

## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN JUDUL .....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN .....	iii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vi
HALAMAN MOTTO.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI .....	x
DAFTAR TABEL .....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xiv
INTISARI .....	xv
<i>ABSTRACT</i> .....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Batasan Masalah .....	4
D. Tujuan Penelitian .....	5
E. Manfaat Penelitian .....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	7
A. Landasan Teori.....	7
B. Penelitian Sebelumnya.....	15
BAB III METODE PENELITIAN .....	25
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	25
B. Metode Pengumpulan Data.....	25
C. Konsep Penelitian .....	29
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	40
A. Implementasi Metode Pengembangan .....	40

B. Pembahasan Hasil <i>User Acceptance Testing</i> (UAT) .....	56
BAB V PENUTUP .....	58
A. Kesimpulan .....	58
B. Saran .....	59
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Sebelumnya.....	21
Tabel 3. 1 Kriteria Penilaian UAT .....	38
Tabel 4. 1 StoryBoard .....	43
Tabel 4. 2 Pertanyaan Kuesioner UAT .....	52
Tabel 4. 3 Data Hasil Kuesioner Responden .....	53
Tabel 4. 4 Rekapitulasi dan Perhitungan UAT .....	55



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Konsep Penelitian.....	30
Gambar 3. 2 Tahapan <i>Multimedia Development Live Cycle</i> .....	33
Gambar 4. 1 Logo Wanarata Fest .....	47
Gambar 4. 2 Rumah Joglo.....	47
Gambar 4. 3 Kuda Kepang.....	48
Gambar 4. 4 Pohon Jati .....	48
Gambar 4. 5 Wayang Arjuna .....	48
Gambar 4. 6 Gunungan Wayang.....	49
Gambar 4. 7 Proses Penambahan Efek 3D .....	50
Gambar 4. 8 Proses Penambahan Gerakan <i>Cinematic Logo</i> .....	50
Gambar 4. 9 Penambahan Gerakan Pada Aset.....	51
Gambar 4. 10 Pembuatan Animasi Penutup .....	51

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1. Kartu Bimbingan Dosen Pembimbing 1

Lampiran 2. Kartu Bimbingan Dosen Pembimbing 2

Lampiran 3. Transkrip Hasil Wawancara

Lampiran 4. Dokumentasi Wawancara

Lampiran 5. Dokumentasi Penilaian (UAT)

Lampiran 6. Lembar Penilaian (UAT)

