

RINGKASAN

Pendidikan Anak Usia Dini (PAUD) merupakan tempat yang cocok untuk merespon perkembangan otak anak, metode bimbingan belajar yang digunakan masih kelihatan konvensional dan hanya mengandalkan media cetak, untuk itu penulis memiliki sebuah pemikiran untuk mentransformasi pendidikan di kalangan PAUD dari tingkat konvensional ke dalam media elektronik yang lebih interaktif, efektif, dan efisien serta memberikan pendekatan kepada anak tentang komputer dan merangsang anak supaya lebih senang belajar. Berdasarkan analisis di atas penulis merancang dan menerapkan aplikasi berbasis android menggunakan bahasa pemrograman Java, *software* yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah *IDE Eclipse*, aplikasi ini menyajikan *pictures* serta dilengkapi dengan cara membacanya melalui *backsong* maupun tulisan mengenai isi dari menu yang tersedia menggunakan bahasa Indonesia dan bahasa Inggris. Penulis akan membuat aplikasi yang praktis dan mudah digunakan oleh semua anak-anak pada usia dini. Untuk kepuasan pengguna penulis melakukan pengujian aplikasi menggunakan *blackbox testing* dan pengujian beta (kuesioner), hasil yang didapat cukup memuaskan sehingga aplikasi ini layak digunakan dalam proses pembelajaran. Aplikasi ini dapat digunakan pada sistem android versi 2.2 (*Froyo*) hingga versi terbaru dengan kapasitas penyimpanan minimal 66,1 MB.

Kata Kunci: Android, Aplikasi, *IDE Eclipse*, *Blackbox testing*, Pembelajaran

ABSTRACT

Early Childhood Education (PAUD) is a suitable place to respond to the development of a child's brain, the method of tutoring that is used still looks conventional and only relies on print media, for that the writer has a thought to transform education among PAUD from the conventional level into electronic media more interactive, effective, and efficient and provides approaches to children about computers and stimulates children to enjoy learning. Based on the above analysis the authors design and implement android-based applications using the Java programming language, the software used in making this application is the Eclipse IDE, this application presents pictures and is equipped with how to read through the backsong or writing about the contents of the menus available using Indonesian and languages. English. The author will create applications that are practical and easy to use for all children at an early age. For user satisfaction, the authors conducted application testing using blackbox testing and beta testing (questionnaires), the results obtained were quite decisive so that this application was suitable for use in the learning process. This application can be used on Android systems version 2.2 (Froyo) up to the latest version with a minimum storage capacity of 66.1 MB.

Keywords: Android, Application, IDE Eclipse, Blackbox testing, Learning