

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR ISTILAH	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
INTISARI.....	xvii
<i>ABSTRACT</i>	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Batasan Masalah	4
D. Tujuan Penelitian	5
E. Manfaat Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	8
A. Landasan Teori.....	8
B. Penelitian Sebelumnya.....	15
BAB III METODE PENELITIAN.....	21
A. Tempat Waktu dan Penelitian.....	21
B. Metode Pengumpulan Data.....	21
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	24

D. Konsep Penelitian	25
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	41
A. Analisis Sistem.....	41
BAB V PENUTUP.....	91
A. Kesimpulan	91
B. Saran	92
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan penelitian sebelumnya.....	20
Tabel 4. 1 Hasil Pengujian	61
Tabel 4. 2 Evaluasi Error Deteksi Nominal	64
Tabel 4. 3 Evaluasi Error Deteksi Tanggal	67
Tabel 4. 4 Evaluasi Deteksi Error Waktu.....	74



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Kerangka Berpikir	26
Gambar 3. 2 Metode Waterfall.....	29
Gambar 4. 1 Hasil Ekstraksi OCR	43
Gambar 4. 2 Desain Arsitektur.....	46
Gambar 4. 3 Desain tampilan daftar tiket	47
Gambar 4. 4 Desain Detail Tiket	48
Gambar 4. 5 Desain Halaman Validasi.....	49
Gambar 4. 6 Struktur Database Firebase.....	52
Gambar 4. 7 Implementasi Daftar Tiket	54
Gambar 4. 8 Implementasi Detail Tiket.....	55
Gambar 4. 9 Implementasi Validasi Tiket	57
Gambar 4. 10 Struktur data tiket.....	58
Gambar 4. 11 Pola Regex Nominal.....	62
Gambar 4. 12 Pola Regex Tanggal	66
Gambar 4. 13 Pola Regex Waktu.....	73
Gambar 4. 14 Akurasi OCR.....	77

DAFTAR ISTILAH

1. OCR (Optical Character Recognition)
Teknologi untuk mengenali teks dari gambar secara otomatis.
2. Regex (Regular Expression)
Pola untuk mencocokkan teks tertentu dalam string.
3. Firebase
Platform pengembangan aplikasi dari Google yang menyediakan database dan autentikasi.
4. Firebase Realtime Database
Database online yang langsung memperbarui data secara real-time.
5. FirebaseAuth
Layanan autentikasi pengguna dari Firebase.
6. Firebase Storage
Tempat penyimpanan file seperti gambar atau PDF di cloud Firebase.
7. ML Kit
Library dari Google untuk fitur AI seperti OCR, face detection, dsb.
8. InputImage
Objek gambar input untuk digunakan oleh ML Kit OCR.
9. TextRecognizer
Komponen dari ML Kit untuk mendeteksi teks dalam gambar.
10. Android Studio
IDE resmi untuk membuat aplikasi Android.

11. QR Code

Kode berbentuk kotak dua dimensi yang menyimpan informasi dan bisa dipindai.

12. Bitmap

Format representasi gambar dalam pemrograman Android.

13. RecyclerView

Komponen Android untuk menampilkan daftar data dengan efisien.

14. ImageView

Komponen Android untuk menampilkan gambar.

15. Black Box Testing

Metode pengujian perangkat lunak tanpa melihat kode program.

16. Framework

Kerangka kerja yang digunakan sebagai dasar pengembangan perangkat lunak.

17. Library

Kumpulan kode siap pakai untuk mempercepat pengembangan program.

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan Dosen Pembimbing 1

Lampiran 2. Kartu Bimbingan Dosen Pembimbing 2

Lampiran 3. Hasil Wawancara dengan Narasumber

