

**IMPLEMENTASI TEKNIK *LOW POLY ANIMATION* PADA VIDEO  
ANIMASI 3D SEBAGAI MEDIA EDUKASI DAN SOSIALISASI  
JUDI *ONLINE***

**Skripsi**



Disusun oleh

**Prasta Clarifa Buana Latungga**

**20SA1191**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO  
PURWOKERTO**

**2025**

**IMPLEMENTASI TEKNIK *LOW POLY ANIMATION* PADA VIDEO  
ANIMASI 3D SEBAGAI MEDIA EDUKASI DAN SOSIALISASI  
JUDI *ONLINE***

**Skripsi**



Disusun oleh

**Prasta Clarifa Buana Latungga**

**20SA1191**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO  
PURWOKERTO**

**2025**

**PERSETUJUAN**

**Skripsi**

**IMPLEMENTASI TEKNIK *LOW POLY ANIMATION* PADA VIDEO  
ANIMASI 3D SEBAGAI MEDIA EDUKASI DAN SOSIALISASI  
*JUDI ONLINE***

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Prasta Clarifa Buana Latungga**

**20SA1191**

Telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi  
Pada tanggal 10 Juli 2025

**Dosen Pembimbing 1,**

**Suliswaningsih, M.Kom.**  
**NIDN. 0602088501**

**Dosen Pembimbing 2,**

**Dani Arifudin, M.Kom.**  
**NIDN. 0609109202**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 26 Juli 2025

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer**

**Dekan,**

**Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M.**  
**NIK. 2012.09.1.009**

**Kaprodi Informatika**

**Dr. Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs.**  
**NIK. 2013.09.1.017**

**PENGESAHAN**

**Skripsi**

**IMPLEMENTASI TEKNIK *LOW POLY ANIMATION* PADA VIDEO  
ANIMASI 3D SEBAGAI MEDIA EDUKASI DAN SOSIALISASI  
JUDI *ONLINE***

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Prasta Clarifa Buana Latungga**

**20SA1191**

Telah dipertahankan di depan dewan penguji  
Pada tanggal 26 Juli 2025

**Primandani Arsi, SST., M.Kom.**

**NIDN. 06002108801**

**Dinar Mustofa, M.Kom.**

**NIDN. 0622099002**

**Suliswaningsih, M.Kom.**

**NIDN. 0602088501**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 26 Juli 2025

Mengetahui,  
**Fakultas Ilmu Komputer**  
**Dekan**

**Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M.**

**NIK. 2012.09.1.009**

## SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

---

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Prasta Clarifa Buana Latungga  
NIM : 20SA1191  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Ilmu Komputer  
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : IMPLEMENTASI TEKNIK *LOW POLY ANIMATION* PADA VIDEO ANIMASI 3D SEBAGAI MEDIA EDUKASI DAN SOSIALISASI JUDI *ONLINE*

Dosen Pembimbing 1 : Suliswaningsih, M.Kom.

Dosen Pembimbing 2 : Dani Arifudin, M.Kom.

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto 10 Juli 2025

Yang menyatakan,

**Prasta Clarifa Buana Latungga**

NIM. 20SA1191

## **HALAMAN MOTTO**

“Angan – Angan yang dulu mimpi belaka, Kita gapai segala yang tak di sangka”

**HINDIA ( Baskara Putra )**

“Jika Jalannya Buntu Maka Buatlah Jalanmu Sendiri “

**Eichiro Oda (Roronoa Zoro – One Piece Eps.988.20.40)**



## HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji syukur kepada ALLAH SWT atas segala berkat, hikmat, dan damai sejahtera yang diberikan. Dengan ini saya persembahkan skripsi ini untuk orang tua saya yang telah mendukung sepenuhnya untuk menyelesaikan skripsi ini.

Yang telah memberikan kasih sayang sepenuhnya kepada saya:

1. Untuk Bapak dan Ibu saya yang tercinta Bpk. Untung Retno Hendriono dan Ibu Sulastri yang menjadi motivasi untuk saya supaya selalu menjadi orang yang patut di banggakan. Terima kasih buat ibu yang sudah menjadi wanita hebat dan luar biasa yang sudah memberikan apa saja untuk mendukung saya dalam menempuh pendidikan.
2. Untuk Mbah Suwito, Mbah Sumarti, Tante Isma, Tante Vero, Rissela Jihan, Gyva, dan keluarga besar yang sudah mendukung saya dalam doa, moral, maupun materi.
3. Untuk sahabat perjuangan IF20B yang sudah berproses bersama hingga sampai saat ini.
4. Teman-teman Kost Cendana yang tidak bisa saya sebutkan satu per satu.
5. Untuk Restu, Mas Pandu, Terima kasih buat masukan dan ilmu yang sudah diberikan.
6. Untuk Teman Saya Ikhsan Maulana yang sudah mendukung dan meminjamkan peralatannya.

## KATA PENGANTAR

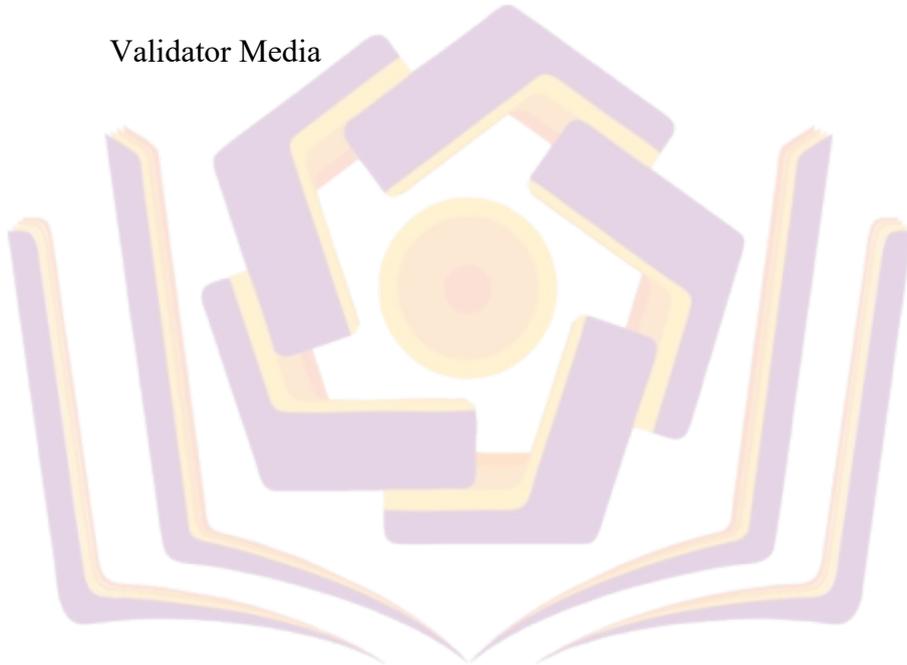
Segala puji dan syukur kepada Allah SWT dengan mengucapkan Alhamdulillah, karena atas karunia dan petunjuk-Nya, penulis berhasil menyelesaikan skripsi dengan judul “Implementasi Teknik *Low Poly Animation* Pada Video Animasi 3d Sebagai Media Edukasi Dan Sosialisasi Judi Online”. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi di Jurusan Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Amikom Purwokerto.

Dalam proses penulisan dan penelitian skripsi ini, penulis mendapatkan banyak dukungan, bimbingan, serta arahan dari berbagai pihak, baik secara langsung maupun tidak langsung. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Kedua orang tua penulis, yang telah memberikan kasih sayang dan dukungan kepada penulis, sehingga penulis senantiasa bersemangat dan berjuang meraih cita-cita. Segala perjuangan penulis dipersembahkan untuk kedua orang tua.
2. Ibu Suliswaningsih M.Kom., selaku Dosen Universitas Amikom Purwokerto, serta sebagai Dosen Pembimbing yang telah meluangkan waktunya kepada penulis untuk memberikan bimbingan, pengarahan, dan saran sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik.
3. Bapak Dani Arifudin M.Kom., selaku Dosen Universitas Amikom Purwokerto, Serta sebagai Dosen Pembimbing yang meluangkan

waktunya kepada penulis untuk memberikan bimbingan, pengarahan, dan saran sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik.

4. Bapak M. Syaiful Amin M.Kom., selaku Dosen Universitas Amikom Purwokerto yang telah membantu Penulis dalam Skripsi ini sebagai Validator Media
5. Bapak Dhanar Intan M.Kom., selaku Dosen Universitas Amikom Purwokerto yang telah membantu Penulis dalam Skripsi ini sebagai Validator Media



Penulis,