

**PENERAPAN METODE *GAME-BASED LEARNING* DALAM  
PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS DI SEKOLAH  
MENENGAH PERTAMA  
(Studi Kasus: SMP PGRI BATURRADEN)**

**Skripsi**



Disusun oleh

**Nabil Besari Yusuf  
21SA1167**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO  
PURWOKERTO  
2025**

**PENERAPAN METODE *GAME-BASED LEARNING* DALAM  
PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS DI SEKOLAH  
MENENGAH PERTAMA  
(Studi Kasus: SMP PGRI BATURRADEN)**

**Skripsi**

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1  
pada Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

**Nabil Besari Yusuf**

**21SA1167**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO  
PURWOKERTO**

**2025**

ii

## PERSETUJUAN

### Skripsi

**PENERAPAN METODE *GAME-BASED LEARNING* DALAM  
PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS DI SEKOLAH  
MENENGAH PERTAMA  
(Studi Kasus: SMP PGRI BATURRADEN)**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Nabil Besari Yusuf**  
**21SA1167**

telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi  
Pada tanggal 14 Juli 2025

**Dosen Pembimbing 1,**

**Dosen Pembimbing 2,**

**Anugerah Bagus Wijaya, M.Kom.**  
**NIDN. 0606029101**

**Hellik Hermawan, M.Kom.**  
**NIDN. 0610058503**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)  
Tanggal 01 Agustus 2025

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer**  
**Dekan,**

**Kaprodi Informatika**

**Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M.**  
**NIK. 2012.09.1.009**

**Dr. Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs.**  
**NIK. 2013.09.1.017**

**PENGESAHAN**

**Skripsi**

**PENERAPAN METODE *GAME-BASED LEARNING* DALAM  
PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS DI SEKOLAH  
MENENGAH PERTAMA  
(Studi Kasus: SMP PGRI BATURRADEN)**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Nabil Besari Yusuf**

**21SA1167**

Telah dipertahankan di depan dewan penguji  
Pada tanggal 01 Agustus 2025

**Argivan Dwi Pritama, S.Kom., M.MSI.**  
**NIDN. 0616019301**

---

**Darso, S.T., M.T.**  
**NIDN. 0618118803**

---

**Anugerah Bagus Wijaya, M.Kom.**  
**NIDN. 0606029101**

---

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)  
Tanggal 01 Agustus 2025

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer**  
**Dekan**

**Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M.**  
**NIK. 2012.09.1.009**

## SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Nabil Besari Yusuf  
NIM : 21SA1167  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Ilmu Komputer  
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : Penerapan Metode *Game-Based Learning*  
Dalam Pembelajaran Bahasa Inggris di Sekolah  
Menengah Pertama (Studi Kasus: SMP PGRI  
Baturraden)

Dosen Pembimbing 1 : Anugerah Bagus Wijaya, M.Kom.

Dosen Pembimbing 2 : Hellik Hermawan, M.Kom.

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang  
diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa  
saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima  
**SANKSI AKADEMIK.**

Purwokerto, 14 Juli 2025

Yang menyatakan,

Bermaterai

10000

**Nabil Besari Yusuf**  
NIM. 21SA1167

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan segala kerendahan hati, skripsi ini saya persembahkan kepada:

1. Bapak, Ibu, Kakak, dan Adik, yang telah mengajarkan arti kesabaran, cinta, pengorbanan yang luar biasa, serta doa dan dukungan mereka sebagai penyemangat terbesar saya dalam menyelesaikan skripsi ini.
2. Teman-teman, yang telah memberikan dukungan, kehadiran, dan doa-doa yang terus memotivasi saya disetiap tahapan dalam perjalanan ini.
3. Almamater, sebagai tempat dimana saya belajar dan berkembang, serta memberikan saya pengalaman berharga yang akan selalu saya kenang.
4. Inisial SA, yang selalu menjadi sumber semangat, kekuatan, kebahagiaan, dan dorongan tambahan untuk terus maju dan menyelesaikan perjalanan ini.
5. Diri saya sendiri, yang berhasil menyelesaikan skripsi ini tanpa menyerah. Terima kasih karena telah bertahan ditengah berbagai tantangan meskipun ada keterbatasan. Semoga pencapaian ini menjadi langkah pertama menuju perjalanan yang lebih luas dan berarti di masa depan.

## **HALAMAN MOTTO**

**“Setiap perjalanan selalu punya ujung.**

**Tapi dari setiap ujung,**

**akan lahir lagi langkah-langkah baru.”**

-Dee Lestari, Rectoverso



## KATA PENGANTAR

Puji Syukur kepada Allah SWT. yang telah memberikan rahmat, anugerah, kasih, dan petunjuk-Nya kepada penulis. Dengan izin dan kehendak-Nya, penulis berhasil menyelesaikan skripsi ini dengan judul “Penerapan Metode *Game-Based Learning* Dalam Pembelajaran Bahasa Inggris Di Sekolah Menengah Pertama (Studi Kasus: SMP PGRI Baturraden)”. Skripsi ini dibuat sebagai salah satu persyaratan akademis untuk menyelesaikan studi di program studi Informatika Universitas Amikom Purwokerto.

Penulis menyadari bahwa masih terdapat kekurangan dalam hal penyajian dan penyampaian skripsi ini. Saran dan kritik yang membangun sangat diharapkan untuk perbaikan karya ini di masa mendatang. Oleh karena itu, penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak, Ibu, Kakak, dan Adik, yang senantiasa memberikan doa, dukungan emosional, dan bantuan materi secara terus-menerus. Setiap pengorbanan dan cinta yang kalian tunjukkan menjadi sumber kekuatan utama penulis dalam menyelesaikan perjalanan ini.
2. Bapak Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si., selaku Rektor Universitas Amikom Purwokerto.
3. Bapak Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
4. Bapak Dr. Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs., selaku Kaprodi Informatika Universitas Amikom Purwokerto.

5. Bapak Anugerah Bagus Wijaya, M.Kom., dan Bapak Hellik Hermawan, M.Kom., selaku dosen pembimbing skripsi, atas arahan dan bimbingannya dalam penyusunan dan penulisan skripsi ini.
6. Seluruh dosen dan staff Universitas Amikom Purwokerto yang telah memberikan pengetahuan, pengalaman, dan sarana yang membantu selama masa studi.
7. Ibu Frida Murti Afriani, S.Pd., selaku Guru Bahasa Inggris di SMP PGRI Baturraden yang telah membantu untuk menyempurnakan skripsi ini.
8. Pihak SMP PGRI Baturraden yang telah memberikan izin sehingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik.

Penulis berharap bahwa penelitian ini bisa berguna, baik untuk para pembaca, mahasiswa lainnya, maupun untuk kemajuan ilmu pengetahuan. Penulis juga menginginkan karya ini bisa menjadi titik awal untuk terus berkarya di kemudian hari.

Penulis,