

## DAFTAR ISI

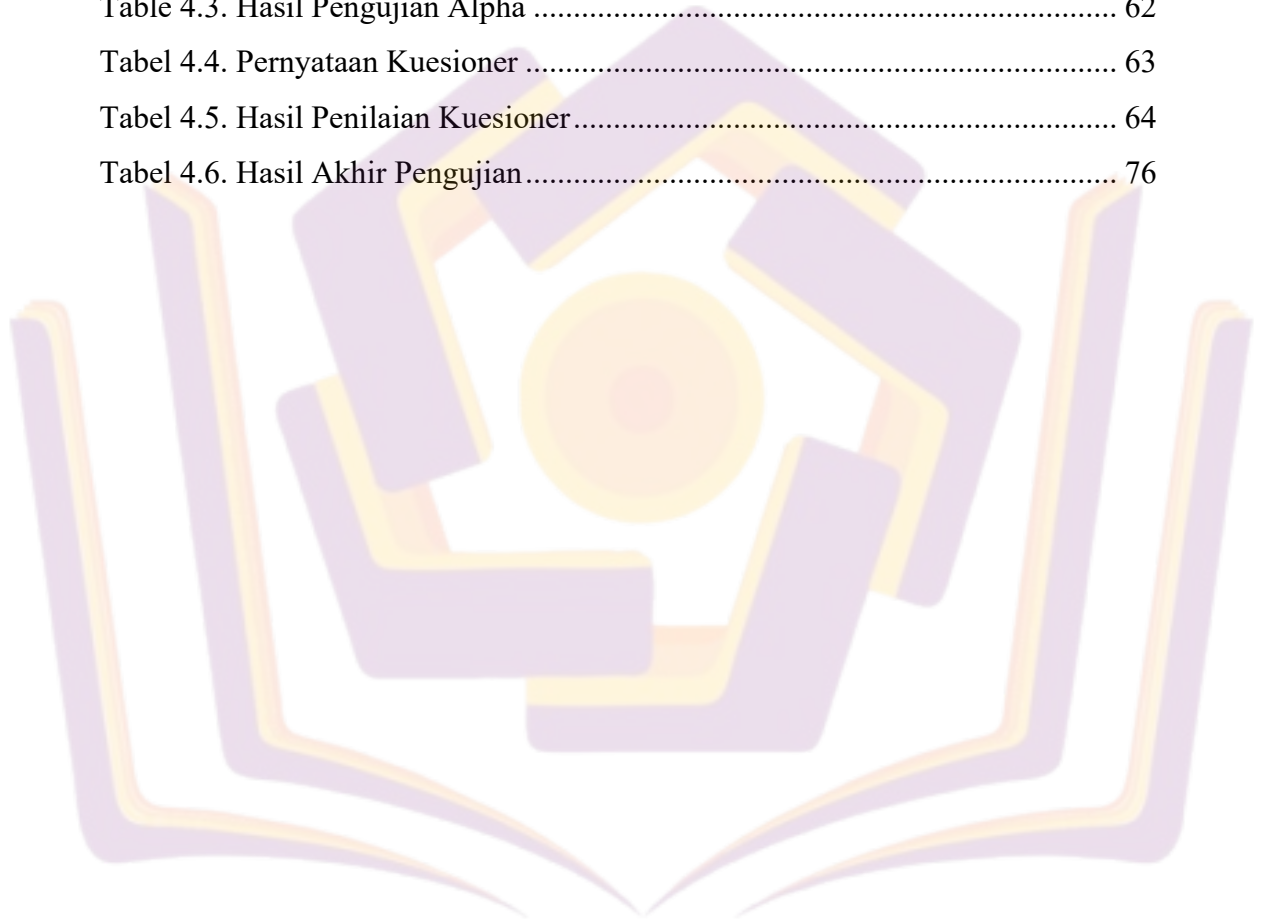
|                                     |       |
|-------------------------------------|-------|
| HALAMAN SAMPUL .....                | i     |
| HALAMAN JUDUL.....                  | ii    |
| HALAMAN PERSETUJUAN.....            | iii   |
| HALAMAN PENGESAHAN.....             | iv    |
| HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN .....   | v     |
| HALAMAN PERSEMBAHAN.....            | vi    |
| HALAMAN MOTTO .....                 | viii  |
| KATA PENGANTAR .....                | ix    |
| DAFTAR ISI.....                     | xi    |
| DAFTAR TABEL.....                   | xiii  |
| DAFTAR GAMBAR .....                 | xiv   |
| DAFTAR LAMPIRAN.....                | xvi   |
| INTISARI.....                       | xvii  |
| <i>ABSTRACT</i> .....               | xviii |
| BAB I PENDAHULUAN .....             | 1     |
| A. Latar Belakang Masalah .....     | 1     |
| B. Rumusan Masalah.....             | 4     |
| C. Batasan Masalah .....            | 5     |
| D. Tujuan Penelitian .....          | 5     |
| E. Manfaat Penelitian .....         | 5     |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....        | 7     |
| A. Landasan Teori.....              | 7     |
| B. Penelitian Sebelumnya.....       | 24    |
| BAB III METODE PENELITIAN.....      | 27    |
| A. Tempat dan Waktu Penelitian..... | 27    |
| B. Teknik Pengambilan Sampel .....  | 27    |
| C. Metode Pengumpulan Data.....     | 28    |
| D. Alat dan Bahan Penelitian.....   | 30    |
| E. Konsep Penelitian .....          | 32    |

|                                        |    |
|----------------------------------------|----|
| BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....      | 37 |
| A.    Gambaran Lokasi Penelitian ..... | 37 |
| B.    Analisis Sistem.....             | 38 |
| BAB V PENUTUP.....                     | 78 |
| A.    Kesimpulan .....                 | 78 |
| B.    Saran .....                      | 79 |
| DAFTAR PUSTAKA                         |    |
| LAMPIRAN                               |    |



## DAFTAR TABEL

|                                                                      |    |
|----------------------------------------------------------------------|----|
| Tabel 2.1. Perbedaan dan Persamaan dengan Penelitian Sebelumnya..... | 26 |
| Table 3.1. Alat Penelitian.....                                      | 31 |
| Tabel 4.1. Rincian <i>Storyboard</i> .....                           | 40 |
| Tabel 4.2. <i>Material Colecting</i> .....                           | 45 |
| Table 4.3. Hasil Pengujian Alpha .....                               | 62 |
| Tabel 4.4. Pernyataan Kuesioner .....                                | 63 |
| Tabel 4.5. Hasil Penilaian Kuesioner .....                           | 64 |
| Tabel 4.6. Hasil Akhir Pengujian.....                                | 76 |



## DAFTAR GAMBAR

|                                                                                    |    |
|------------------------------------------------------------------------------------|----|
| Gambar 2.1. Perkembangan Kognitif Anak .....                                       | 8  |
| Gambar 2.2. <i>Pop-Up Book</i> .....                                               | 9  |
| Gambar 2.3. Teknik <i>Pop-Up Book V-Folding</i> .....                              | 11 |
| Gambar 2.4. Teknik <i>Pop-Up Book Internal Stand</i> .....                         | 11 |
| Gambar 2.5. Teknik <i>Pop-Up Book Moutch</i> .....                                 | 12 |
| Gambar 2.6. Teknik <i>Pop-Up Book Rotary</i> .....                                 | 12 |
| Gambar 2.7. Teknik <i>Pop-Up Book Parallel Slide</i> .....                         | 13 |
| Gambar 2.8. Anak-Anak Dengan Cita-Citanya .....                                    | 15 |
| Gambar 2.9. Dokumentasi Riset Bersama Anak Disabilitas.....                        | 16 |
| Gambar 2.10. Contoh <i>Pop-Up Book</i> Kit Profesi Content Creator .....           | 16 |
| Gambar 2.11. Contoh <i>Pop-Up Book</i> Kit Profesi Presiden dan Wakil Presiden.... | 17 |
| Gambar 2.12. Game <i>The Oregon Trail</i> .....                                    | 18 |
| Gambar 2.13. Cara Kerja <i>Augmented Reality</i> .....                             | 19 |
| Gambar 2.14. Contoh Penerapan AR <i>Marker Based</i> .....                         | 21 |
| Gambar 2.15. Penerapan AR <i>Markerless</i> .....                                  | 22 |
| Gambar 3.1. Observasi penyusunan media kit <i>Pop-Up Book</i> Bocil .....          | 29 |
| Gambar 3.2. Kerangka Berfikir.....                                                 | 33 |
| Gambar 4.1. Stuktur Navigasi.....                                                  | 44 |
| Gambar 4.2. Desain Tampilan Aplikasi .....                                         | 50 |
| Gambar 4.3. Desain Button.....                                                     | 51 |
| Gambar 4.4. Proses Modelling Pemain Basket.....                                    | 52 |
| Gambar 4.5. Tools membuat Objek 3D .....                                           | 52 |
| Gambar 4.6. Memberikan <i>Texture</i> pada Objek.....                              | 53 |
| Gambar 4.7. <i>Marker Target</i> .....                                             | 54 |
| Gambar 4.8. <i>Download Database Marker</i> .....                                  | 55 |
| Gambar 4.9. Tampilan Awal <i>Unity</i> .....                                       | 55 |
| Gambar 4.10. Tampilan <i>Assets</i> Gambar.....                                    | 56 |
| Gambar 4.11. Tampilan Menu <i>Home</i> .....                                       | 57 |
| Gambar 4.12. <i>Code Fungsi Button</i> .....                                       | 58 |

|                                                       |    |
|-------------------------------------------------------|----|
| Gambar 4.13. Lanjutan <i>Code Fungsi Button</i> ..... | 59 |
| Gambar 4.14. <i>Vuforia Configuration</i> .....       | 59 |
| Gambar 4.15. <i>Image Target</i> dan objek 3D.....    | 61 |



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan Pembimbing 1

Lampiran 2. Kartu Bimbingan Pembimbing 2

Lampiran 3. Transkrip Wawancara

Lampiran 4. Hasil Beta Test

Lampiran 5. Surat Izin Penelitian

Lampiran 6. Surat Pernyataan Persetujuan Penelitian

Lampiran 7. Dokumentasi Wawancara

