

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO.....	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR ISTILAH.....	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
INTISARI	xix
<i>ABSTRACT</i>	xx
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	7
C. Batasan Masalah	7
D. Tujuan Penelitian	8
E. Manfaat Penelitian	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	10
A. Landasan Teori.....	10
B. Penelitian Sebelumnya.....	34
BAB III METODE PENELITIAN	41
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	41
B. Metode Pengumpulan Data.....	41
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	44

D. Konsep Penelitian	46
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	53
A. Hasil Pengumpulan Data.....	53
B. <i>Rapid Application Development</i> (RAD)	53
BAB V PENUTUP	100
A. Kesimpulan	100
B. Saran	100
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1. <i>Use Case Diagram</i>	20
Tabel 2. 2. <i>Activity Diagram</i>	21
Tabel 2. 3 <i>Activity Diagram</i> (lanjutan)	22
Tabel 2. 4. <i>Class Diagram</i>	23
Tabel 2. 5. Penelitian sebelumnya.....	39
Tabel 2. 6. Penelitian sebelumnya (lanjutan)	40
Tabel 4. 1. Use Case Skenario <i>Login</i>	59
Tabel 4. 2. Kelola Data Petani dan Pohon Petani	60
Tabel 4. 3. Kelola Data Jenis Kopi	61
Tabel 4. 4. Pencatatan Kopi Masuk	62
Tabel 4. 5. Pencatatan Kopi Keluar	62
Tabel 4. 6. Pencatatan Kopi Keluar (lanjutan).....	63
Tabel 4. 7. Pengajuan Perubahan Data.....	63
Tabel 4. 8. Verifikasi Perubahan Data	64
Tabel 4. 9. Laporan & <i>Export</i>	64
Tabel 4. 10. Data User.....	74
Tabel 4. 11. Data Petani	74
Tabel 4. 12. Data JenisKopi	74
Tabel 4. 13. Harga JenisKopi.....	75
Tabel 4. 14. PetaniPohon	75
Tabel 4. 15. StokKopi	75
Tabel 4. 16. KopiMasuk.....	76
Tabel 4. 17. KopiKeluar.....	76
Tabel 4. 18. PermissionRequest	77
Tabel 4. 19 Pengujian <i>Login</i>	95
Tabel 4. 20 Pengujian <i>Dashboard</i>	96
Tabel 4. 21 Pengujian Data Jenis Kopi	96
Tabel 4. 22 Pengujian Data Petani	96
Tabel 4. 23 Pengujian Detail Pohon Petani.....	97

Tabel 4. 24 Pengujian Kopi Masuk.....	97
Tabel 4. 25 Pengujian Kopi Keluar.....	98
Tabel 4. 26 Pengujian Pengajuan edit/hapus	98
Tabel 4. 27 Pengujian Persetujuan edit/hapus	98
Tabel 4. 28 Pengujian Laporan dan <i>Export</i>	99



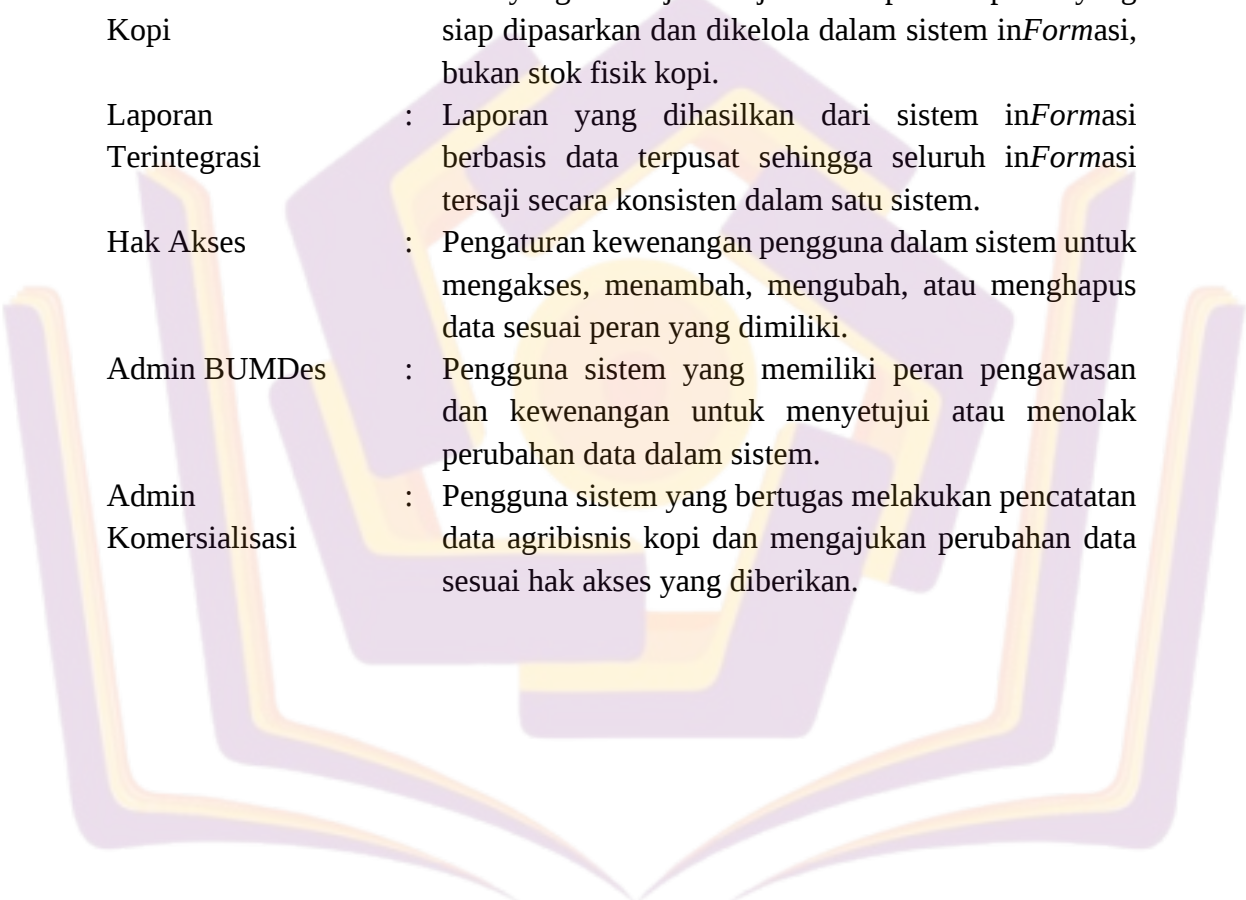
DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Bumdes Alam Lestari Desa Melung	15
Gambar 2. 2. Logo UML.....	19
Gambar 2. 3. Logo Codeigniter 4.....	24
Gambar 2. 4. Logo PHP	25
Gambar 2. 5. Logo MySQL	26
Gambar 2. 6. Logo XAMPP.....	27
Gambar 2. 7. Logo Bootstrap.....	28
Gambar 2. 8. Logo HTML 5	30
Gambar 2. 9. Logo CSS3	32
Gambar 2. 10. Logo JavaScript.....	33
Gambar 3. 1. Konsep Penelitian.....	47
Gambar 3. 2. Metode RAD	49
Gambar 4. 1. <i>Use Case Diagram</i>	58
Gambar 4. 2. <i>Activity Diagram</i> Petani dan Pohon Petani	66
Gambar 4. 3. <i>Activity Diagram</i> Jenis Kopi	67
Gambar 4. 4. <i>Activity Diagram</i> Kopi Masuk	68
Gambar 4. 5. <i>Activity Diagram</i> Kopi Keluar	69
Gambar 4. 6. <i>Activity Diagram</i> Laporan dan <i>Export</i>	70
Gambar 4. 7. <i>Activity Diagram</i> Pengajuan Edit/Hapus.....	71
Gambar 4. 8. <i>Activity Diagram</i> Persetujuan Edit/Hapus	72
Gambar 4. 9. <i>Class Diagram</i>	73
Gambar 4. 10. Relasi Tabel.....	78
Gambar 4. 11. Perancangan <i>Login</i>	79
Gambar 4. 12. Perancangan <i>Dashboard</i>	80
Gambar 4. 13. Perancangan Jenis Kopi	80
Gambar 4. 14. Perancangan Data Petani	81
Gambar 4. 15. Perancangan Detail Pohon Petani	81
Gambar 4. 16. Perancangan Kopi Masuk	82
Gambar 4. 17 Perancangan <i>Form</i> tambah Kopi Masuk.....	82

Gambar 4. 18. Perancangan Kopi Keluar	83
Gambar 4. 19. Perancangan <i>Form</i> tambah Kopi Keluar.....	83
Gambar 4. 20. Perancangan pengajuan edit/hapus data.....	84
Gambar 4. 21. Perancangan Persetujuan Pengajuan Akses	84
Gambar 4. 22. Perancangan Laporan Rekap Kopi.....	85
Gambar 4. 23. Perancangan Laporan Petani	85
Gambar 4. 24 Implementasi <i>Login</i>	86
Gambar 4. 25 Implementasi <i>Dashboard</i>	87
Gambar 4. 26 Data Jenis Kopi	88
Gambar 4. 27 Implementasi Data Petani.....	88
Gambar 4. 28 Implementasi Detail Pohon Petani	89
Gambar 4. 29 Implementasi Kopi Masuk	90
Gambar 4. 30 Implementasi <i>Form</i> Kopi Masuk	90
Gambar 4. 31 Implementasi Kopi Keluar	91
Gambar 4. 32 Implementasi <i>Form</i> Kopi Keluar	91
Gambar 4. 33 Implementasi Pengajuan edit/hapus	92
Gambar 4. 34 Implementasi Persetujuan edit/hapus.....	92
Gambar 4. 35 Implementasi Laporan Rekap Kopi.....	93
Gambar 4. 36 Implementasi Laporan Rekap Petani.....	94
Gambar 4. 37 Hasil <i>Export</i> Laporan Kopi Masuk	94

DAFTAR ISTILAH

Agribisnis Kopi	: Kegiatan usaha yang mencakup proses pencatatan, pengelolaan data, dan pemasaran kopi yang dilakukan oleh petani dan difasilitasi oleh BUMDes.
BUMDes (Badan Usaha Milik Desa)	: Lembaga usaha milik desa yang dibentuk untuk mengelola potensi ekonomi desa secara mandiri dan berkelanjutan, termasuk sebagai fasilitator agribisnis kopi.
Sistem InFormasi	: Kombinasi antara manusia, prosedur, dan teknologi yang digunakan untuk mengelola data guna mendukung kegiatan administrasi dan pengambilan keputusan.
Framework	: Kerangka kerja perangkat lunak yang menyediakan struktur dasar dalam proses pengembangan aplikasi.
CodeIgniter 4	: <i>Framework</i> PHP berbasis <i>Model–View–Controller</i> (MVC) yang digunakan dalam pengembangan sistem inFormasi pencatatan agribisnis kopi berbasis web.
MySQL	: Sistem manajemen basis data relasional yang digunakan untuk menyimpan dan mengelola data pada sistem inFormasi yang dikembangkan.
Rapid Application Development (RAD)	: Metode pengembangan sistem yang menekankan proses pengembangan cepat dan iteratif melalui tahapan <i>requirements planning</i> , <i>user design</i> , <i>construction</i> , dan <i>cutover</i> .
User Design	: Tahap dalam metode RAD yang berfokus pada perancangan struktur sistem dan antarmuka pengguna berdasarkan kebutuhan operasional pengguna.
Construction	: Tahap dalam metode RAD yang berfokus pada proses implementasi dan pembangunan sistem sesuai dengan rancangan yang telah disusun.
Cutover	: Tahap akhir dalam metode RAD yang mencakup proses penerapan sistem, pengujian akhir, dan kesiapan sistem untuk digunakan.
UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	: Bahasa pemodelan standar yang digunakan untuk menggambarkan struktur dan perilaku sistem dalam proses perancangan sistem inFormasi.
Black Box Testing	: Metode pengujian perangkat lunak yang menguji fungsi sistem berdasarkan input dan output tanpa memperhatikan struktur internal program.



<i>Dashboard</i>	: Halaman utama sistem yang menyajikan ringkasan inFormasi hasil rekapitulasi data agribisnis kopi untuk mendukung pemantauan awal oleh pengguna.
Kopi Masuk	: Data kopi yang dilaporkan oleh petani kepada BUMDes sebagai inFormasi kopi yang siap dipasarkan, bukan penerimaan kopi secara fisik.
Kopi Keluar	: Data transaksi penjualan atau distribusi kopi yang difasilitasi oleh BUMDes dan dicatat dalam sistem.
Data Ketersediaan Kopi	: Data yang menunjukkan jumlah kopi milik petani yang siap dipasarkan dan dikelola dalam sistem inFormasi, bukan stok fisik kopi.
Laporan Terintegrasi	: Laporan yang dihasilkan dari sistem inFormasi berbasis data terpusat sehingga seluruh inFormasi tersaji secara konsisten dalam satu sistem.
Hak Akses	: Pengaturan kewenangan pengguna dalam sistem untuk mengakses, menambah, mengubah, atau menghapus data sesuai peran yang dimiliki.
Admin BUMDes	: Pengguna sistem yang memiliki peran pengawasan dan kewenangan untuk menyetujui atau menolak perubahan data dalam sistem.
Admin Komersialisasi	: Pengguna sistem yang bertugas melakukan pencatatan data agribisnis kopi dan mengajukan perubahan data sesuai hak akses yang diberikan.

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Izin Penelitian

Lampiran 2 Dokumentasi Observasi dan Wawancara

Lampiran 3 Hasil Wawancara

Lampiran 4 Kartu Bimbingan Pembimbing I

Lampiran 5 Kartu Bimbingan Pembimbing II

Lampiran 6 Hasil Cek Plagiarisme

Lampiran 7 Implementasi Fitur Pengaturan Laporan

