

INTISARI

Perubahan di zaman modern ini mengubah gaya hidup manusia menjadi malas bergerak menjadi salah satu penyebab utama meningkatnya penyakit tidak menular (PTM) seperti diabetes, hipertensi, dan penyakit jantung. Menurut Organisasi Kesehatan Dunia (WHO) menjadi salah satu tantangan kesehatan terbesar didunia mencapai lebih dari 70% kematian global setiap tahunnya. Berjalan kaki merupakan salah satu bentuk aktivitas fisik sederhana dan mudah dilakukan oleh semua kalangan yang dapat membantu mencegah dan mengurangi risiko penyakit tidak menular. Kemajuan teknologi, khususnya pada perangkat *mobile*, menawarkan peluang besar untuk meningkatkan aktivitas fisik masyarakat, salah satu teknologi yang dapat dimanfaatkan adalah *accelerometer*, sensor bawaan pada smartphone yang dapat mendeteksi gerakan seperti langkah kaki. Tujuan dari penelitian adalah untuk merancang antarmuka aplikasi *mobile* berbasis *accelerometer* yang intuitif, dan menarik, menggunakan *Desisgn Thinking*. Metode pengumpulan data dalam penelitian ini dilakukan dengan cara kuesioner dan studi literatur. Metode Penelitian yang digunakan yaitu *design thinking*, untuk mengutamakan kebutuhan pengguna. Pengujian desain aplikasi ini menggunakan *System Usability Scale (SUS)* diperoleh rata-rata total skor sebesar 75 yang menunjukkan bahwa desain tersebut sudah berada *persentase* B dan termasuk kedalam *Accaptable*. Hal ini menunjukkan bahwa perancangan antarmuka pada aplikasi Walk Point sudah baik dan dapat diterima oleh pengguna.

Kata kunci: Aktivitas fisik, Penyakit tidak menular, Aplikasi mobile, Accelerometer, Design thinking.

ABSTRACT

Changes in the modern era have changed human lifestyles so that they become lazy about moving, which is one of the main causes of the increase in non-communicable diseases (NCDs), such as diabetes, hypertension and heart disease. According to the World Health Organization (WHO), it is one of the world's greatest health challenges, accounting for more than 70% global deaths every year. Walking is a form of physical activity that is simple and easy for all groups to do, so it can help prevent and reduce the risk of non-communicable diseases. Technological advances, especially in mobile devices, provide great opportunities to increase people's physical activity, for example the technology that can be utilized is the accelerometer, which is a built-in sensor on smartphones that can detect movements such as footsteps. The aim of this research is to design an intuitive and attractive accelerometer-based mobile application interface, using Design Thinking. The data collection method in this research was carried out by means of questionnaires and literature studies. The research method used is design thought, prioritizing user needs. Testing this application design using the System Usability Scale (SUS) obtained a total average score of 75 which shows that the design is in percentage B and is included in Acceptable. This shows that the interface design of the Walk Point application is good and acceptable to users.

Keywords: Physical Activity, Non-Communicable Diseases, Mobile Applications, Accelerometers, Design Thinking.