

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUNG	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR ISTILAH	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
INTISARI	xvii
ABSTRACT	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	8
C. Batasan Masalah	8
D. Tujuan Penelitian	9
E. Manfaat Penelitian	9
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	10
A. Landasan Teori	10
B. Penelitian Sebelumnya	33
BAB III METODE PENELITIAN	39
A. Tempat dan Waktu Penelitian	39
B. Metode Pengumpulan Data	39
C. Alat dan Bahan Penelitian	41
D. Konsep Penelitian	42

E. Metode Pengembangan Sistem	44
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	48
A. Gambaran Umum Aplikasi SQUARE	48
B. <i>Understand The Context of Use</i>	49
C. <i>Specify User and Organisational Requirement</i>	51
D. <i>Produce Design Solutions</i>	55
E. <i>Evaluate Design User Requirements</i>	91
BAB V PENUTUP.....	103
A. Kesimpulan	103
B. Saran	103
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Perbandingan Metode Evaluasi Usability	24
Tabel 2. 2 Perbandingan dengan penelitian sebelumnya	31
Tabel 4. 1 Daftar <i>requirements</i> fitur utama aplikasi SQUARE	50
Tabel 4. 2 User Persona	52
Tabel 4. 3 Tabel kebutuhan pengguna dan organisasi	54
Tabel 4. 4 Hasil Perancangan <i>Wireframe</i> Aplikasi SQUARE	55
Tabel 4. 5 Daftar Skenario Tugas Dalam Usability Testing Menggunakan Metode <i>Cognitive Walkthrough</i>	91
Tabel 4. 6 Hasil Pengujian <i>Usability Testing</i> Menggunakan <i>Cognitive Walkthrough</i>	91
Tabel 4. 7 Daftar <i>Acceptance Criteria</i>	95
Tabel 4. 8 Hasil Pengujian <i>User Acceptance Testing</i>	96
Tabel 4. 9 Kumpulan <i>Feedback</i> yang diberikan oleh semua peserta uji.....	97
Tabel 4. 10 Halaman Tambah Pasien yang Telah dievaluasi.....	99
Tabel 4. 11 Tabel Sebelum Dan Sesudah Perubahan Pada Halaman Pathway...	100

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Aplikasi SQUARE dalam versi beta.....	4
Gambar 2. 1 4 Tahapan Proses UCD	20
Gambar 2. 2 Perbandingan waktu	24
Gambar 3. 1 Konsep Penelitian.....	42
Gambar 3. 2 Metode Pengembangan Sistem	45
Gambar 4. 1 Pallet Warna yang digunakan dalam aplikasi SQUARE	61
Gambar 4. 2 Tipografi yang digunakan dalam aplikasi SQUARE	62
Gambar 4. 3 Desain tombol yang digunakan dalam aplikasi SQUARE.....	63
Gambar 4. 4 Asset ikon yang digunakan dalam aplikasi SQUARE	63
Gambar 4. 5 Halaman Login Aplikasi SQUARE	64
Gambar 4. 6 Halaman Dashboard Perawat Aplikasi SQUARE.....	65
Gambar 4. 7 Halaman Data Pasien Aplikasi SQUARE.....	67
Gambar 4. 8 Halaman Tambah Data Pasien Aplikasi SQUARE.....	69
Gambar 4. 9 Dialog Box konfirmasi penambahan data pasien.....	70
Gambar 4. 10 Halaman ubah data pasien aplikasi SQUARE	71
Gambar 4. 11 Halaman dashboard <i>case manager</i> aplikasi SQUARE.....	73
Gambar 4. 12 Halaman <i>Pathway</i> aplikasi SQUARE.....	75
Gambar 4. 13 Diagram aliran logika interaksi berbasis kondisi	77
Gambar 4. 14 Halaman tambah <i>pathway</i> hari ke-1 aplikasi SQUARE	80
Gambar 4. 15 Halaman tambah <i>pathway</i> hari ke-2 aplikasi SQUARE	81
Gambar 4. 16 Halaman tambah <i>pathway</i> hari ke-3 aplikasi SQUARE	81
Gambar 4. 17 Halaman tambah <i>pathway</i> hari ke-4 aplikasi SQUARE	82
Gambar 4. 18 Halaman tambah <i>pathway</i> hari ke-5 aplikasi SQUARE	82
Gambar 4. 19 Halaman tambah <i>pathway</i> hari ke-6 aplikasi SQUARE	83
Gambar 4. 20 Halaman tambah <i>pathway</i> hari ke-7 aplikasi SQUARE	83
Gambar 4. 21 Halaman tambah <i>pathway</i> hari ke- >7 aplikasi SQUARE.....	84
Gambar 4. 22 Dialog konfirmasi penambahan <i>pathway</i> aplikasi SQUARE	85
Gambar 4. 23 Pengaturan variabel untuk menambah nilai count <i>pathway</i>	85
Gambar 4. 24 Halaman kelola laporan aplikasi SQUARE	86

Gambar 4. 25 Dialog ekspor laporan	86
Gambar 4. 26 Komponen untuk halaman laporan	87
Gambar 4. 27 Halaman manajemen akun perawat aplikasi SQUARE	88
Gambar 4. 28 Halaman tambah data perawat pada aplikasi SQUARE	90
Gambar 4. 29 Dialog konfirmasi menambahkan data perawat	90
Gambar 4. 30 Dialog konfirmasi menghapus data perawat	90
Gambar 4. 31 Dialog konfirmasi menyimpan perubahan data perawat.....	91



DAFTAR ISTILAH

Istilah	Deskripsi
<i>Case Manager</i>	: Dalam penelitian ini adalah perawat yang bertugas dalam mengatur dan mengawasi pencatatan tindakan medis, termasuk pengelolaan <i>pathway</i> dan laporan pasien.
<i>Cognitive Walkthrough</i>	: Metode evaluasi antarmuka yang menilai bagaimana pengguna menyelesaikan tugas dalam suatu sistem berdasarkan skenario yang telah ditentukan.
<i>Indirect Cost</i>	: biaya yang tidak dapat dihubungkan dan dibebankan secara langsung dengan unit yang diproduksi
<i>Pathway</i>	: Pencatatan informasi mengenai tindakan yang telah dilakukan terhadap pasien setiap hari
<i>Prototype</i>	: Model awal dari suatu sistem yang digunakan untuk menguji konsep atau desain sebelum pengembangan lebih lanjut.
<i>Stakeholder</i>	: Pihak yang memiliki hubungan dan kepentingan terhadap organisasi perusahaan dan permasalahan yang sedang dibahas.
<i>UAT (User Acceptance Testing)</i>	: Pengujian yang dilakukan untuk menilai apakah sistem telah memenuhi kebutuhan pengguna sebelum diterapkan.
<i>UCD (User Centered Design)</i>	: Metode perancangan yang berfokus pada kebutuhan dan pengalaman pengguna.
<i>UI (User Interface)</i>	: Antarmuka pengguna yang digunakan untuk berinteraksi dengan sistem atau aplikasi.

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan

Lampiran 2. Transkrip Wawancara Dengan Dr. Eko Winarto, M.Kep., Ns.,
Sp.KMB.

Lampiran 3. Surat Izin Penelitian

Lampiran 4. Surat Keterangan Layak Etik Penelitian

Lampiran 5. Dokumentasi Wawancara dan Diskusi Tim Riset Amikom Purwokerto
Dengan Diklitbang RSUD Banyumas

Lampiran 6. Pengujian Prototype

