

**VISUALISASI ANIMASI 3D *JERSEY VOLUME 5* E-SPORT ARENA  
COMMUNITY MENGGUNAKAN *CLO3D* DAN  
TEKNIK *CAMERA MOVEMENT***

**Skripsi**



Disusun oleh

**Muhammad Habib Al Hudry**

**21SA1114**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO  
PURWOKERTO**

**2025**

**VISUALISASI ANIMASI 3D *JERSEY VOLUME 5 E-SPORT ARENA*  
COMMUNITY MENGGUNAKAN *CLO3D* DAN  
TEKNIK *CAMERA MOVEMENT***

**Skripsi**

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1  
pada Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

**Muhammad Habib Al Hudry**

**21SA1114**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO  
PURWOKERTO**

**2025**

## PERSETUJUAN

### Skripsi

#### VISUALISASI ANIMASI 3D *JERSEY VOLUME 5* E-SPORT ARENA COMMUNITY MENGGUNAKAN *CLO3D* DAN TEKNIK *CAMERA MOVEMENT*

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Muhammad Habib Al Hudry**  
**21SA1114**

telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi  
Pada tanggal 09 Juli 2025

**Dosen Pembimbing 1,**

**Dosen Pembimbing 2,**

**Desty Rakhmawati, S.Si., M.Sc.**  
**NIDN. 0616128702**

**Aulia Hamdi, M.Kom.**  
**NIDN. 0628128702**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)  
Tanggal 30 Juli 2025

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer**  
**Dekan,**

**Kaprodi Informatika**

**Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M.**  
**NIK. 2012.09.1.009**

**Dr. Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs.**  
**NIK. 2013.09.1.017**

**PENGESAHAN**

**Skripsi**

**VISUALISASI ANIMASI 3D *JERSEY VOLUME 5* E-SPORT ARENA  
COMMUNITY MENGGUNAKAN *CLO3D* DAN  
TEKNIK *CAMERA MOVEMENT***

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Muhammad Habib Al Hudry**

**21SA1114**

Telah dipertahankan di depan dewan penguji  
Pada tanggal 30 Juli 2025

**Mohammad Imron, M.Kom.**  
NIDN. 0629098301

**Agung Prasetyo, M.Kom.**  
NIDN. 0412037602

**Aulia Hamdi, M.Kom.**  
NIDN. 0628128702

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)  
Tanggal 30 Juli 2025  
Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer  
Dekan**

**Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M.**  
NIK. 2012.09.1.009

## SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

---

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Muhammad Habib Al Hudry  
NIM : 21SA1114  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Ilmu Komputer  
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : Visualisasi Animasi 3D *Jersey Volume 5 E-Sport Arena Community* Menggunakan *CLO3D* dan Teknik *Camera Movement*

Dosen Pembimbing 1 : Desty Rakhmawati, S.Si., M.Sc.

Dosen Pembimbing 2 : Aulia Hamdi, M.Kom.

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto, 09 Juli, 2025

Yang menyatakan,

Bermaterai 10000
---------------------

**Muhammad Habib Al Hudry**  
NIM. 21SA1114

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT atas segala rahmat, karunia, serta kekuatan yang telah diberikan, sehingga penulis dapat menyelesaikan penelitian ini dengan judul "*Visualisasi Animasi 3D Jersey Volume 5 E-Sport Arena Community Menggunakan CLO3D dan Teknik Camera Movement*" sebagai salah satu syarat kelulusan pada Program Studi S1 Informatika. Dengan penuh rasa hormat, penulis mempersembahkan skripsi ini untuk:

1. Kedua orang tua penulis, alm. Ayah Ahmad Bahrowi dan Ibu Munarni Suharti, yang senantiasa memberikan doa, kasih sayang, dukungan, dan semangat tiada henti sepanjang perjalanan ini.
2. Kedua kakak penulis, Muhammad Taufik Fathurrohman dan Muhammad Muzayin Arifin, yang selalu memberikan dukungan, motivasi, dan semangat dalam setiap langkah.
3. Keluarga besar penulis, yang selalu menjadi penyemangat dan tempat bersandar dalam suka maupun duka.

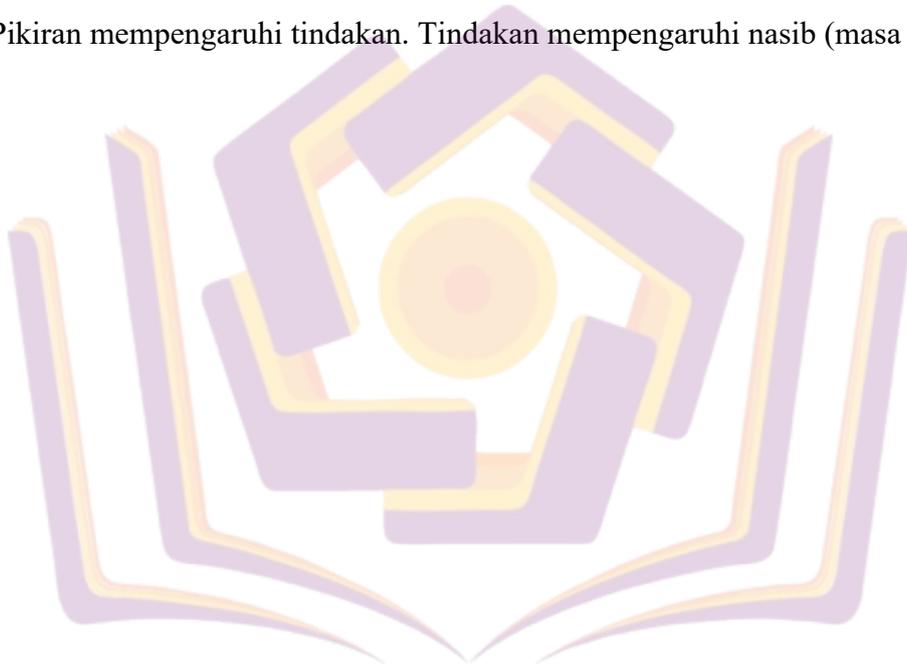
## HALAMAN MOTTO

مَنْ سَلَكَ طَرِيقًا يَلْتَمِسُ فِيهِ عِلْمًا سَهَّلَ اللَّهُ لَهُ طَرِيقًا إِلَى الْجَنَّةِ

“Barang siapa menempuh satu jalan (cara) untuk mendapatkan ilmu, maka Allah pasti mudahkan baginya jalan menuju surga” (HR Muslim)

*Yatha Mannam Tatha Tantram. Yatha Tantram Tatha Kriya*

Pikiran mempengaruhi tindakan. Tindakan mempengaruhi nasib (masa depan).



## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT atas segala limpahan rahmat, taufik, serta hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penelitian yang berjudul "*Visualisasi Animasi 3D Jersey Volume 5 E-Sport Arena Community Menggunakan CLO3D dan Teknik Camera Movement*" sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi pada Program Studi S1 Informatika. Penulis menyadari bahwa proses penyusunan laporan ini tidak terlepas dari dukungan, bimbingan, serta doa dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis menyampaikan rasa terima kasih dan penghargaan yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Assoc. Prof. Dr. Berlilana, M.Kom. M.Si., selaku Rektor Universitas Amikom Purwokerto.
2. Bapak Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Purwokerto.
3. Bapak Dr. Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs., selaku Kepala Program Studi Informatika Universitas Amikom Purwokerto.
4. Ibu Desty Rakhmawati, S.Si., M.Sc., selaku dosen pembimbing 1 dan Bapak Aulia Hamdi, M.Kom., selaku dosen pembimbing 2, yang telah memberikan arahan bagi penulis dalam menyusun penelitian ini.
5. Bapak Argiyan Dwi Pritama, S.Kom., M.MSI., selaku *founder* E-Sport Arena Community, yang telah memberikan kesempatan bagi penulis untuk melakukan penelitian di E-Sport Arena Community.

6. Ibu Khairunnisak Nur Isnaini, M.Kom., selaku dosen pembimbing akademik yang telah memberikan arahan dan bimbingan akademik selama perkuliahan di kelas IF21D.
7. Dosen penguji, dosen pengajar, dan seluruh civitas akademik Universitas Amikom Purwokerto.
8. Marcel, Firman, Rifqi, Irfan, Arkan, Zulfa, Bintang, Pras, dan Yuntafa, sebagai teman seperjuangan yang telah memberikan dukungan bagi penulis.
9. Seluruh teman-teman Prodi Informatika Angkatan 2021, khususnya kelas IF21D.
10. Semua pihak, baik yang secara langsung maupun tidak langsung memberikan bantuan dan dukungan bagi penulis dalam menyelesaikan penelitian ini.

Penulis berharap hasil penelitian ini dapat memberikan manfaat, baik secara akademis maupun praktis, khususnya dalam bidang visualisasi digital dan promosi berbasis animasi 3D. Kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan demi kesempurnaan karya ini di masa yang akan datang.

Penulis