

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
INTISARI.....	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Batasan Masalah	5
D. Tujuan Penelitian	5
E. Manfaat Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	8
A. Landasan Teori.....	8
B. Penelitian Sebelumnya.....	24
BAB III METODE PENELITIAN.....	27
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	27
B. Metode Pengumpulan Data.....	27
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	30
D. Konsep Penelitian	31
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	40

A. Analisis Hasil.....	40
B. Pengujian.....	81
C. Distribusi.....	90
BAB V PENUTUP.....	92
A. Kesimpulan	92
B. Saran	92

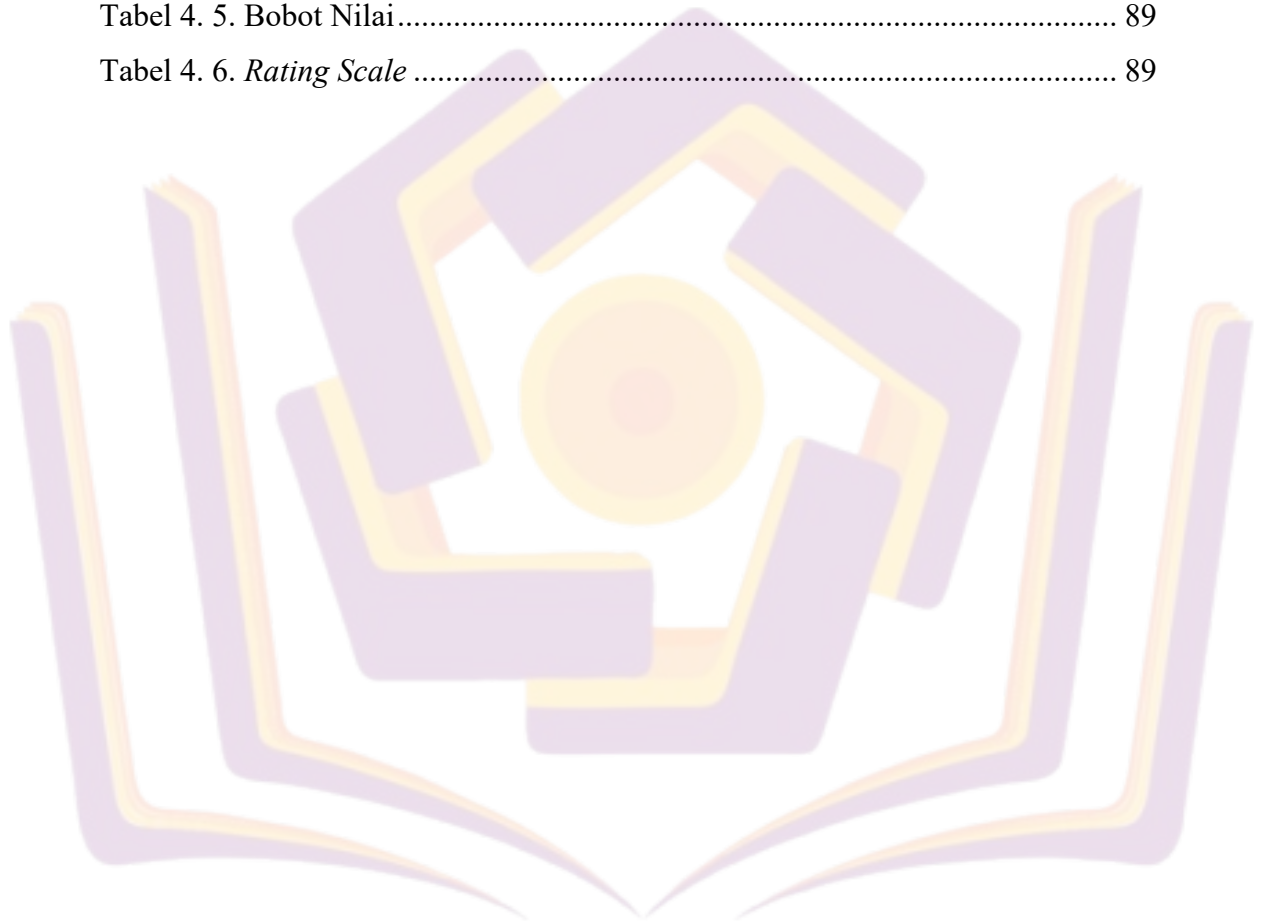
DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu	26
Tabel 4. 1. Naskah Skrip Animasi	41
Tabel 4. 2. Rancangan <i>Storyboard</i>	42
Tabel 4. 3. Tabel Hasil Pengujian Alpha	81
Tabel 4. 4. Tabel Pengujian Beta	88
Tabel 4. 5. Bobot Nilai	89
Tabel 4. 6. <i>Rating Scale</i>	89



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1. Prinsip <i>Anticipation</i>	14
Gambar 2. 2. Prinsip <i>Squash & Stretch</i>	15
Gambar 2. 3. Prinsip <i>Stagging</i>	15
Gambar 2. 4. Prinsip <i>Straight Ahead Action & Pose to Pose</i>	16
Gambar 2. 5. Prinsip <i>Follow Through & Overlapping Action</i>	16
Gambar 2. 6. Prinsip <i>Slow In & Slow Out</i>	17
Gambar 2. 7. Prinsip <i>Arc</i>	18
Gambar 2. 8. Prinsip <i>Secondary Action</i>	18
Gambar 2. 9. Prinsip <i>Timing</i>	19
Gambar 2. 10. Prinsip <i>Exaggeration</i>	19
Gambar 3. 1. Kerangka Penelitian	32
Gambar 4. 1. Desain Karakter pak Guru.....	50
Gambar 4. 2. Desain Buah-buahan	51
Gambar 4. 3. Desain hewan	51
Gambar 4. 4. Desain Barang	52
Gambar 4. 5. <i>Background Scene</i> Buah-buahan.....	53
Gambar 4. 6. <i>Background Scene</i> hewan.....	53
Gambar 4. 7. <i>Background Scene</i> Barang	54
Gambar 4. 8. Proses penganimasian <i>scene 1</i>	55
Gambar 4. 9. Proses penganimasian <i>scene 2</i>	55
Gambar 4. 10. Proses penganimasian <i>scene 3</i>	56
Gambar 4. 11. Proses penganimasian <i>scene 4</i>	57
Gambar 4. 12. Proses penganimasian <i>scene 5</i>	57
Gambar 4. 13. Proses penganimasian <i>scene 6</i>	58
Gambar 4. 14. Proses penganimasian <i>scene 7</i>	59
Gambar 4. 15. Proses penganimasian <i>scene 8</i>	60
Gambar 4. 16. Proses penganimasian <i>scene 9</i>	60
Gambar 4. 17. Proses penganimasian <i>scene 10</i>	61
Gambar 4. 18. Proses penganimasian <i>scene 11</i>	62
Gambar 4. 19. Proses penganimasian <i>scene 12</i>	62

Gambar 4. 20. Proses penganimasian <i>scene</i> 13.....	63
Gambar 4. 21. Proses penganimasian <i>scene</i> 14.....	64
Gambar 4. 22. Proses penganimasian <i>scene</i> 15.....	64
Gambar 4. 23. Proses penganimasian <i>scene</i> 16.....	65
Gambar 4. 24. Proses penganimasian <i>scene</i> 17.....	66
Gambar 4. 25. Proses penganimasian <i>scene</i> 18.....	66
Gambar 4. 26. Proses penganimasian <i>scene</i> 19.....	67
Gambar 4. 27. Proses penganimasian <i>scene</i> 20.....	68
Gambar 4. 28. Proses penganimasian <i>scene</i> 21.....	68
Gambar 4. 29. Proses penganimasian <i>scene</i> 22.....	69
Gambar 4. 30. Proses penganimasian <i>scene</i> 23.....	70
Gambar 4. 31. Proses penganimasian <i>scene</i> 24.....	70
Gambar 4. 32. Proses penganimasian <i>scene</i> 25.....	71
Gambar 4. 33. Proses penganimasian <i>scene</i> 26.....	72
Gambar 4. 34. Proses penganimasian <i>scene</i> 27.....	72
Gambar 4. 35. Proses penganimasian <i>scene</i> 28.....	73
Gambar 4. 36. Proses penganimasian <i>scene</i> 29.....	74
Gambar 4. 37. Proses penganimasian <i>scene</i> 30.....	74
Gambar 4. 38. Proses penganimasian <i>scene</i> 31.....	75
Gambar 4. 39. Proses <i>Motion Graphic</i> Transisi.....	75
Gambar 4. 40. Proses <i>Motion Graphic</i> pada <i>Scene</i> Buah	76
Gambar 4. 41. Proses <i>Motion Graphic</i> pada <i>scene</i> hewan.....	77
Gambar 4. 42. Perekaman suara original	77
Gambar 4. 43. <i>Convert</i> Suara Ai.....	78
Gambar 4. 44. Hasil Perekaman Suara Ai.....	78
Gambar 4. 45. <i>Backsound</i>	79
Gambar 4. 46. Proses <i>import file</i> ke <i>library</i>	79
Gambar 4. 47. Proses <i>Editing</i>	80
Gambar 4. 48. Proses <i>Rendering</i>	80

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Kartu Bimbingan Dosen ke-1
- Lampiran 2. Kartu Bimbingan Dosen ke-2
- Lampiran 3. Wawancara dengan guru kelas satu
- Lampiran 4. Dokumentasi demo di kelas satu di MI Ma'arif NU 2 Sanggreman
- Lampiran 5. Anak-anak mengisi kuisioner seputar video animasi
- Lampiran 6. Foto Bersama anak-anak kelas satu dan bu guru
- Lampiran 7. Hasil Pengisian Kuisioner yang Diberikan
- Lampiran 8. Surat Keterangan Penelitian dari Universitas Amikom Purwokerto
- Lampiran 9. Surat Keterangan dari MI Ma'arif NU 2 Sanggreman

