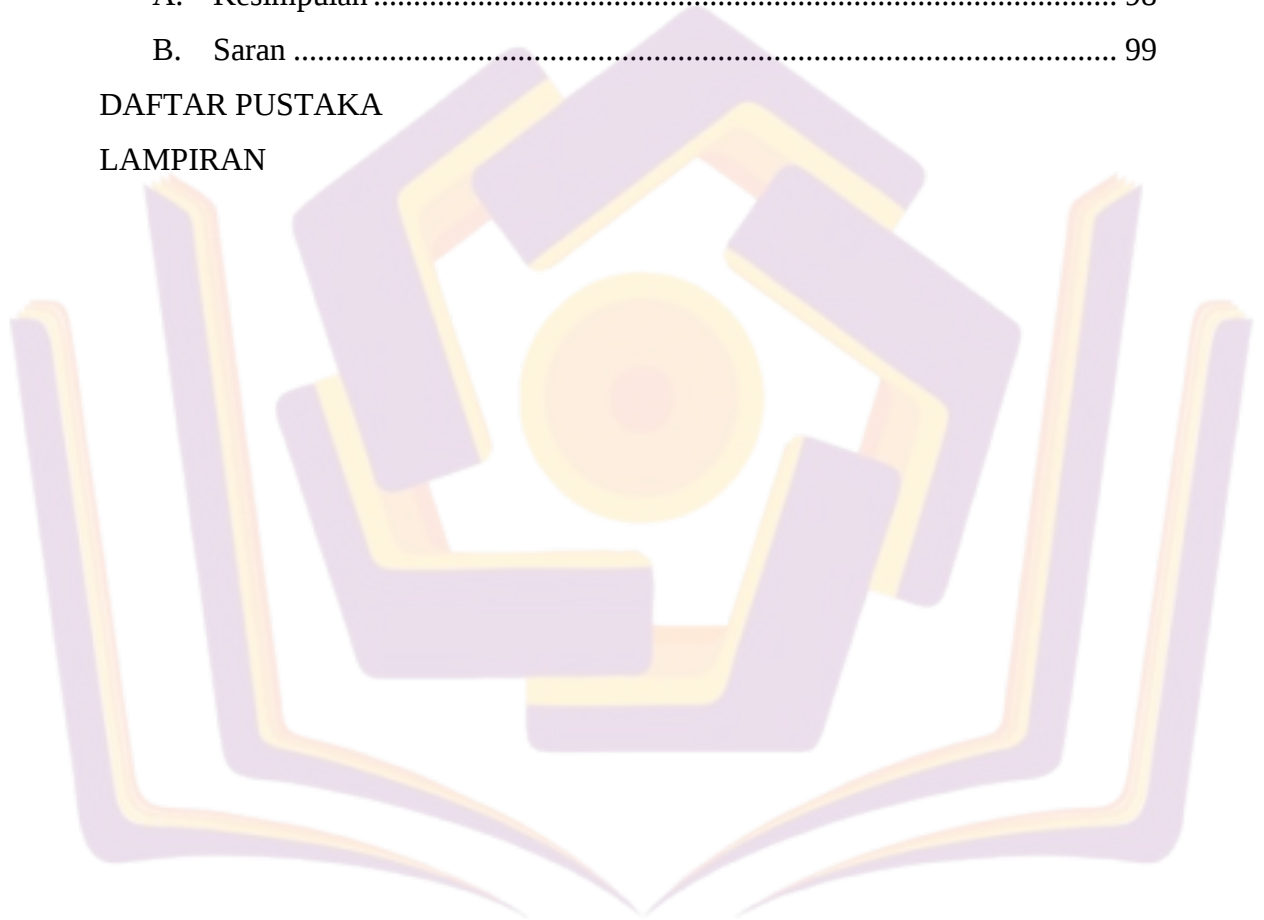


DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENSAHAN	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR ISTILAH	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
INTISARI.....	xvii
ABSTRACT.....	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	6
C. Batasan Masalah	6
D. Tujuan Penelitian	7
E. Manfaat Penelitian	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	9
A. Landasan Teori.....	9
B. Penelitian Sebelumnya.....	21
BAB III METODE PENELITIAN.....	26
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	26
B. Metode Pengumpulan Data.....	26
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	28
D. Konsep Penelitian	29

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	35
A. Analisa kebutuhan sistem (<i>requirements</i>).....	35
B. Desain	44
C. Implementasi.....	69
D. Pengujian.....	85
BAB V PENUTUP.....	98
A. Kesimpulan	98
B. Saran	99
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



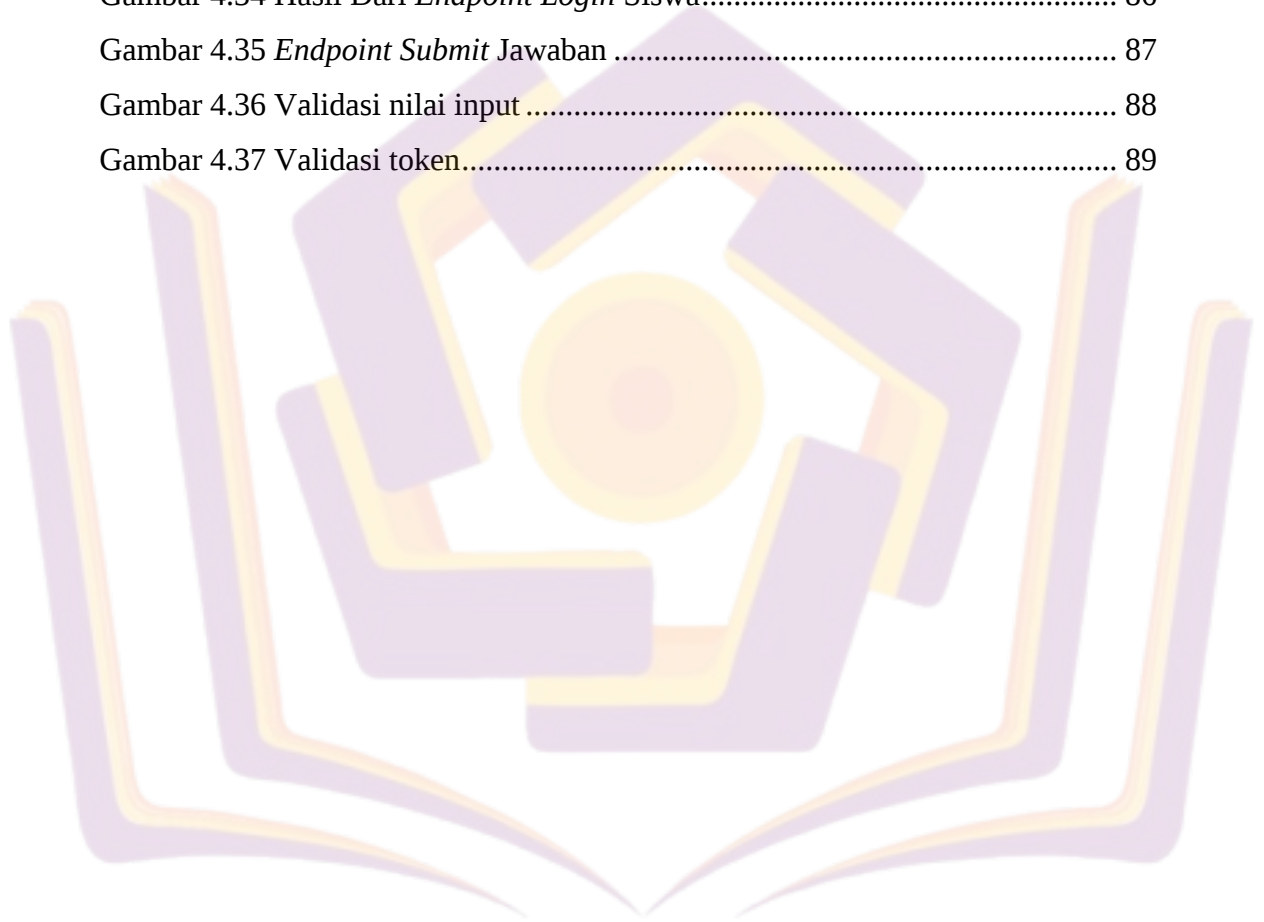
DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol <i>Sequence Diagram</i>	20
Tabel 2.2 Penelitian Sebelumnya.....	24
Tabel 4.1 Tabel Pengguna.....	36
Tabel 4.2 Tabel Siswa.....	37
Tabel 4.3 Tabel Guru	38
Tabel 4.4 Tabel Rekomendasi Gaya Belajar.....	39
Tabel 4.5 Tabel Jawaban Pengguna.....	39
Tabel 4.6 Tabel Hasil Gaya Belajar	40
Tabel 4.7 Tabel Soal	41
Tabel 4.8 Tabel Admin	42
Tabel 4.9 <i>Endpoint</i>	78
Tabel 4.10 Skenario Pengujian	91

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1. Kerangka Kerja Berpikir	29
Gambar 3.2. Metode Pengembangan Sistem	31
Gambar 4.1 Struktur <i>JSON WEB Token</i>	43
Gambar 4.2 Proses Alur Registrasi Siswa	45
Gambar 4.3 Proses Alur Login Siswa	46
Gambar 4.4 Proses Alur Pengerjaan kuesioner	47
Gambar 4.5 Proses Alur lihat hasil gaya belajar	48
Gambar 4.6 Alur Proses Untuk <i>Update</i> Profil Siswa	49
Gambar 4.7 Alur Sistem <i>Registrasi</i> Guru	50
Gambar 4.8 Proses Alur <i>Login</i> Guru	51
Gambar 4.9 Alur Guru Dalam Melihat Data Siswa	52
Gambar 4.10 Alur Guru Dalam Mengunduh Data Siswa	53
Gambar 4.11 Alur Sistem <i>Login</i> Untuk <i>Admin</i>	54
Gambar 4.12 Alur Sistem <i>Management User</i>	55
Gambar 4.13 Alur Sistem Tambah Rekomendasi	56
Gambar 4.14 Alur Sistem Cari Rekomendasi	57
Gambar 4.15 Alur Sistem <i>Update</i> Rekomendasi	58
Gambar 4.16 Alur Sistem Hapus Rekomendasi	59
Gambar 4.17 Alur Sistem Tambah Soal	60
Gambar 4.18 Alur Sistem Cari Soal	61
Gambar 4.19 Alur Sistem <i>Update</i> Soal	62
Gambar 4.20 Alur Sistem Hapus Soal	63
Gambar 4.21 <i>Entity relationship Diagram</i>	64
Gambar 4.22 Rumus Perhitungan Skor	70
Gambar 4.23 Klasifikasi Kategori Gaya Belajar	71
Gambar 4.24 Versi <i>Python</i>	72
Gambar 4.25 Instalasi lingkungan <i>virtual Python</i>	72
Gambar 4.26 Instalasi <i>framework FastAPI</i>	73
Gambar 4.27 Struktur <i>Project</i>	73

Gambar 4.28 Struktur <i>Core</i>	74
Gambar 4.29 Struktur <i>models</i>	74
Gambar 4.30 Struktur <i>Routers</i>	75
Gambar 4.31 Struktur <i>Schemas</i>	76
Gambar 4.32 <i>Source code file main.py</i>	76
Gambar 4.33 <i>Endpoint Login</i>	85
Gambar 4.34 Hasil Dari <i>Endpoint Login</i> Siswa.....	86
Gambar 4.35 <i>Endpoint Submit Jawaban</i>	87
Gambar 4.36 Validasi nilai input	88
Gambar 4.37 Validasi token.....	89



DAFTAR ISTILAH

<i>FSLSM (Felder-Silverman Learning Style Model)</i>	Model yang membagi gaya belajar ke dalam empat dimensi: aktif-reflektif, sensing-intuitif, visual-verbal, sequential-global.
<i>Pydantic</i>	Pustaka validasi data dan manajemen pengaturan yang andal untuk <i>Python</i> , dirancang untuk meningkatkan ketahanan dan keandalan basis kode Anda.
<i>FastAPI</i>	Kerangka kerja <i>web</i> modern dan cepat (berkinerja tinggi) untuk membangun API dengan <i>Python</i> berdasarkan petunjuk tipe <i>Python</i> standar
<i>Backend</i>	Bagian dari aplikasi atau website yang tidak terlihat oleh pengguna, tetapi bertanggung jawab atas segala proses yang terjadi di belakang layar.
<i>Waterfall</i>	Model pengembangan perangkat lunak yang mengikuti pendekatan linier dan terstruktur
<i>Routing</i>	Mekanisme navigasi antar halaman atau tampilan dalam aplikasi web.
Implementasi	Proses mewujudkan atau melaksanakan suatu rencana, kebijakan, ide, atau konsep menjadi tindakan nyata

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Dokumentasi Wawancara

Lampiran 2. Dokumentasi Testing

Lampiran 3. Daftar pertanyaan dan jawaban

Lampiran 4. Kolaborasi Integrasi Dengan Tim Fronend

Lampiran 5. Surat Izin Penelitian

Lampiran 6. Kartu Bimbingan Skripsi Pembimbing 1

Lampiran 7. Kartu Bimbingan Skripsi Pembimbing 1

