

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
INTISARI	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	4
C. Batasan Masalah	5
D. Tujuan Penelitian.....	5
E. Manfaat Penelitian.....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	8
A. Landasan Teori	8
B. Penelitian Sebelumnya	28
BAB III METODE PENELITIAN	32
A. Tempat dan Waktu Penelitian	32
B. Metode Pengumpulan Data	32
C. Alat dan Bahan Penelitian	35
D. Konsep Penelitian.....	37
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	43

A. Perancangan Menggunakan Metode ADDIE	43
BAB V PENUTUP	64
A. Kesimpulan.....	64
B. Saran	64
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu	31
Tabel 4. 1 Alpha Test	57
Tabel 4. 2 Pertanyaan Kuisisioner	59
Tabel 4. 3 Hasil Analisis Skala Likert Pengujian Beta	61



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Ekspresi Wajah (Sumber: Pinterest)	14
Gambar 2. 2 Bentuk Tubuh (Sumber: Pinterest).....	15
Gambar 2. 3 Pakaian dan Identitas (Sumber: Pinterest)	16
Gambar 2. 4 Bentuk Utama <i>Shape Language</i> (Sumber: Olahan Peneliti).....	18
Gambar 2. 5 Bentuk <i>Shape Language</i> pada Karakter (Sumber: Pinterest).....	19
Gambar 2. 6 Bentuk Lingkaran (Sumber: Olahan Peneliti).....	21
Gambar 2. 7 Bentuk Persegi (Sumber: Olahan Peneliti).....	22
Gambar 2. 8 Bentuk Segitiga (Sumber: Olahan Peneliti)	23
Gambar 2. 9 Warna Primer (Sumber: serupa.id).....	25
Gambar 2. 10 Warna Sekunder (Sumber: serupa.id)	25
Gambar 2. 11 Warna Tersier (Sumber: serupa.id)	26
Gambar 2. 12 Warna Netral (Sumber: Pinterest).....	26
Gambar 2. 13 Model ADDIE (Sumber: FMIPA Unesa, 2024)	27
Gambar 3. 1 Konsep Penelitian (Sumber: Olahan Peneliti).....	37
Gambar 3. 2 Struktur Metode ADDIE (Sumber: venngage.com	40
Gambar 4. 1 Penerapan <i>Shape Language</i>	45
Gambar 4. 2 Kepala Amin	46
Gambar 4. 3 Badan Amin.....	47
Gambar 4. 4 Kepala Nanda	47
Gambar 4. 5 Badan Nanda	48
Gambar 4. 6 Kepala Bayu	49
Gambar 4. 7 Badan Bayu	49
Gambar 4. 8 Kepala Rozak	50
Gambar 4. 9 Badan Rozak	50
Gambar 4. 10 Kepala Pak Budi.....	51
Gambar 4. 11 Badan Pak Budi.....	51
Gambar 4. 12 dev Amin	53
Gambar 4. 13 dev Nanda.....	54
Gambar 4. 14 dev Pak Budi	55

Gambar 4. 15 dev Bayu..... 55
Gambar 4. 16 dev Rozak..... 56



DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Wawancara di SMK Muhammadiyah Bumiayu
- Lampiran 2. Observasi di SMK Muhammadiyah Bumiayu
- Lampiran 3. Implementasi *Alpha Test*
- Lampiran 4. Implementasi *Beta Test*
- Lampiran 5. Penyerahan Project Animasi 2D
- Lampiran 6. Surat Izin Penelitian
- Lampiran 7. Surat keterangan Selesai Penelitian
- Lampiran 8. Data Hasil Kuesioner
- Lampiran 9. Perhitungan Skalalikert
- Lampiran 10. Link Project

