

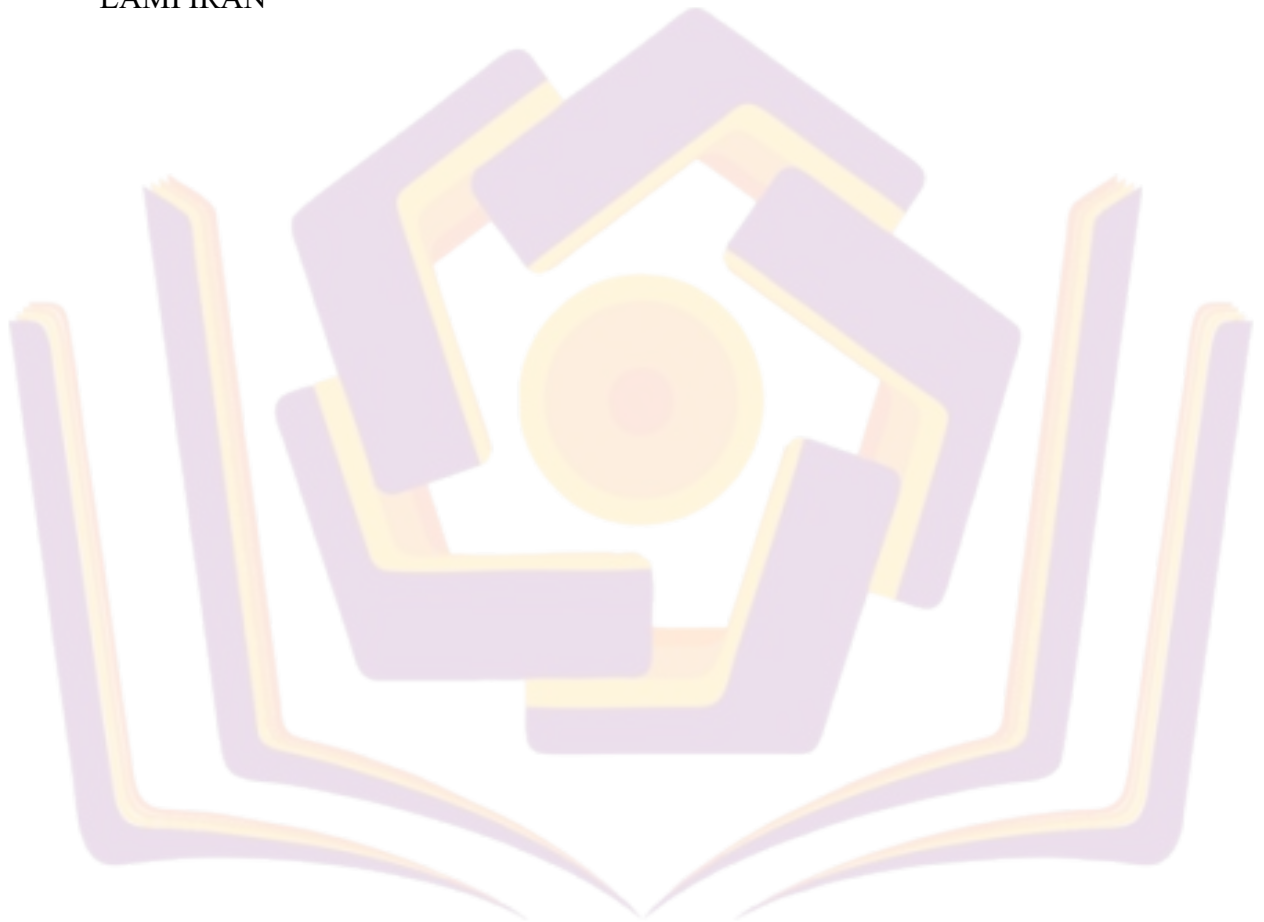
DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
INTISARI	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	7
C. Batasan Masalah	7
D. Tujuan Penelitian	8
E. Manfaat Penelitian	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	10
A. Landasan Teori	10
B. Penelitian Sebelumnya	24
BAB III METODE PENELITIAN	30
A. Tempat dan Waktu Penelitian	30
B. Metode Pengumpulan Data	30
C. Alat dan Bahan Penelitian	32
D. Konsep Penelitian	33
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	41

A. Pengumpulan Data.....	41
B. Pengembangan Sistem.....	43
BAB V PENUTUP	100
A. Kesimpulan.....	100
B. Saran	100

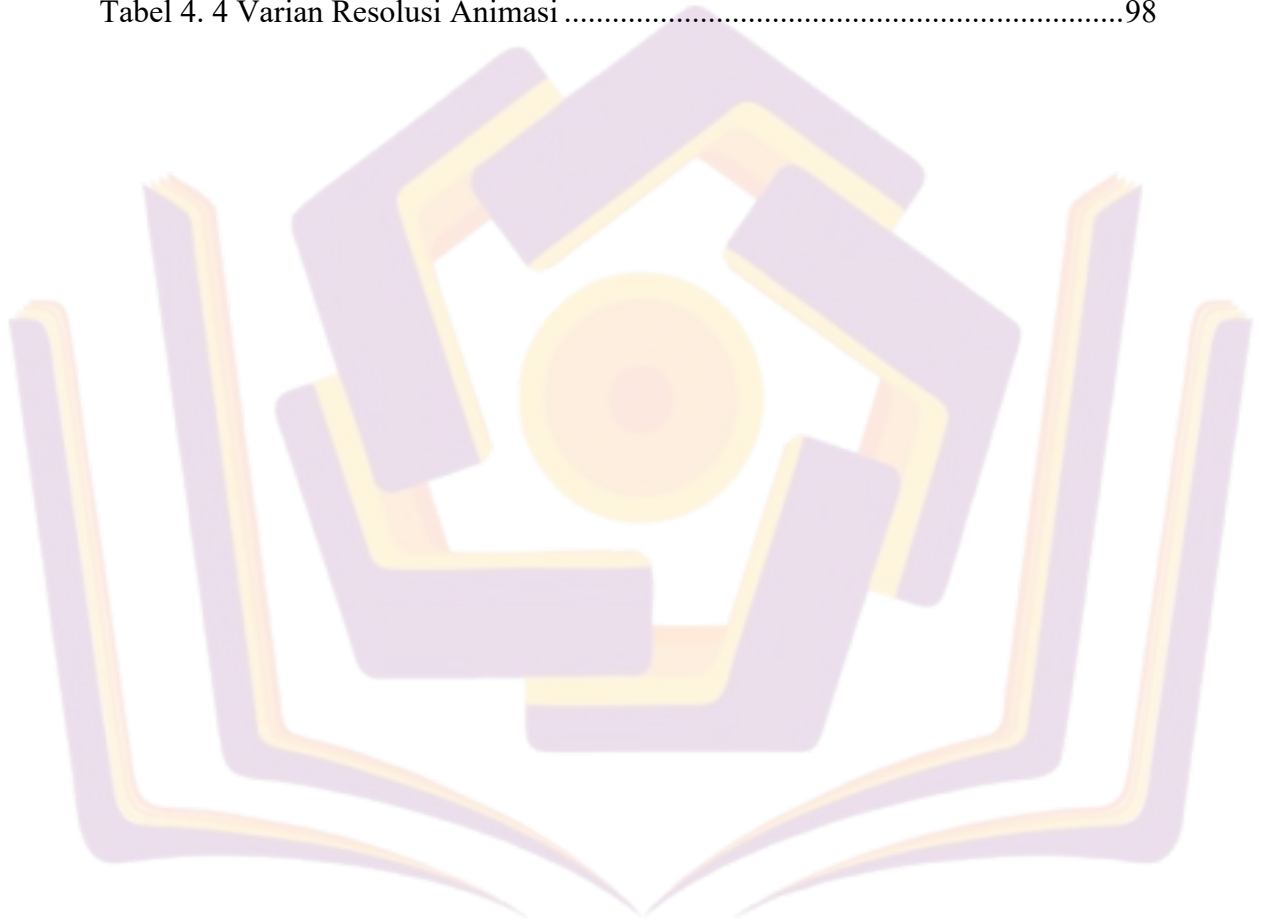
DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Sebelumnya.....	28
Tabel 4. 1 <i>Storyboard</i>	45
Tabel 4. 2 <i>Physical Property</i>	65
Tabel 4. 3 Pengujian <i>Alpha</i>	92
Tabel 4. 4 Varian Resolusi Animasi	98



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Media Publikasi Desain <i>Jersey</i>	3
Gambar 2. 1 Teknik <i>Zoom</i>	18
Gambar 2. 2 Teknik <i>Dolly</i>	18
Gambar 2. 3 Teknik <i>Tilt</i>	19
Gambar 2. 4 Teknik <i>Panning</i>	19
Gambar 2. 5 Teknik <i>Crab</i>	20
Gambar 2. 6 Teknik <i>Arc</i>	20
Gambar 3. 1 Kerangka Penelitian	34
Gambar 3. 2 Metode Pengembangan Multimedia	35
Gambar 4. 1 Desain <i>Jersey Volume 5</i>	42
Gambar 4. 2 Tampilan Jendela Kerja <i>CLO3D</i>	53
Gambar 4. 3 Menambahkan <i>Avatar</i>	54
Gambar 4. 4 Membuat Pola <i>Jersey Home</i> dan <i>Away</i>	55
Gambar 4. 5 Duplikasi Pola	56
Gambar 4. 6 Hasil Pola <i>Jersey Home</i> dan <i>Away</i>	57
Gambar 4. 7 <i>Arrangement Points</i>	57
Gambar 4. 8 Contoh Penggunaan <i>Free Sewing</i>	58
Gambar 4. 9 Hasil Penyambungan Pola	58
Gambar 4. 10 Pengaturan <i>Fold Angle Collar Line Jersey Home</i>	59
Gambar 4. 11 Hasil Simulasi Pola <i>Jersey Home</i> dan <i>Away</i>	59
Gambar 4. 12 Modifikasi Tali <i>Jersey Retro</i>	60
Gambar 4. 13 Hasil Simulasi Pola <i>Jersey Retro</i>	61
Gambar 4. 14 Variasi Model 3D <i>Jersey</i>	62
Gambar 4. 15 <i>Fabric Texture</i>	64
Gambar 4. 16 Simulasi <i>Fabric</i> pada <i>Jersey Home</i> dan <i>Away</i>	64
Gambar 4. 17 Hasil Simulasi <i>Fabric</i> pada <i>Jersey Retro</i>	65
Gambar 4. 18 <i>UV Mapping Jersey Home</i> dan <i>Away</i>	66
Gambar 4. 19 <i>Mapping</i> Desain <i>Jersey</i>	67
Gambar 4. 20 Proses Impor Tekstur	68

Gambar 4. 21 Pengaturan Impor Tekstur.....	68
Gambar 4. 22 Hasil Impor Tekstur pada Model 3D	69
Gambar 4. 23 Hasil Impor Tekstur pada Variasi Model 3D.....	70
Gambar 4. 24 Pengaturan Ekspor Model <i>Jersey</i>	71
Gambar 4. 25 Impor Model <i>Jersey</i> ke <i>Blender</i>	72
Gambar 4. 26 <i>Add Modifier Boolean</i>	73
Gambar 4. 27 Hasil Modifikasi <i>Avatar</i> Menekin.....	73
Gambar 4. 28 Latar Belakang Pertama	74
Gambar 4. 29 Latar Belakang Kedua.....	75
Gambar 4. 30 Latar Belakang Ketiga	76
Gambar 4. 31 Proses Penganimasian <i>Scene</i> 1, 2, dan 3	77
Gambar 4. 32 Proses Penganimasian <i>Scene</i> 4, 5, dan 6.....	78
Gambar 4. 33 Proses Penganimasian <i>Scene</i> 7.....	79
Gambar 4. 34 Proses Penganimasian <i>Scene</i> 8.....	80
Gambar 4. 35 Proses Penganimasian <i>Scene</i> 9 dan 10.....	81
Gambar 4. 36 Proses Penganimasian <i>Scene</i> 11 dan 12.....	82
Gambar 4. 37 Proses Penganimasian <i>Scene</i> 13, 14, dan 15	83
Gambar 4. 38 Proses Penganimasian <i>Scene</i> 16 dan 17.....	84
Gambar 4. 39 Proses Penganimasian <i>Scene</i> 18.....	85
Gambar 4. 40 Proses Penganimasian <i>Scene</i> 19, 20, dan 21	86
Gambar 4. 41 Proses Penganimasian <i>Scene</i> 22.....	87
Gambar 4. 42 Proses Penganimasian <i>Scene</i> 23.....	88
Gambar 4. 43 Proses Penganimasian <i>Scene</i> 24.....	89
Gambar 4. 44 Pengaturan Rendering Animasi	90
Gambar 4. 45 Proses <i>Compositing</i> Animasi	91
Gambar 4. 46 Penayangan Animasi Bersama <i>Founder E-Sport Arena</i>	99

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan Dosen Pembimbing 1

Lampiran 2. Kartu Bimbingan Dosen Pembimbing 2

Lampiran 3. Wawancara dengan *Founder* E-Sport Arena Community

