

RANCANG BANGUN *GAME* EDUKASI 2 DIMENSI

“ADVENTURE OF JAVA”

Skripsi



Disusun oleh

Haidar Ali Yahya

18.11.0068

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO
2025**

**RANCANG BANGUN *GAME* EDUKASI 2 DIMENSI
“*ADVENTURE OF JAVA*”**

Skripsi

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1
pada Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

**Haidar Ali Yahya
18.11.0068**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO
2025**

PERSETUJUAN

Skripsi

RANCANG BANGUN *GAME* EDUKASI 2 DIMENSI “*ADVENTURE OF JAVA*”

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Haidar Ali Yahya

18.11.0068

Telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi
Pada tanggal 16 Juli 2025

Dosen Pembimbing,

Dwi Krisbiantoro, M.Kom.

NIDN. 0617048301

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom)
Tanggal 06 Agustus 2025

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer
Dekan,**

Kaprodi Informatika

Dr., Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009

Dr. Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs.
NIK. 2013.09.1.017

PENGESAHAN

Skripsi

**RANCANG BANGUN *GAME* EDUKASI 2 DIMENSI
“*ADVENTURE OF JAVA*”**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Haidar Ali Yahya

18.11.0068

Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 06 Agustus 2025

Anugerah Bagus Wijaya, M.Kom.

NIDN. 0606029101

Adam Prayogo Kuncoro, M.Kom.

NIDN. 0615089001

Dwi Krisbiantoro, M.Kom.

NIDN. 0617048301

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 06 Agustus 2025

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer
Dekan**

Dr., Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M.

NIK. 2012.09.1.009

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama Mahasiswa : Haidar Ali Yahya
NIM : 18.11.0068
Program Studi : Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : RANCANG BANGUN *GAME* EDUKASI 2
DIMENSI “*ADVETURE OF JAVA*”

Dosen Pembimbing 1 : Dwi Krisbiantoro, M.Kom.

Dosen Pembimbing 2 : -

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto, 16 Juli 2025

Yang menyatakan,

Bermaterai

10000

Haidar Ali Yahya

NIM. 18.11.0068

HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji syukur Alhamdulillah kepada Allah SWT atas segala rahmat dan hidayah-Nya yang telah memberikan kelancaran sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini,

Skripsi ini saya persembahkan dengan rasa syukur dan terima kasih untuk:

1. Allah SWT yang telah memberikan nikmat serta hidayah-Nya kepada saya, sehingga saya diberi kemudahan dan kelancaran dalam menghadapi kesulitan selama menyelesaikan skripsi ini.
2. Untuk semua orang-orang di sekitar saya, orang tua dan keluarga serta teman teman saya yang telah mendoa'kan saya dalam menyelesaikan skripsi ini.
3. Bapak Dwi Krisbiantoro, M.Kom selaku dosen pembimbing skripsi saya yang telah memberi motivasi, petunjuk serta arahan dan bimbingan dalam penyusunan laporan skripsi ini.

HALAMAN MOTTO

“Disetiap Permasalahan pasti ada jalan keluarnya”



KATA PENGANTAR

Segala puji Syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan kasih sayang, rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi berjudul Rancang Bangun *Game* Edukasi 2 Dimensi “*Adventure of Java*” ini dapat diselesaikan guna memenuhi salah satu persyaratan dalam menyelesaikan Pendidikan di Universitas Amikom Purwokerto.

Dalam penelitian dan penyusunan skripsi penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si., selaku Rektor Universitas Amikom Purwokerto.
2. Bapak Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Purwokerto.
3. Bapak Dr. Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs., selaku Kaprodi Informatika Universitas Amikom Purwokerto.
4. Bapak Dwi Krisbiantoro, M.Kom., selaku dosen pembimbing skripsi yang telah memberikan arahan dan masukan serta saran kepada penulis sehingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik.
5. Seluruh dosen Universitas Amikom Purwokerto yang sudah berkenan memberikan ilmu pengetahuan selama masa studi di semester sebelumnya.
6. Semua pihak yang telah membantu penyusunan laporan skripsi ini yang tidak bisa saya sebutkan semuanya.