

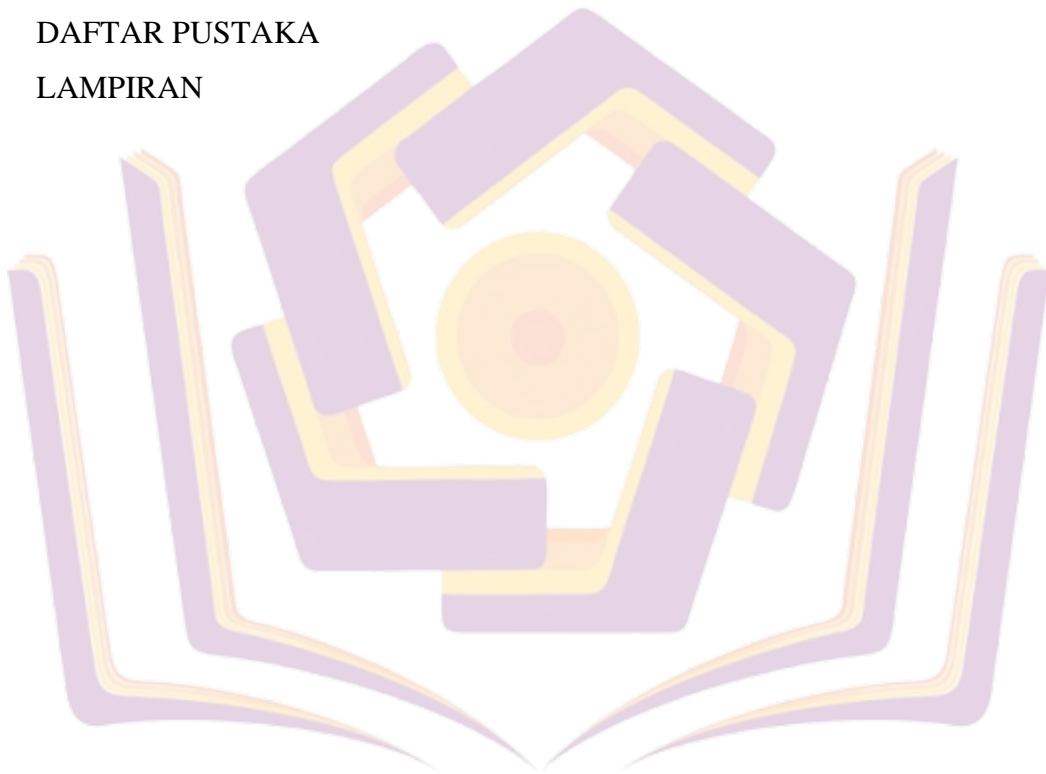
## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUTAN .....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vi
HALAMAN MOTTO .....	vii
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
ABSTRAK.....	xvi
<i>ABSTRACT</i> .....	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Rumusan Masalah.....	6
C. Batasan Masalah .....	6
D. Tujuan Penelitian .....	7
E. Manfaat Penelitian .....	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	9
A. Landasan Teori.....	9
B. Penelitian Sebelumnya.....	23
BAB III METODE PENELITIAN.....	28
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	28
B. Metode Pengumpulan Data.....	28
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	32
D. Konsep Penelitian .....	33
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....	39

A. <i>Planning</i> (Perencanaan) .....	39
B. <i>Design</i> (Perancangan) .....	41
C. <i>Coding</i> (Pengkodean).....	77
D. <i>Testing</i> (Pengujian) .....	104
E. Pembahasan.....	116
BAB V PENUTUP.....	119
A. Kesimpulan .....	119
B. Saran .....	120

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol <i>Component Diagram</i> .....	21
Tabel 2. 2 Simbol <i>Use Case Diagram</i> .....	21
Tabel 2. 3 Simbol <i>Activity Diagram</i> .....	22
Tabel 2. 4 Simbol <i>Sequence Diagram</i> .....	23
Tabel 2. 5 Penelitian Sebelumnya.....	26
Tabel 4. 1 <i>Use Case</i> Aktor Admin .....	45
Tabel 4. 2 <i>Use Case</i> Aktor Pengguna .....	46
Tabel 4. 3 Hasil Pengujian Fitur <i>Authentikasi</i> Pengguna.....	105
Tabel 4. 4 Hasil Pengujian Fitur Eksplorasi Destinasi Wisata .....	106
Tabel 4. 5 Hasil Pengujian Fitur Sukai Destinasi Wisata .....	107
Tabel 4. 6 Hasil Pengujian Fitur Simpan Favorit Destinasi Wisata.....	108
Tabel 4. 7 Hasil Pengujian Fitur Ulasan Pengguna .....	108
Tabel 4. 8 Hasil Pengujian Fitur Komentar .....	109
Tabel 4. 9 Hasil Pengujian Fitur Profil Pengguna .....	110
Tabel 4. 10 Hasil Pengujian Fitur <i>Authentikasi</i> (Admin).....	111
Tabel 4. 11 Hasil Pengujian Fitur Pengelolaan Data Admin .....	112
Tabel 4. 12 Hasil Pengujian Akses <i>Chatbot</i> .....	113
Tabel 4. 13 Pernyataan Kuesioner .....	114
Tabel 4. 14 Bobot Kategori Penilaian .....	114
Tabel 4. 15 Hasil Akhir <i>User Acceptance Testing</i> .....	115

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Metode <i>Extreme Programming</i> .....	14
Gambar 3. 1 Tahapan Konsep Penelitian .....	34
Gambar 4. 1 <i>Component Diagram</i> Arsitektur Sistem .....	42
Gambar 4. 2 <i>Use Case Diagram</i> Aplikasi Wisata Banjarnegara.....	44
Gambar 4. 3 <i>Activity Diagram Register</i> .....	47
Gambar 4. 4 <i>Activity Diagram Login</i> .....	48
Gambar 4. 5 <i>Activity Diagram</i> Pencarian Destinasi Wisata .....	49
Gambar 4. 6 <i>Activity Diagram</i> Detail Destinasi Wisata .....	50
Gambar 4. 7 <i>Activity Diagram</i> Tambah Destinasi Wisata .....	51
Gambar 4. 8 <i>Activity Diagram</i> Perbarui Destinasi Wisata.....	52
Gambar 4. 9 <i>Activity Diagram</i> Hapus Destinasi Wisata .....	53
Gambar 4. 10 <i>Activity Diagram Chatbot</i> .....	54
Gambar 4. 11 <i>Sequence Diagram Register</i> .....	55
Gambar 4. 12 <i>Sequence Diagram Login</i> .....	56
Gambar 4. 13 <i>Sequence Diagram</i> Pencarian Destinasi Wisata .....	57
Gambar 4. 14 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Detail Destinasi Wisata .....	58
Gambar 4. 15 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Destinasi Wisata .....	59
Gambar 4. 16 <i>Sequence Diagram</i> Perbarui Destinasi Wisata.....	60
Gambar 4. 17 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Destinasi Wisata .....	61
Gambar 4. 18 <i>Sequence Diagram Chatbot</i> .....	62
Gambar 4. 19 Rancangan Desain Tabel Basis Data.....	64
Gambar 4. 20 Rancangan Antarmuka Halaman <i>Home</i> .....	65
Gambar 4. 21 Rancangan Antarmuka Halaman <i>Register</i> .....	66
Gambar 4. 22 Rancangan Antarmuka Halaman <i>Login</i> .....	67
Gambar 4. 23 Rancangan Antarmuka Halaman Cari Destinasi Wisata.....	68
Gambar 4. 24 Rancangan Antarmuka Halaman Detail Wisata.....	69
Gambar 4. 25 Rancangan Antarmuka Halaman Daftar Ulasan .....	70
Gambar 4. 26 Rancangan Antarmuka Halaman Profil Pengguna.....	71
Gambar 4. 27 Rancangan Antarmuka Halaman <i>Dashboard (Admin)</i> .....	72

Gambar 4. 28 Rancangan Antarmuka Halaman Tambah Destinasi Wisata (Admin)	73
.....	
Gambar 4. 29 Rancangan Antarmuka Halaman Daftar Ulasan (Admin).....	74
Gambar 4. 30 Rancangan Antarmuka Tampilan Awal <i>Chatbot</i> .....	75
Gambar 4. 31 Rancangan Antarmuka Tampilan Percakapan <i>Chatbot</i> .....	76
Gambar 4. 32 Hasil Implementasi Halaman <i>Home</i> .....	86
Gambar 4. 33 Hasil Implementasi Halaman <i>Register</i> .....	87
Gambar 4. 34 Hasil Implementasi Halaman <i>Login</i> .....	88
Gambar 4. 35 Hasil Implementasi Halaman Cari Destinasi Wisata .....	89
Gambar 4. 36 Hasil Implementasi Halaman Detail Wisata .....	90
Gambar 4. 37 Hasil Implementasi Halaman Daftar Ulasan.....	91
Gambar 4. 38 Hasil Implementasi Halaman Profil Pengguna .....	92
Gambar 4. 39 Hasil Implementasi Halaman <i>Dashboard</i> (Admin) .....	93
Gambar 4. 40 Hasil Implementasi Halaman Kelola Wisata (Admin).....	94
Gambar 4. 41 Hasil Implementasi Halaman Tambah Destinasi Wisata (Admin)	95
Gambar 4. 42 Hasil Implementasi Halaman Perbarui Destinasi Wisata (Admin)	96
Gambar 4. 43 Hasil Implementasi Dialog Hapus Destinasi Wisata (Admin).....	97
Gambar 4. 44 Hasil Implementasi Halaman Kelola Kategori (Admin).....	98
Gambar 4. 45 Hasil Implementasi Halaman Daftar Pengguna (Admin) .....	99
Gambar 4. 46 Hasil Implementasi Halaman Daftar Ulasan (Admin) .....	100
Gambar 4. 47 Hasil Implementasi Halaman Daftar Komentar (Admin) .....	101
Gambar 4. 48 Hasil Implementasi Halaman Daftar Laporan Komentar (Admin)	
.....	102
Gambar 4. 49 Hasil Implementasi Tampilan Awal <i>Chatbot</i> .....	103
Gambar 4. 50 Hasil Implementasi Tampilan Percakapan <i>Chatbot</i> .....	104

## DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Kartu Bimbingan Dosen Pembimbing 1
- Lampiran 2. Kartu Bimbingan Dosen Pembimbing 2
- Lampiran 3. Surat Izin Penelitian
- Lampiran 4. Surat Keputusan Penelitian
- Lampiran 5. Wawancara dengan Perwakilan Kepala Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten Banjarnegara
- Lampiran 6. Hasil Wawancara dengan Perwakilan Kepala Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten Banjarnegara
- Lampiran 7. Hasil Pengujian Dosen Ahli Pemrograman *Website* 1
- Lampiran 8. Hasil Pengujian Dosen Ahli Pemrograman *Website* 2
- Lampiran 9. Hasil Kuesioner Staf Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten Banjarnegara
- Lampiran 10. Hasil Kuesioner Pengguna Umum
- Lampiran 11. Observasi Destinasi Wisata
- Lampiran 12. Daftar Destinasi Wisata Kabupaten Banjarnegara
- Lampiran 13. Kode Program React.js (Hasil Implementasi React.js)