

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR ISTILAH	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
INTISARI.....	xvii
ABSTRACT.....	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	6
C. Batasan Masalah.....	6
D. Tujuan Penelitian	7
E. Manfaat Penelitian	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	10
A. Landasan Teori.....	10
B. Penelitian Sebelumnya	20
BAB III METODE PENELITIAN.....	27
A. Tempat dan Waktu Penelitian	27
B. Metode Pengumpulan Data	27
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	29
D. Konsep Penelitian.....	31
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	37

A. Analisis Hasil Penelitian	37
BAB V PENUTUP.....	87
A. Kesimpulan	87
B. Saran.....	88
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1. Use Case Diagram.....	16
Tabel 2. 2. Sequence Diagram	17
Tabel 2. 3. Activity Diagram.....	19
Tabel 2. 4. Class Diagram	19
Tabel 2. 5. Perbandingan penelitian sebelumnya.....	20
Tabel 4. 1. Identifikasi Masalah.....	38
Tabel 4. 2. Use Case Skenario Login.....	41
Tabel 4. 3. Use Case Skenario Absensi	42
Tabel 4. 4. Use Case Skenario History	43
Tabel 4. 5. Use Case Skenario Schedule.....	44
Tabel 4. 6. Use Case Skenario Inspeksi Alat	44
Tabel 4. 7. Use Case Skenario Profile	45
Tabel 4. 8. Use Case Skenario Logout.....	45
Tabel 4. 9. Tabel data model user	64
Tabel 4. 10. Tabel data model Terminal	64
Tabel 4. 11. Tabel data model Plat.....	64
Tabel 4. 12. Tabel data Schedule	65
Tabel 4. 13. Tabel data Attendance.....	65
Tabel 4. 14. Tabel data model History	65
Tabel 4. 15. Tabel data model Inspection	66
Tabel 4. 16. Pengujian Login	82
Tabel 4. 17. Pengujian Absensi Digital.....	82
Tabel 4. 18. Pengujian Inspeksi Alat	82
Tabel 4. 19. Pengujian Riwayat Presensi (History)	83
Tabel 4. 20. Pengujian Jadwal (Schedule)	83
Tabel 4. 21. Pengujian Notifikasi.....	83
Tabel 4. 22. Pengujian Profile.....	84
Tabel 4. 23. Pengujian Logout	84

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1. Kerangka Kerja	32
Gambar 4. 1. Use Case Diagram	41
Gambar 4. 2. Activity Diagram Login	46
Gambar 4. 3. Activity Diagram History	47
Gambar 4. 4. Activity Diagram melakukan Absensi Digital	48
Gambar 4. 5. Activity Diagram melakukan Inspeksi Alat	49
Gambar 4. 6. Activity Diagram Schedule	49
Gambar 4. 7. Activity Diagram Profile	50
Gambar 4. 8. Activity Diagram Logout	51
Gambar 4. 9. Sequence Diagram Login	52
Gambar 4. 10. Sequence Diagram History	53
Gambar 4. 11. Sequence Diagram Absensi	55
Gambar 4. 12. Sequence Diagram Inspeksi Alat	57
Gambar 4. 13. Sequence Diagram Schedule	58
Gambar 4. 14. Sequence Diagram Profile	60
Gambar 4. 15. Sequence Diagram Logout	61
Gambar 4. 16. Class Diagram	63
Gambar 4. 17. Relasi Tabel	67
Gambar 4. 18. Rancangan tampilan Splash Screen	68
Gambar 4. 19. Rancangan tampilan Introduce	68
Gambar 4. 20. Rancangan tampilan Login	69
Gambar 4. 21. Rancangan tampilan Home	69
Gambar 4. 22. Rancangan tampilan History	70
Gambar 4. 23. Rancangan tampilan Schedule	70
Gambar 4. 24. Rancangan tampilan Notifikasi	71
Gambar 4. 25. Rancangan tampilan Presensi Digital	71
Gambar 4. 26. Rancangan tampilan Inspeksi Alat	73
Gambar 4. 27. Rancangan tampilan Profil Pengguna	73
Gambar 4. 28. Rancangan tampilan Logout	74

Gambar 4. 29. Implementasi Splash Screen	75
Gambar 4. 30. Implementasi Introduce.....	75
Gambar 4. 31. Implementasi Login	76
Gambar 4. 32. Notification.....	76
Gambar 4. 33. Home (Beranda)	77
Gambar 4. 34. History	77
Gambar 4. 35. Absensi Digital.....	78
Gambar 4. 36. Inspeksi Alat.....	79
Gambar 4. 37. Schedule	79
Gambar 4. 38. Profile	80
Gambar 4. 39. Screenshot data absensi yang masuk.....	81
Gambar 4. 40. Screenshot data inspeksi alat yang masuk.....	81

DAFTAR ISTILAH

1. *Back End* : Bagian dari sistem yang berjalan di server, berfungsi untuk mengelola data dan logika aplikasi yang tidak langsung dilihat pengguna.
2. *GPS* (Global Positioning System) : Teknologi penentu lokasi geografis pengguna, digunakan untuk memvalidasi kehadiran berdasarkan posisi fisik.
3. *Liveness Detection* : Teknologi yang memastikan wajah yang diambil saat selfie adalah manusia hidup, bukan gambar atau tiruan.
4. *Face Recognition* : Teknologi pengenalan wajah yang digunakan sebagai metode autentikasi identitas pengguna.
5. *Iterasi* : Siklus pengembangan yang dilakukan secara berulang-ulang dalam jangka waktu singkat untuk menyempurnakan aplikasi berdasarkan umpan balik langsung dari pengguna atau stakeholder.
6. *Stakeholder* : Pihak-pihak yang memiliki kepentingan atau keterlibatan langsung maupun tidak langsung terhadap sistem/aplikasi yang sedang dikembangkan.

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Surat Izin Penelitian
- Lampiran 2. Kartu bimbingan Dosen Pembimbing 1
- Lampiran 3. Kartu bimbingan Dosen Pembimbing 2
- Lampiran 4. Dokumentasi Wawancara
- Lampiran 5. Dokumentasi Observasi
- Lampiran 6. Dokumentasi Diskusi Internal PT Ayoday Dialog Semesta
- Lampiran 7. Dokumentasi Observasi Pengujian fitur presensi digital aplikasi dengan GPS dan pengambilan foto selfie saat berada diluar radius dan didalam radius.
- Lampiran 8. Pengujian fitur presensi digital aplikasi dengan GPS dan pengambilan foto selfie dengan radius yang diperbesar.
- Lampiran 9. Pengujian fitur presensi digital aplikasi yang mengalami mirroring saat pengambilan foto selfie.
- Lampiran 10. Pengujian fitur presensi digital aplikasi yang mengalami mirroring saat pengambilan foto selfie yang sudah diperbaiki.
- Lampiran 11. Pengujian aplikasi fitur inspeksi alat truk tanki.
- Lampiran 12. Pengambilan foto langsung melalui aplikasi untuk mendukung proses inspeksi alat tanpa perlu keluar atau menggunakan galeri.
- Lampiran 13. Dilakukan proses pengecekan terhadap pengambilan Device ID pad perangkat yang memiliki merek dan model yang sama.