

DAFTAR ISI

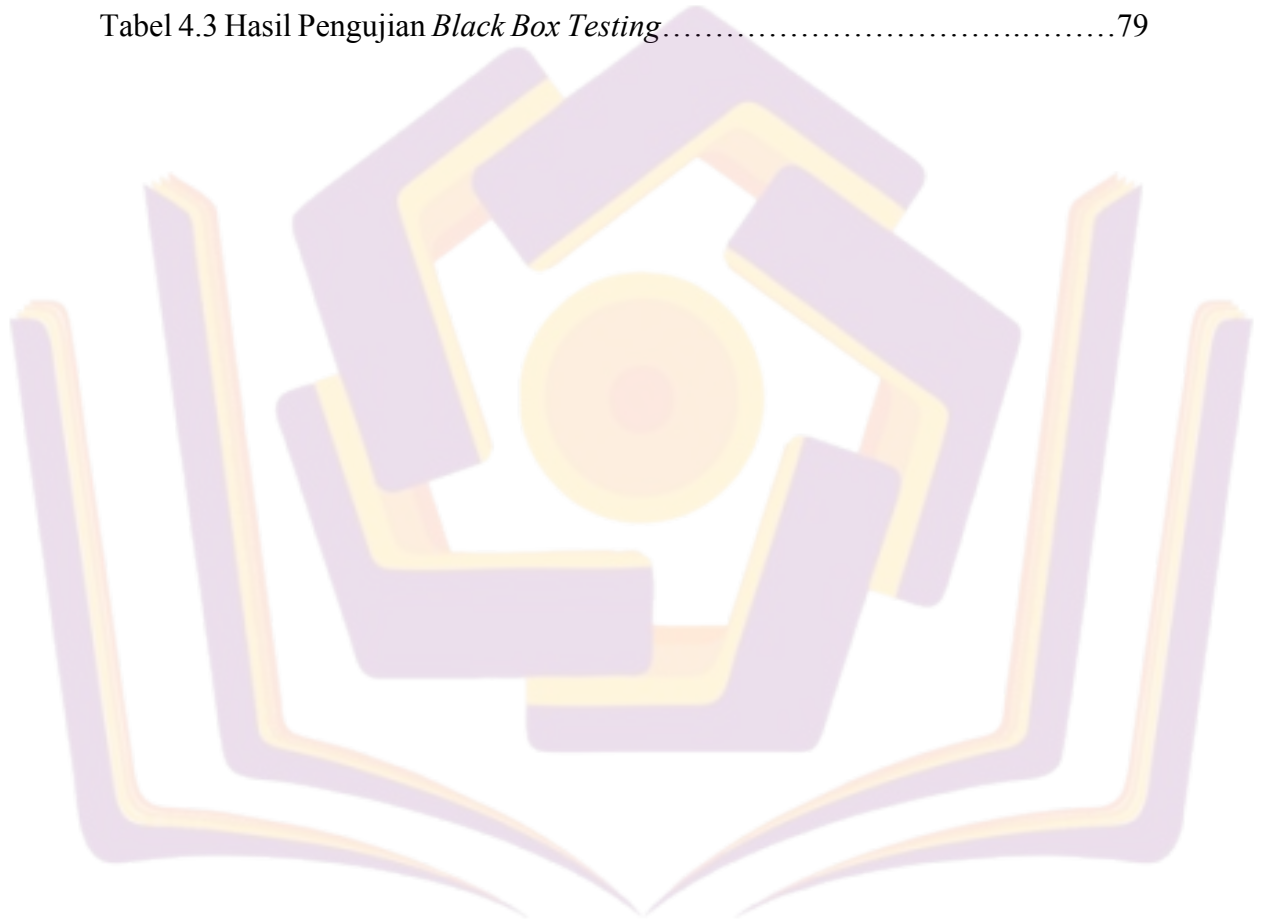
HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
HALAMAN MOTTO.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
INTISARI.....	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Batasan Masalah.....	5
D. Tujuan Penelitian.....	5
E. Manfaat Penelitian.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
A. Landasan Teori.....	6
B. Penelitian Sebelumnya.....	31
BAB III METODE PENELITIAN.....	32
A. Waktu dan Tempat Penelitian.....	32
B. Metode Pengumpulan Data.....	32
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	33
D. Konsep Penelitian.....	34
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	39

A. Analisis Hasil.....	39
BAB V PENUTUP.....	80
A. Kesimpulan.....	80
B. Saran.....	80
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Sebelumnya.....	31
Tabel 3.1 Alat dan Bahan Penelitian.....	33
Tabel 4.1 <i>Storyboard</i>	40
Tabel 4.2 Material/Bahan.....	44
Tabel 4.3 Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i>	79



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>Construct 2</i>	8
Gambar 2.2 Adobe Illustrator	11
Gambar 2.3 Rumah Tradisional Jolopong	13
Gambar 2.4 Pakaian Adat Pangsi	14
Gambar 2.5 Pakaian Kebaya Sunda	15
Gambar 2.6 Tari Jaipong	16
Gambar 2.7 Rumah Tradisional Joglo	18
Gambar 2.8 Pakaian Adat Surjan	19
Gambar 2.9 Pakaian Adat Kebaya	20
Gambar 2.10 Tari Sintren	21
Gambar 2.11 Rumah Joglo Situbondo	22
Gambar 2.12 Pakaian Adat Pese'an	23
Gambar 2.13 Pakaian Kebaya Ranongan	24
Gambar 2.14 Rumah Tradisional Limasan	26
Gambar 3.1 Kerangka Berpikir	34
Gambar 3.2 <i>Game Development Life Cycle (GDLC)</i>	37
Gambar 4.1 <i>Flowchart</i>	43
Gambar 4.2 Bahan Bahan Dalam Satu File	44
Gambar 4.3 Tampilan <i>Layout</i> Menu Utama	47
Gambar 4.4 Tampilan <i>Layout</i> Permainan	48
Gambar 4.5 Tampilan <i>Layout</i> Informasi	48
Gambar 4.6 Tampilan <i>Layout</i> Kuis 1	49
Gambar 4.7 Tampilan Jawab Salah Kuis 1	49
Gambar 4.8 Tampilan <i>Layout</i> Kuis 2	50
Gambar 4.9 Tampilan Jawab Salah Kuis 2	51
Gambar 4.10 Tampilan <i>Layout</i> Kuis 3	51
Gambar 4.11 Tampilan Jawab Salah Kuis 3	52
Gambar 4.12 Tampilan <i>Layout</i> Kuis 4	53
Gambar 4.13 Tampilan Jawab Salah Kuis 4	54

Gambar 4.14 Tampilan <i>Layout</i> Kuis 5	54
Gambar 4.15 Tampilan Jawab Salah Kuis 5	55
Gambar 4.16 Tampilan <i>Layout</i> Kuis 6	56
Gambar 4.17 Tampilan Jawab Salah Kuis 6	57
Gambar 4.18 Tampilan <i>Layout</i> Kuis 7	57
Gambar 4.19 Tampilan Jawab Salah Kuis 7	58
Gambar 4.20 Tampilan <i>Layout</i> Kuis 8	59
Gambar 4.21 Tampilan Jawab Salah Kuis 8	60
Gambar 4.22 Tampilan <i>Layout</i> Kuis 9	60
Gambar 4.23 Tampilan Jawab Salah Kuis 9	61
Gambar 4.24 Tampilan <i>Layout</i> Kuis 10	62
Gambar 4.25 Tampilan Jawab Salah Kuis 10	62
Gambar 4.26 <i>Source Code</i> Tombol Play	63
Gambar 4.27 <i>Source Code</i> Tombol Informasi	64
Gambar 4.28 <i>Source Code</i> Player Animasi	64
Gambar 4.29 <i>Source Code</i> Touch Control	65
Gambar 4.30 <i>Source Code</i> Music	65
Gambar 4.31 <i>Source Code</i> Koin	66
Gambar 4.32 <i>Source Code</i> Kunci	66
Gambar 4.33 <i>Source Code</i> Musuh	67
Gambar 4.34 <i>Source Code</i> Kuis 1	67
Gambar 4.35 <i>Source Code</i> Kuis 2	68
Gambar 4.36 <i>Source Code</i> Kuis 3	69
Gambar 4.37 <i>Source Code</i> Kuis 4	70
Gambar 4.38 <i>Source Code</i> Kuis 5	71
Gambar 4.39 <i>Source Code</i> Kuis 6	72
Gambar 4.40 <i>Source Code</i> Kuis 7	73
Gambar 4.41 <i>Source Code</i> Kuis 8	74
Gambar 4.42 <i>Source Code</i> Kuis 9	75
Gambar 4.43 <i>Source Code</i> Kuis 10	76
Gambar 4.44 Tampilan Skor Kuis	77

Gambar 4.45 <i>Source Code</i> Skor Kuis.....	77
Gambar 4.46 <i>Source Code</i> Tombol Keluar.....	78



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan

