

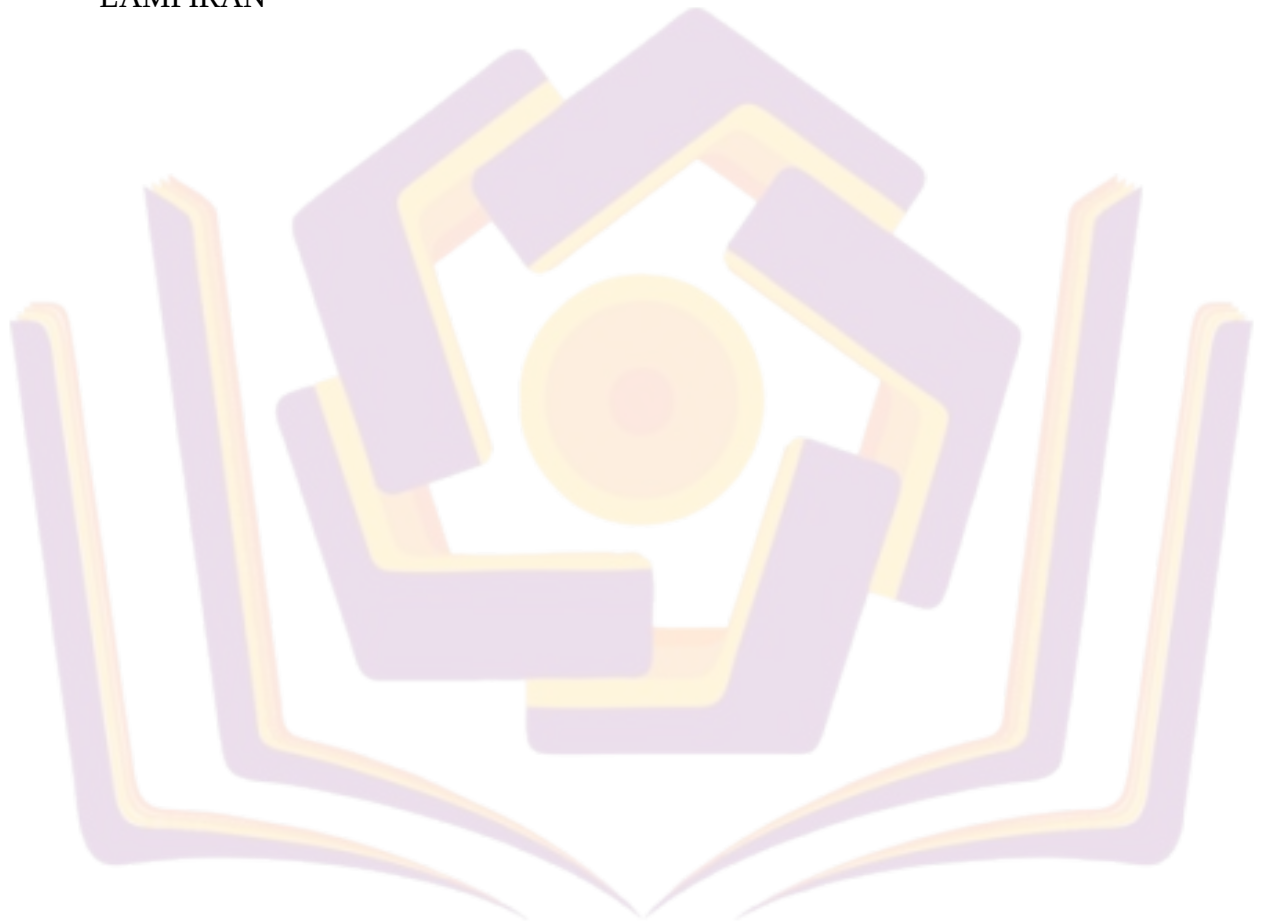
DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
INTISARI.....	xv
ABSTRACT.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	9
C. Batasan Masalah	9
D. Tujuan Penelitian	9
E. Manfaat Penelitian	9
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	10
A. Landasan Teori.....	11
B. Penelitian Sebelumnya.....	22
BAB III METODE PENELITIAN.....	29
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	29
B. Metode Pengumpulan Data.....	29
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	33
D. Konsep Penelitian	34
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	40

A. Analisis Hasil	40
B. Distribusi.....	71
BAB V PENUTUP.....	72
A. Kesimpulan	72
B. Saran	73

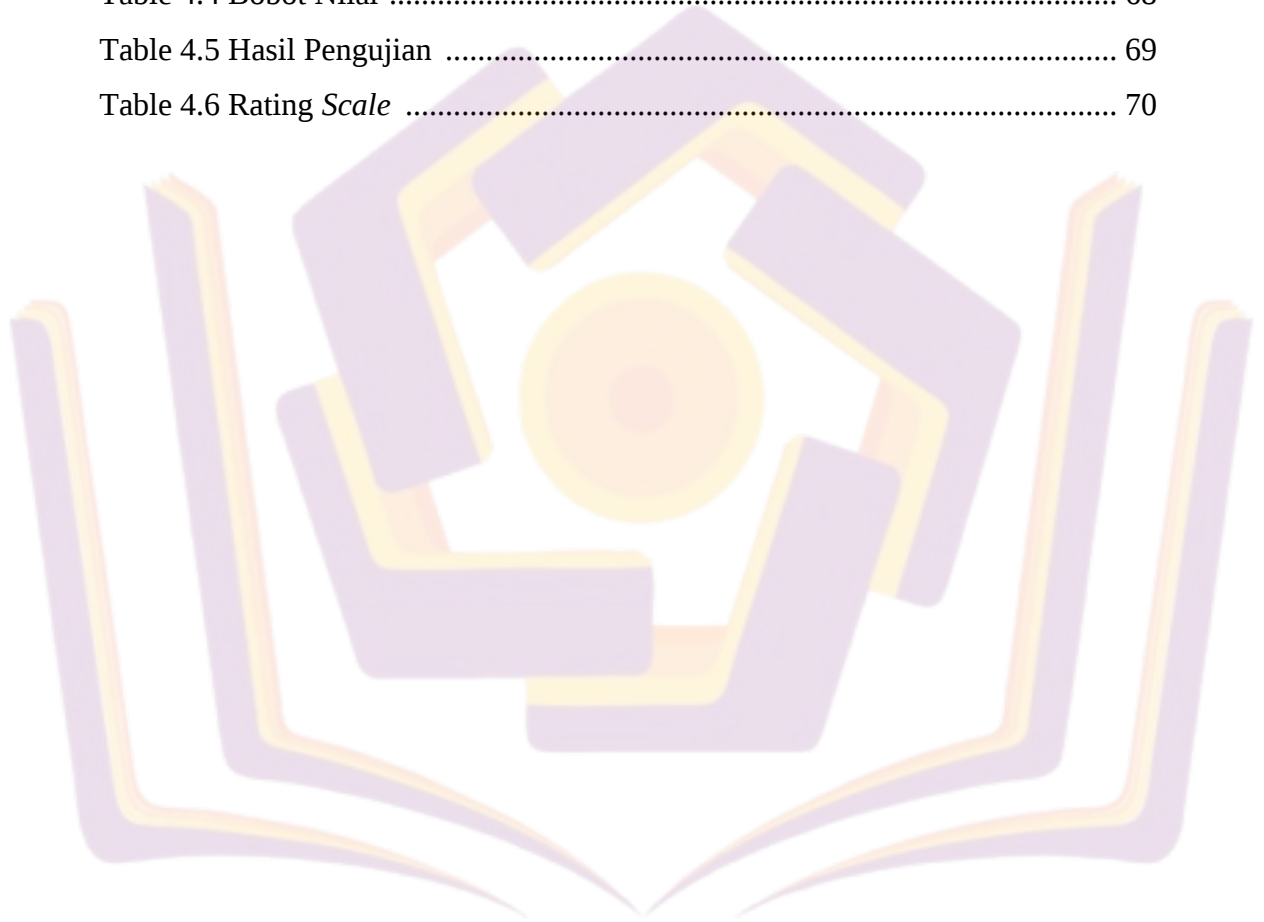
DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



DAFTAR TABEL

Table 2.1 Penelitian Terdahulu	27
Table 4.1 Penyusunan Naskah	42
Table 4.2 Penyusunan <i>Storyboard</i>	44
Table 4.3 Hasil Pengujian Alpha	66
Table 4.4 Bobot Nilai	68
Table 4.5 Hasil Pengujian	69
Table 4.6 Rating <i>Scale</i>	70



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Metode ADDIE	17
Gambar 3.1 Konsep Penelitian.....	34
Gambar 3.2 Ilustrasi Metode ADDIE	37
Gambar 4.1 Pembuatan Karakter	47
Gambar 4.2 Pembuatan Asset <i>Hardware</i>	48
Gambar 4.3 Pembuatan Asset <i>Background</i>	48
Gambar 4.4 Pembuatan Asset <i>Software</i>	49
Gambar 4.5 Proses Pengambilan Suara	50
Gambar 4.6 Proses <i>Convert</i> Suara <i>Dubbing</i>	50
Gambar 4.7 Hasil Rekaman	51
Gambar 4.8 <i>Scene Setting Composition</i>	51
Gambar 4.9 <i>Scene Opening Logo</i>	52
Gambar 4.10 <i>Scene Opening</i>	53
Gambar 4.11 <i>Scene</i> Apa itu Sistem Komputer.....	54
Gambar 4.12 <i>Scene</i> Pengertian Sistem Komputer	55
Gambar 4.13 <i>Scene Hardware</i>	56
Gambar 4.14 <i>Scene Software</i>	57
Gambar 4.15 <i>Scene</i> Cara Kerja	58
Gambar 4.16 <i>Scene Summary</i>	59
Gambar 4.17 <i>Scane Closing</i>	60
Gambar 4.18 <i>Setingan Rendering After Effect</i>	61
Gambar 4.19 Penggabungan <i>Scene</i> Premiere Pro	62
Gambar 4.20 <i>Setingan Rendering</i> Premiere Pro	62

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Kartu Pembimbing 1

Lampiran 2 Kartu Pembimbing 2

Lampiran 3 Hasil Wawancara

Lampiran 4 Pengimplementasian Video Animasi

Lampiran 5 Hasil Pengisian Kuisioner dan Daftar Hadir Peserta Didik

Lampiran 6 Data Nilai Mata Pelajaran Informatika Kelas VII

