

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
INTISARI.....	xv
ABSTRACT.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Batasan Masalah	5
D. Tujuan Penelitian	6
E. Manfaat Penelitian	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	8
A. Landasan Teori.....	8
B. Perbandingan Penelitian Sebelumnya	17
BAB III METODE PENELITIAN.....	21
A. Tempat dan Waktu Penelitian	21
B. Metode Pengumpulan Data.....	21
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	24
D. Konsep Penelitian	25

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	32
A. Tahap Produksi Menggunakan Metode ADDIE.....	32
B. Hasil Penelitian	61
BAB V PENUTUP.....	71
A. Kesimpulan	71
B. Saran.....	71
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1. Perbandingan Penelitian Sebelumnya .. Error! Bookmark not defined.	
Tabel 4. 1. Penyusunan Konsep Cerita	34
Tabel 4. 2. Pemilihan Warna	35
Tabel 4. 3. Desain Karakter	36
Tabel 4. 4. Penulisan Naskah	38
Tabel 4. 5. Rancangan <i>Storyboard</i>	42
Tabel 4. 6. Kuesioner untuk Orang Tua Siswa	59
Tabel 4. 7. Assesmen untuk Anak-Anak	60
Tabel 4. 8. Skala Likert	65
Tabel 4. 9. Keterangan Bobot Pilihan	65
Tabel 4. 10. Hasil Skor berdasarkan <i>Interval</i>	68
Tabel 4. 11. Hasil Pembagian Kategori	68

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1. Tampilan Aplikasi <i>Adobe Illustrator</i> 2022	15
Gambar 2. 2. Tampilan Aplikasi <i>Adobe After Effect</i> 2019.....	16
Gambar 2. 3. Tampilan Aplikasi <i>CapCut Desktop</i>	17
Gambar 3. 1. Konsep Penelitian	26
Gambar 4. 1. Membuat Gedung Sekolah	47
Gambar 4. 2. Membuat Ruang Kelas	48
Gambar 4. 3. Membuat Ekspresi Karakter	48
Gambar 4. 4. Membuat Baju Karakter	49
Gambar 4. 5. Membuat Mainan Dari Kardus.....	49
Gambar 4. 6. Membuat Detail Setiap Karakter	50
Gambar 4. 7. Mengatur Setiap <i>Anchor Point</i> pada Karakter	52
Gambar 4. 8. Proses Animasi Menggunakan <i>Adobe After Effects</i>	52
Gambar 4. 9. Proses Rendering Video Animasi Per-Scene	53
Gambar 4. 10. Rekaman Suara Setiap Karakter.....	53
Gambar 4. 11. Menggabungkan <i>Scene Video</i> dan Audio di <i>Capcut</i>	54
Gambar 4. 12. Mengekspor Video pada <i>Capcut Desktop</i>	55
Gambar 4. 13. Mengunggah Video Pembelajaran ke <i>Drive</i>	55
Gambar 4. 14. Menampilkan Video Kepada Anak-Anak TK.....	57
Gambar 4. 15. Bertanya Kepada Anak-Anak.....	57
Gambar 4. 16. Pengisian Assesmen Kepada Anak-Anak	58
Gambar 4. 17. Tampilan Awal Video Animasi Tentang Bullying.....	63
Gambar 4. 18. Tampilan Ketika Karakter Ali Nangis Waktu Dijahilin.....	63
Gambar 4. 19. Ibu Guru Memberi Nasehat Kepada Gio Dan Kay.	64

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Kartu Bimbingan Dosbing I
- Lampiran 2. Kartu Bimbingan Dosbing II
- Lampiran 3. Surat Keterangan Penelitian
- Lampiran 4. Kuesioner Efektivitas
- Lampiran 5. Hasil Kuesioner Efektivitas
- Lampiran 6. Hasil Kuesioner Efektivitas
- Lampiran 7. Dokumentasi demo animasi di TK Diponegoro 106 Purwokerto
- Lampiran 8. Anak-anak maju kedepan untuk ditanyain seputar video
- Lampiran 9. Anak-anak mengisi assesmen setelah menonton video
- Lampiran 10. Foto bersama siswi TK Diponegoro 106 Purwokerto
- Lampiran 11. Foto bersama siswa TK Diponegoro 106 Purwokerto

