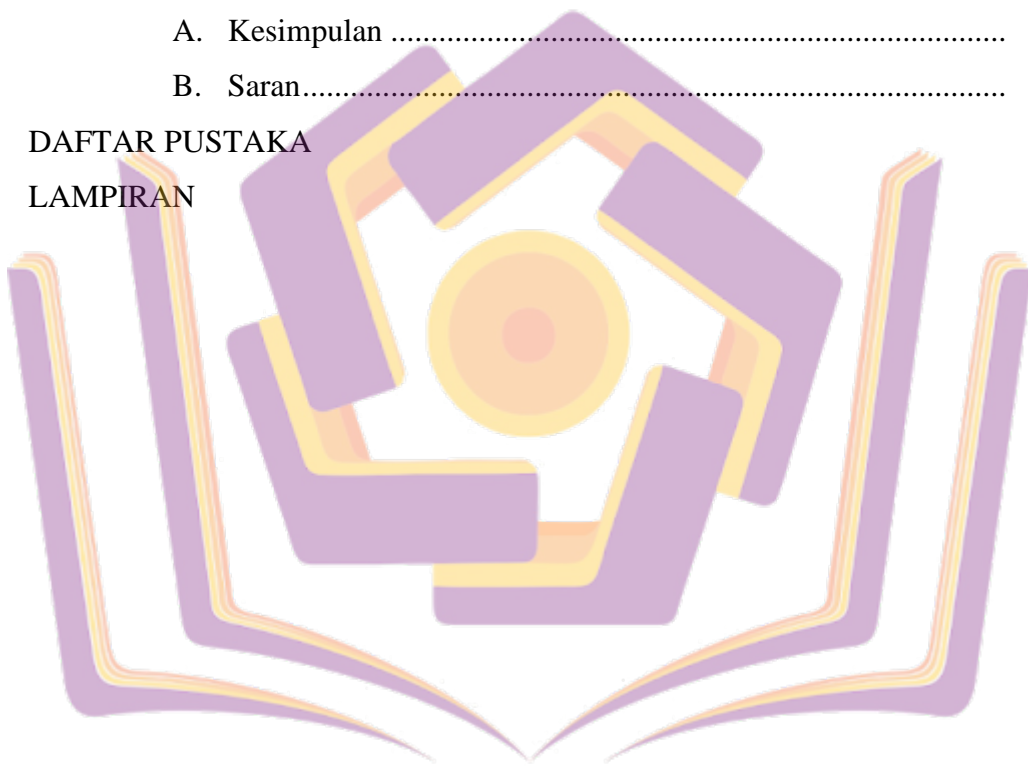


DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUTAN.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN.....	v
HALAMAN MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvii
RINGKASAN	xviii
<i>ABSTRACT</i>	xix
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	4
C. Batasan Masalah.....	4
D. Tujuan Penelitian	4
E. Manfaat Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori	7
1. Multimedia	7
a. Definisi Multimedia.....	8
b. Komponen Multimedia.....	10
2. Video	14
a. Definsi Video.....	14

b. Jenis – Jenis Video	15
3. Promosi.....	16
a. Definisi Promosi	16
b. Bentuk Promosi	17
4. <i>Motion Comic</i>	18
a. Definisi <i>Motion Comic</i>	18
5. <i>Adobe After Effect</i>	21
6. <i>Adobe Photoshop</i>	22
7. Pengujian Skala <i>Likert</i>	22
B. Penelitian Terdahulu.....	27
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Waktu Penelitian	32
B. Metode Pengumpulan Data.....	32
1. Wawancara.....	32
2. Studi Pustaka.....	32
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	33
1. Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	33
2. Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	33
3. Bahan Penelitian.....	33
D. Konsep Penelitian.....	34
1. Identifikasi Masalah	34
2. Menentukan Metode Penelitian.....	36
3. Identifikasi Kebutuhan Produksi.....	37
4. Metode Pengembangan Sistem	37
a. <i>The Principle of Comic</i>	37
b. <i>Invinite Canvas</i>	37
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
A. Analisis Hasil	43
1. <i>Idea</i>	43
2. <i>Structure</i>	49
3. <i>Form</i>	58

4. <i>Idiom</i>	59
5. <i>Surface</i>	59
6. <i>Limited Animation</i>	60
7. <i>Voice Words Ballon</i>	60
8. <i>Interactive</i>	61
9. <i>Style dan Visual</i>	61
B. Langkah-langkah Pembuatan Video <i>Motion Comic</i>	62
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan	73
B. Saran.....	73
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Hasil Perbandingan Penelitian Sebelumnya	30
Tabel 4.1 <i>Idea</i>	44
Tabel 4.2 Alur	50
Table 4.3 Perkenalan.....	54
Table 4.4 Permunculan Masalah.....	54
Table 4.5 Menuju Konflik.....	55
Table 4.6 Ketegangan.....	56
Table 4.7 Penyelesaian.....	56
Table 4.8 Bobot Nilai Kuesioner Skala Likert.....	66
Table 4.9 Bentuk Kuesioner.....	67
Table 4.10 Nama-nama Responden Yang Terdata	67
Table 4.11 Jumlah Titik Respon	68
Table 4.12 Hasil Akhir Pengujian.....	72

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Konsep Penelitian.....	34
Gambar 3.2 Metode Pembuatan <i>Motion Comic</i> menurut McCloud	35
Gambar 4.1 Jono	48
Gamabr 4.2 Alex	48
Gambar 4.3 Abdul.....	49
Gambar 4.4 Rani	49
Gambar 4.5 <i>Form</i>	59
Gambar 4.6 Di dalam cafe Ayam Mampus.....	59
Gambar 4.7 <i>Limited Animation</i>	60
Gambar 4.8 <i>Voice words ballon</i>	60
Gambar 4.9 <i>Style dan Visual</i>	61
Gambar 4.10 Sketsa Dasar	62
Gambar 4.11 <i>Line Art</i>	62
Gambar 4.12 Pewarnaan Komik	63
Gambar 4.13 Pemberian Efek pada Komik.....	63
Gambar 4.14 Pembuatan Balon Kata	63
Gambar 4.15 Memasukan komik ke <i>Adobe After Effect</i>	64
Gambar 4.16 <i>Limited Animation</i>	64
Gambar 4.17 Pemberian <i>background music</i>	64
Gambar 4.18 Render video menggunakan <i>adobe encoder</i>	65
Gambar 4.19 Publikasi video di youtube	65
Gambar 4.20 Publikasi video di instagram	65

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Hasil Wawancara
- Lampiran 2. Kartu Bimbingan Skripsi
- Lampiran 3. Surat Keterangan
- Lampiran 4. Dokumentasi

