

**PERANCANGAN 3D *MODELING* MASKOT SEBAGAI *BRAND IDENTITY*
LOKAWISATA KOTA LAMA BANYUMAS MENGGUNAKAN TEKNIK
POLYGONAL MODELING
(Studi Kasus: Pokdarwis Kota Lama Banyumas)**

Skripsi



Disusun oleh

Nur Aziz Setiawan

21SA1092

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO**

2026

**PERANCANGAN 3D *MODELING* MASKOT SEBAGAI *BRAND IDENTITY*
LOKAWISATA KOTA LAMA BANYUMAS MENGGUNAKAN TEKNIK
POLYGONAL MODELING
(Studi Kasus: Pokdarwis Kota Lama Banyumas)**

Skripsi



Disusun oleh

Nur Aziz Setiawan

21SA1092

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO**

2026

PERSETUJUAN

Skripsi

PERANCANGAN 3D *MODELING* MASKOT SEBAGAI *BRAND IDENTITY* LOKAWISATA KOTA LAMA BANYUMAS MENGGUNAKAN TEKNIK *POLYGONAL MODELING*

(Studi Kasus: Pokdarwis Kota Lama Banyumas)

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Nur Aziz Setiawan

21SA1092

telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi
Pada tanggal 09 Februari 2026

Dosen Pembimbing 1,

Dosen Pembimbing 2,

Argiyan Dwi Pritama, S.Kom., M.MSI.
NIDN. 0616019301

Mohammad Imron, M.Kom.
NIDN. 0629098301

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 18 Februari 2026

Mengetahui,

Fakultas Ilmu Komputer
Dekan,

Kaprodi Informatika,

Prof. Dr. Eng. Ir. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009

Dr. Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs.
NIK. 2013.09.1.017

PENGESAHAN

Skripsi

**PERANCANGAN 3D *MODELING* MASKOT SEBAGAI *BRAND IDENTITY*
LOKAWISATA KOTA LAMA BANYUMAS MENGGUNAKAN TEKNIK
*POLYGONAL MODELING***

(Studi Kasus: Pokdarwis Kota Lama Banyumas)

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Nur Aziz Setiawan

21SA1092

Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 18 Februari 2026

Yuli Purwati, M.Kom.
NIDN. 0617078701

Suliswaningsih, M.Kom.
NIDN. 0602088501

Argiyan Dwi Pritama, S.Kom., M.MSI.
NIDN. 0616019301

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan untuk
memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 18 Februari 2026

Mengetahui,
Fakultas Ilmu Komputer
Dekan

Prof. Dr. Eng. Ir. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Nur Aziz Setiawan
NIM : 21SA1092
Program Studi : Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : Perancangan 3D *Modelling* Maskot untuk
Brand Identity Lokawisata Kota Lama
Banyumas Menggunakan Teknik *Polygonal*
Modelling (Studi Kasus: Pokdarwis Kota Lama
Banyumas)

Dosen Pembimbing 1 : Argiyan Dwi Pritama, S.Kom., M.MSI.

Dosen Pembimbing 2 : Mohammad Imron, M.Kom.

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto, 09 Februari 2026

Yang menyatakan,

Bermaterai

10000

Nur Aziz Setiawan
NIM. 21SA1092

HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillahirrabbi'l'amin, dengan mengucapkan syukur kepada Allah SWT atas segala rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan penelitian ini dengan sebaik – baiknya. Penulis persembahkan skripsi ini dengan penuh terima kasih kepada

1. Allah SWT atas segala rahmat dan hidayah-Nya, serta memberikan kemudahan sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik.
2. Bapak saya Arif Gumanto, Ibu saya Tri Purwanti, serta Kakak saya Adelina Fransiska Gumanto yang saya sayangi dan selalu mendukung proses dari awal masuk kuliah hingga selesai sampai mencapai titik ini.
3. Pihak Brand Reveur Atteint yang sudah mengizinkan untuk melakukan penelitian dan sebagai studi kasus dalam penelitian saya.
4. Dosen Pembimbing Skripsi Bapak Argiyan Dwi Pritama, S.Kom., M.MSI. dan Bapak Mohammad Imron, M.Kom. yang selalu senantiasa bersabar dalam membimbing saya untuk menuntut ilmu.

HALAMAN MOTTO

“Don't worry to be happy”

-Mbah Gobedh-



KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kehadirat Allah SWT atas limpahan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan baik. Skripsi ini berjudul " Perancangan 3D Modelling Maskot untuk Brand Identity Lokawisata Kota Lama Banyumas Menggunakan Teknik Polygonal Modelling (Studi Kasus: Pokdarwis Kota Lama Banyumas)".

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom) di Universitas Amikom Purwokerto. Selain itu, penyusunan skripsi ini juga merupakan bagian dari pelaksanaan Tri Dharma Perguruan Tinggi. Dalam proses penyelesaian skripsi ini, penulis mendapatkan dukungan dan bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, dengan segala hormat, penulis menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si., selaku Rektor Universitas Amikom Purwokerto.
2. Prof. Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Purwokerto.
3. Dr. Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs., selaku Kepala Program Studi Informatika Universitas Amikom Purwokerto.
4. Argiyan Dwi Pritama, S.Kom., M.MSI., selaku Dosen Pembimbing I, yang telah memberikan arahan, bimbingan, dan dukungan selama penyusunan skripsi ini.

5. Mohammad Imron, M.Kom., selaku Dosen Pembimbing II, yang juga telah memberikan arahan, bimbingan, dan dukungan selama penyusunan skripsi ini.
6. Kedua orang tua, keluarga, teman – teman, serta semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu, atas segala doa, dukungan moral, maupun bantuan lainnya yang sangat berarti bagi penulis.

Semoga segala kebaikan yang telah diberikan oleh semua pihak kepada penulis mendapatkan balasan yang terbaik dari Allah SWT. Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kata sempurna karena keterbatasan kemampuan penulis. Oleh karena itu, dengan penuh kerendahan hati, penulis memohon maaf yang sebesar – besarnya jika terdapat kesalahan atau kekurangan dalam penyusunan skripsi ini.

Penulis dengan tulus mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun sebagai upaya untuk menyempurnakan karya ini di masa yang akan datang. Akhir kata, dengan penuh kerendahan hati, penulis berharap semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat yang luas bagi para pembaca secara umum, serta bagi penulis secara khusus, sesuai dengan maksud dan tujuan yang diharapkan.

Penulis,