

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
INTISARI.....	xvi
ABSTRACT.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Batasan Masalah	5
D. Tujuan Penelitian	6
E. Manfaat Penelitian	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	8
A. Landasan Teori.....	8
B. Penelitian Sebelumnya.....	22
BAB III METODE PENELITIAN.....	28
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	28
B. Metode Pengumpulan Data.....	28
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	30
D. Konsep Penelitian	31
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	44

A. Tahap Empathize	44
B. Tahap <i>Define</i>	47
C. Tahap <i>Ideate</i>	50
D. Tahap Prototyping.....	56
E. Tahap Testing.....	85
BAB V PENUTUP.....	89
A. Kesimpulan	89
B. Saran	89

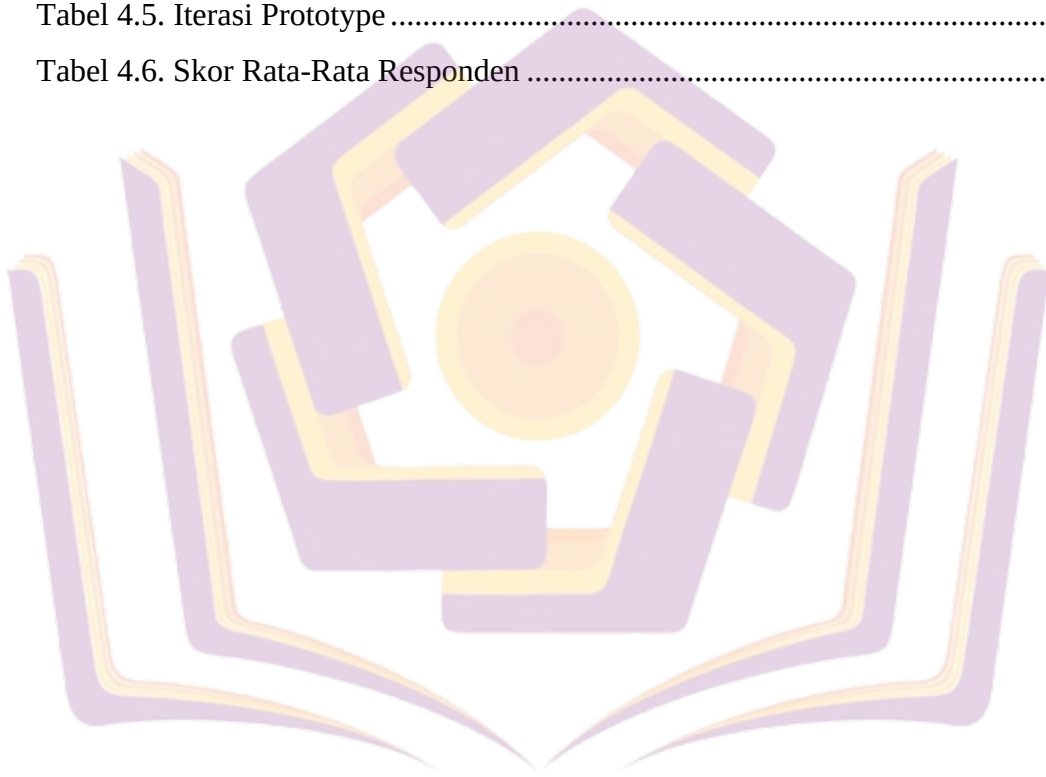
DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1. Prinsip Heuristik	39
Tabel 3.3. Nomer Pertanyaan UEQ.....	42
Tabel 4.1. Temuan Observasi.....	44
Tabel 4.2. Temuan Wawancara.....	45
Tabel 4.3. Penggalan Ide.....	50
Tabel 4.4. Heuristic Evaluation.....	61
Tabel 4.5. Iterasi Prototype	65
Tabel 4.6. Skor Rata-Rata Responden	87



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.2. Konsep Penelitian.....	31
Gambar 3.3. Daftar Pertanyaan UEQ.....	41
Gambar 4.1. Empathy Map	46
Gambar 4.2. User Persona Mentee.....	48
Gambar 4.3. User Persona Mentor	48
Gambar 4.4. Sitemap.....	51
Gambar 4.5. User Flow Login Register	52
Gambar 4.6. Posting Forum	53
Gambar 4.7. User Flow Detail Forum.....	53
Gambar 4.8. User Flow Mencari Pengguna	54
Gambar 4.9. User Flow Fitur News	54
Gambar 4.10. User Flow Tambah Sertifikat dan Proyek.....	55
Gambar 4.11. User Flow Logout	55
Gambar 4.12. Wireframe.....	56
Gambar 4.13. Palet Warna	57
Gambar 4.14. Tipografi.....	58
Gambar 4.15. Komponen UI.....	59
Gambar 4.16. High-fidelity Prototype	60
Gambar 4.17. Halaman Splash.....	72
Gambar 4.18. Halaman Sign In.....	73
Gambar 4.19. Halaman Sign Up	74
Gambar 4.20. Halaman Home.....	75
Gambar 4.21. Halaman Detail Forum	76
Gambar 4.22. Halaman Notifikasi	77
Gambar 4.23. Halaman Fitur Connect	78
Gambar 4.24. Halaman Posting Forum.....	79
Gambar 4.25. Halaman Fitur News	80
Gambar 4.26. Halaman Profil	81
Gambar 4.27. Halaman Tambah Sertifikat	82

Gambar 4.28. Halaman Tambah Proyek.....	83
Gambar 4.29. Halaman Edit Profil.....	84
Gambar 4.30. Halaman Lupa Password.....	85
Gambar 4.31. Benchmark UEQ	87



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan

Lampiran 2. Surat Permohonan Izin Penelitian Skripsi

Lampiran 3. Surat Balasan Izin Penelitian Skripsi

Lampiran 4. Profil Evaluator Heuristic Evaluation

Lampiran 5. Dokumentasi Pengerjaan

Lampiran 6. Responden User Experience Questionnaire

