VISUALISASI EDUKASI KHITAN MENGGUNAKAN ANIMASI 3D *LOW POLY*

Skripsi



Disusun oleh

Izaz Zein Wiva Aimar 21SA1032

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO
2025

VISUALISASI EDUKASI KHITAN MENGGUNAKAN ANIMASI 3D *LOW POLY*

Skripsi

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1 pada Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

Izaz Zein Wiva Aimar 21SA1032

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO
2025

PERSETUJUAN

Skripsi

VISUALISASI EDUKASI KHITAN MENGGUNAKAN ANIMASI 3D *LOW POLY*

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Izaz Zein Wiva Aimar 21SA1032

Telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi Pada tanggal 08 Agustus 2025

Dosen Pembimbing,

Dr. Giat Karyono, M.Kom. NIDN, 0622068603

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)

Tanggal 16 Agustus 2025

Mengetahui,

Fakultas Ilmu Komputer Dekan,

Kaprodi Informatika

<u>Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M.</u> NIK. 2012.09.1.009 Dr. Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs. NIK. 2013.09.1.017

PENGESAHAN

Skripsi

VISUALISASI EDUKASI KHITAN MENGGUNAKAN ANIMASI 3D *LOW POLY*

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Izaz Zein Wiva Aimar 21SA1032

Telah dipertahankan di depan dewan penguji Pada tanggal 16 Agustus 2025

NIDN. 0624049402	Xom.
<u>Ali Nur Ikhsan, M.Kom.</u>	
NIDN. 0621029402	
Dr. Giat Karyono, M.Kom.	
NIDN. 0622068603	

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 16 Agustus 2025

Mengetahui, Fakultas Ilmu Komputer Dekan

<u>Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M.</u> NIK. 2012.09.1.009

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama Mahasiswa : Izaz Zein Wiva Aimar

NIM : 21SA1032

Program Studi : Informatika

Fakultas : Ilmu Komputer

Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : Visualisasi Edukasi Khitan Menggunakan Animasi

3D Low Poly

Dosen Pembimbing 1 : Dr. Giat Karyono, M.Kom.

Dosen Pembimbing 2 : -

Adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima SANKSI AKADEMIK.

Purwokerto, 08 Agustus 2025

Yang menyatakan,

Bermaterai

10000

<u>Izaz Zein Wiva Aimar</u> NIM. 21SA1032

HALAMAN PERSEMBAHAN

Segala puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT atas segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini tepat pada waktunya. Skripsi ini penulis persembahkan kepada:

- 1. Kedua orang tua tercinta, terima kasih atas segala doa, semangat, dan cinta yang tiada henti. Tidak ada kata seindah lantunan doa dan tidak ada doa yang paling tulus selain doa dari orang tua. Semoga terselesaikannya skripsi ini dapat menjadi kebanggaan untuk Bapak dan Ibu. Aamiin.
- Seluruh keluarga besar, yang tidak dapat saya sebutkan satu per satu, terima kasih atas dukungan, teladan, dan nasihat yang berarti dalam perjalanan hidup saya.
- 3. Dr. Giat Karyono M. Kom. selaku Dosen Pembimbing yang dengan sabar dan ikhlas telah meluangkan waktu untuk membimbing, memberi arahan, serta membagikan ilmu dan pengalaman yang sangat berharga hingga skripsi ini dapat terselesaikan.
- 4. Teman-teman Informatika 2021, khususnya kelas IF21C, yang telah menemani perjuangan selama masa kuliah. Terima kasih atas kebersamaan, kerja sama, dan kenangan indah yang tak terlupakan.
- Sahabat-sahabat terdekat, yang selalu memberi semangat, canda tawa, dan menjadi bagian penting dalam perjalanan ini.

HALAMAN MOTTO

"Setidaknya bergunalah bagi orang lain"

~Bapaku~

"Esuk-esuk midek tanah ben uripe sehat"

~Mbahku~



KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan ke hadirat Allah SWT atas limpahan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Skripsi ini berjudul "Visualisasi Edukasi Khitan Menggunakan Animasi 3D *Low Poly*"

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom) di Universitas Amikom Purwokerto. Selain itu, penyusunan skripsi ini juga merupakan bagian dari pelaksanaan Tri Dharma Perguruan Tinggi. Dalam proses penyelesaian skripsi ini, penulis mendapatkan dukungan dan bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, dengan segala hormat, penulis menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

- 1. Bapak Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si., selaku Rektor Universitas Amikom Purwokerto.
- 2. Bapak Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Purwokerto.
- 3. Bapak Dr. Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs., selaku Kepala Program Studi Informatika Universitas Amikom Purwokerto.
- 4. Bapak Dr. Giat Karyono M.Kom., selaku Dosen Pembimbing, yang telah memberikan arahan, bimbingan, dan dukungan selama penyusunan skripsi ini.
- 5. Kedua orang tua, keluarga, teman-teman, serta semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu, atas segala doa, dukungan moral, maupun bantuan lainnya yang sangat berarti bagi penulis.

Semoga segala kebaikan yang telah diberikan oleh semua pihak kepada penulis mendapatkan balasan yang terbaik dari Allah SWT. Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kata sempurna karena keterbatasan kemampuan penulis. Oleh karena itu, dengan penuh kerendahan hati, penulis memohon maaf yang sebesar-besarnya jika terdapat kesalahan atau kekurangan dalam penyusunan skripsi ini.

Penulis dengan tulus mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun sebagai upaya untuk menyempurnakan karya ini di masa yang akan datang. Akhir kata, dengan penuh kerendahan hati, penulis berharap semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat yang luas bagi para pembaca secara umum, serta bagi penulis secara khusus, sesuai dengan maksud dan tujuan yang diharapkan.

Penulis,