

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR ISTILAH.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
INTISARI	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Batasan Masalah	4
D. Tujuan Penelitian.....	4
E. Manfaat Penelitian.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
A. Landasan Teori	6
B. Penelitian Sebelumnya	11
BAB III METODE PENELITIAN	18
A. Tempat dan Waktu Penelitian	18
B. Metode Pengumpulan Data	18
C. Alat dan Bahan Penelitian	19
D. Konsep Penelitian.....	20
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	25

BAB V PENUTUP	50
A. Kesimpulan.....	50
B. Saran	50
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

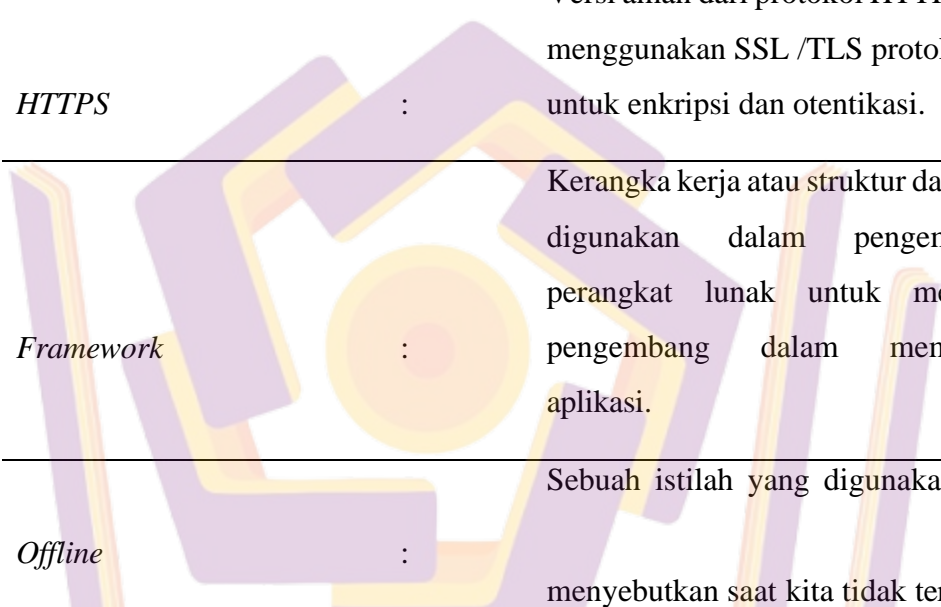
Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu	15
Tabel 4. 1 Pengujian Halaman Login.....	45
Tabel 4. 2 Pengujian Halaman Home	46
Tabel 4. 3 Pengujian Halaman Orders	47
Tabel 4. 4 Pengujian Halaman History	49



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Alur Penelitian.....	21
Gambar 4. 1 Flowchart.....	28
Gambar 4. 2 Use Case Diagram Mobile App	29
Gambar 4. 3 Use Case Diagram Admin.....	30
Gambar 4. 4 Activity Diagram Admin Web	32
Gambar 4. 5 Activity Diagram Kasir	33
Gambar 4. 6 Activity Diagram Report.....	34
Gambar 4. 7 Home Screen	36
Gambar 4. 8 Orders	36
Gambar 4. 9 History	36
Gambar 4. 10 Halaman Home Aplikasi	37
Gambar 4. 11 Tampilan Fitur Orders.....	38
Gambar 4. 12 Tampilan Fitur Pembayaran	39
Gambar 4. 13 Tampilan Pembayaran Berhasil	39
Gambar 4. 14 Tampilan Fitur History.....	40
Gambar 4. 15 Tampilan Fitur Kelola	41
Gambar 4. 16 Tampilan Fitur Laporan (Report).....	42
Gambar 4. 17 API Produk.....	43
Gambar 4. 18 Source Code API User	44

DAFTAR ISTILAH



<i>Browser</i>	:	Salah satu jenis perangkat lunak atau software yang pada umumnya di gunakan dan dimanfaatkan untuk membuka suatu halaman di situs internet.
<i>HTTPS</i>	:	Versi aman dari protokol HTTP yang menggunakan SSL /TLS protokol untuk enkripsi dan otentikasi.
<i>Framework</i>	:	Kerangka kerja atau struktur dasar yang digunakan dalam pengembangan perangkat lunak untuk membantu pengembang dalam membangun aplikasi.
<i>Offline</i>	:	Sebuah istilah yang digunakan untuk menyebutkan saat kita tidak terhubung

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Source Code

Lampiran 2. Kartu Bimbingan

