

**OPTIMALISASI TEKNIK EDITING MENGGUNAKAN *SOFTWARE*
CAPCUT UNTUK PEMBUATAN VIDEO *AFTER MOVIE EVENT*
HETERO GAMES BATTLE ROYALE
(Studi Kasus: *Event Organizer Esport Arena*)**

Skripsi



Disusun oleh

Saifullah Abimanyu

21SA1117

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO**

2025

**OPTIMALISASI TEKNIK EDITING MENGGUNAKAN *SOFTWARE*
CAPCUT UNTUK PEMBUATAN VIDEO *AFTER MOVIE EVENT*
HETERO GAMES BATTLE ROYALE
(Studi Kasus: *Event Organizer Esport Arena*)**

Skripsi

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1
pada Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

Saifullah Abimanyu

21SA1117

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO**

2025

PERSETUJUAN

Skripsi

OPTIMALISASI TEKNIK EDITING MENGGUNAKAN *SOFTWARE*

CAPCUT UNTUK PEMBUATAN VIDEO *AFTER MOVIE EVENT*

HETERO GAMES BATTLE ROYALE

(Studi Kasus: *Event Organizer Esport Arena*)

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Saifullah Abimanyu

21SA1117

telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi
Pada tanggal 10 Januari 2025

Dosen Pembimbing 1,

Dosen Pembimbing 2,

Agung Prasetyo, M.Kom.
NIDN. 0412037602

Argiyan Dwi Pritama, S.Kom., M.MSI.
NIDN. 0616019301

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 24 Januari 2025

Mengetahui,

Fakultas Ilmu Komputer
Dekan,

Kaprodi Informatika

Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009

Dr. Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs.
NIK. 2013.09.1.017

PENGESAHAN

Skripsi

**OPTIMALISASI TEKNIK EDITING MENGGUNAKAN *SOFTWARE*
CAPCUT UNTUK PEMBUATAN VIDEO *AFTER MOVIE EVENT***

HETERO GAMES BATTLE ROYALE

(Studi Kasus: *Event Organizer Esport Arena*)

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Saifullah Abimanyu

21SA1117

Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 24 Januari 2025

Desty Rakhmawati, S.Si., M.Sc.
NIDN. 0616128702

Agus Pramono, M.T.
NIDN. 0608088007

Agung Prasetyo, M.Kom.
NIDN. 0412037602

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 24 Januari 2025

Mengetahui,

Fakultas Ilmu Komputer
Dekan

Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Saifullah Abimanyu
NIM : 21SA1117
Program Studi : Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : Optimalisasi Teknik Editing Menggunakan
*Software CapCut Untuk Pembuatan Video
After movie Event Hetero Games Battle
Royale*

Dosen Pembimbing 1 : Agung Prasetyo, M.Kom.

Dosen Pembimbing 2 : Argiyan Dwi Pritama, S.Kom., M.MSI.

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto, 10 Januari 2025

Yang menyatakan,

Bermaterai 10000

Saifullah Abimanyu
NIM. 21SA1117

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan mengucapkan Alhamdulillah, segala puji dan syukur senantiasa saya panjatkan kepada Allah SWT atas limpahan nikmat, berkah, dan karunia-Nya yang tak terhingga, yang telah mengiringi setiap langkah dalam menyelesaikan skripsi ini. Dengan penuh rasa hormat dan cinta, skripsi ini saya persembahkan kepada :

1. Allah *Subhanahu Wata'ala* yang selalu memberikan kesehatan, kekuatan, serta hidayah sehingga saya dapat menyelesaikan tanggung jawab akademik ini.
2. *Almarhum* dan *Almarhumah* kedua orang tua saya yang meskipun telah tiada, selalu menjadi sumber inspirasi, motivasi, dan doa yang mengiringi setiap perjuangan saya.
3. *Almarhum* kakek saya, yang dengan penuh kasih sayang telah merawat dan mendidik saya sejak kecil. Saya berterima kasih sebesar-besarnya atas dukungan, semangat, dan doa yang senantiasa beliau berikan, terutama sejak saya memulai perkuliahan hingga menyusun skripsi ini.
4. Nenek, Paman, Tante, serta seluruh anggota keluarga saya, yang selalu memberikan dukungan, doa, dan kasih sayang tanpa henti.
5. Dosen Pembimbing, Bapak Agung Prasetyo, M.Kom. dan Bapak Argiyan Dwi Pritama, S.Kom., M.MSI. yang selalu memberi arahan dan membimbing dalam proses pengerjaan skripsi.
6. Sahabat-sahabat saya yang selalu mendukung dan terima kasih atas waktu-waktu berharganya.
7. Seluruh teman-teman kelas IF21E yang saya banggakan.

HALAMAN MOTTO

"Seorang laki-laki bertanya kepada Rasulullah, "Apakah masih ada amal yang dapat dilakukan sebagai bakti kepada orang tua setelah mereka meninggal?" Rasulullah menjawab, "Ya, masih ada yaitu, mendoakan keselamatan untuk keduanya, memohonkan ampunan bagi mereka, melaksanakan janji mereka setelah wafat, mempererat silaturahmi yang terkait dengan mereka, dan memuliakan sahabat mereka"

(HR Abu Dawud)

Rabbighfiri waliwālidaya warḥamhumā kamā rabbayāni ṣagīrā.

aamiin

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum wr.wb.

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, karunia, taufiq, dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Optimalisasi Teknik Editing Menggunakan *software* CapCut Untuk *Event Hetero Games Battle Royale*” dengan baik meskipun masih terdapat beberapa kekurangan yang tentunya karena keterbatasan dari penulis. Oleh karena itu, penulis berharap adanya perbaikan atau inovasi di masa yang akan datang.

Pembuatan skripsi ini guna memenuhi persyaratan kelulusan jenjang Program Sarjana (S1) Jurusan Informatika, Fakultas Ilmu Komputer untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer di Universitas Amikom Purwokerto. Penulis sangat berharap skripsi ini dapat berguna dalam rangka menambah wawasan serta pengetahuan tentang perancangan informatika. Selama pembuatan skripsi ini penulis juga mendapat banyak dukungan dan juga bantuan dari berbagai pihak, maka dari itu penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan kesabaran, kekuatan, kesehatan serta kesempatan dalam menyelesaikan skripsi ini.
2. Bapak Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si. Selaku Rektor Universitas Amikom Purwokerto.
3. Bapak Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin M.M. Selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer

4. Bapak Dr. Fandy Setyo Utomo S.Kom., M.Cs. selaku Ketua Program Studi Informatika.
5. Bapak Agung Prasetyo, M.Kom dan Bapak Argiyan Dwi Pritama, S.Kom., M.MSI. selaku Dosen Pembimbing
6. Dosen penguji, segenap dosen dan karyawan Universitas Amikom Purwokerto,
7. Alm. Kakek Sardi, Alm. Bapak Wahid Nur Rahman, Almh. Ibu Sugiani selaku Kakek dan Orang tua saya.

Dalam penulisan skripsi ini penulis menyadari sepenuhnya atas kekurangan karena keterbatasan pengetahuan dan kemampuan menulis, oleh karena itu saran dan kritik yang membangun senantiasa diharapkan demi menyempurnakan hasil penelitian. Semoga Allah SWT membalas dengan sebaik-baiknya semua kebaikan yang telah diberikan oleh semua pihak yang berkontribusi dan membantu dalam skripsi ini. Akhir kata penulis ucapkan terima kasih atas kesediannya untuk membaca dan memahami skripsi ini.

Wassalamu 'alaikum wr.wb.

Purwokerto, 10 Januari 2025

Penulis