

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUTAN	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
INTISARI.....	xvii
<i>ABSTRACT</i>	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Batasan Masalah	5
D. Tujuan Penelitian	5
E. Manfaat Penelitian	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
A. Landasan Teori.....	7
B. Penelitian Sebelumnya.....	33
BAB III METODE PENELITIAN.....	38
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	38
B. Metode Pengumpulan Data.....	38
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	40
D. Konsep Penelitian	41

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	56
A. Analisis Hasil	56
BAB V PENUTUP.....	99
A. Kesimpulan	99
B. Saran	99
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Sebelumnya.....	35
Tabel 4. 1 Naskah.....	60
Tabel 4. 2 <i>Storyboard</i>	62
Tabel 4. 8 Hasil pengujian <i>Alpha test</i>	95



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Logo Blender 3D	12
Gambar 2. 2 Menu <i>Physics Properties</i> di Blender 3D.....	15
Gambar 2. 3 Visualisasi efek <i>Force Field Force</i>	16
Gambar 2. 4 Visualisasi efek <i>Force Field Wind</i>	16
Gambar 2. 5 Visualisasi efek <i>Force Field Vortex</i>	17
Gambar 2. 6 Visualisasi efek <i>Force Field Magnetic</i>	17
Gambar 2. 7 Visualisasi efek <i>Force Field Charge</i>	18
Gambar 2. 8 Visualisasi efek <i>Force Field Curve Guide</i>	19
Gambar 2. 9 Visualisasi efek <i>Force Field Turbulance</i>	19
Gambar 2. 10 Preset kain bawaan Blender	21
Gambar 2. 11 Kualitas simulasi kain berdasarkan jumlah <i>faces</i>	22
Gambar 2. 12 Simulasi <i>Dynamic Paint</i>	23
Gambar 2. 13 Simulasi <i>Soft Body</i>	24
Gambar 2. 14 Perbedaan nilai <i>Bending</i> pada <i>Soft Body</i>	25
Gambar 2. 15 Perbedaan nilai <i>Plasticity</i> pada <i>Soft Body</i>	25
Gambar 2. 16 Perbedaan nilai <i>Pull</i> dan <i>Push</i> pada <i>Soft Body</i>	26
Gambar 2. 17 Perbedaan nilai <i>Stiffness Shear</i> pada <i>Soft Body</i>	26
Gambar 2. 18 penerapan Domain, <i>Effector</i> , dan <i>Flow</i>	27
Gambar 2. 19 Pengaruh nilai <i>Resolution</i> pada Fluid	28
Gambar 2. 20 Pengaruh Nilai <i>Surface Tension</i>	28
Gambar 2. 21 Pengaruh nilai <i>Viscosity</i>	29
Gambar 2. 22 Logo <i>Adobe Photoshop</i>	31
Gambar 2. 23 Logo <i>Adobe Premiere Pro</i>	32
Gambar 3. 1 Kerangka Berpikir	41
Gambar 3. 2 Metode pengembangan sistem	43
Gambar 4. 1 <i>Design</i> label rasa <i>plain</i>	65
Gambar 4. 2 <i>Design</i> label rasa stroberi	66
Gambar 4. 3 Proses <i>Modelling</i>	67
Gambar 4. 4 Proses <i>texturing</i> botol.....	69

Gambar 4. 5 Proses <i>texturing</i> stroberi.....	70
Gambar 4. 6 Proses <i>texturing</i> es batu.....	70
Gambar 4. 7 Koleksi objek 3D untuk bahan animasi.....	71
Gambar 4. 8 Penerapan <i>Force Fields</i> pada animasi.....	73
Gambar 4. 9 Penerapan <i>Cloth</i> dan <i>Collision</i> pada animasi.....	74
Gambar 4. 10 Penerapan <i>Dynamic Paint</i> pada animasi.....	75
Gambar 4. 11 Penerapan <i>Soft Body</i> pada animasi.....	76
Gambar 4. 12 <i>Bubble</i> yang diberi <i>Collision</i>	77
Gambar 4. 13 Penerapan <i>Fluid</i> pada animasi.....	77
Gambar 4. 14 Penerapan <i>Rigid Body</i> pada animasi.....	79
Gambar 4. 15 <i>Environment</i> pegunungan.....	80
Gambar 4. 16 <i>Environment Dynamic Paint</i>	81
Gambar 4. 17 <i>Background Studio</i>	82
Gambar 4. 18 Penerapan <i>lighting outdoor</i>	83
Gambar 4. 19 Penerapan <i>lighting outdoor</i> dan pencahayaan <i>sun</i>	84
Gambar 4. 20 pencahayaan menggunakan <i>Area Light</i>	84
Gambar 4. 21 Proses Penganimasian <i>Scene 1</i>	85
Gambar 4. 22 Proses Penganimasian <i>Scene 2</i>	86
Gambar 4. 23 Proses Penganimasian <i>Scene 3</i>	87
Gambar 4. 24 Proses Penganimasian <i>Scene 4</i>	87
Gambar 4. 25 Proses Penganimasian <i>Scene 5</i>	88
Gambar 4. 26 Proses Penganimasian <i>Scene 6</i>	89
Gambar 4. 27 Proses Penganimasian <i>Scene 7</i>	90
Gambar 4. 28 Format animasi pada Blender 3D.....	91
Gambar 4. 29 Settingan <i>Output</i> Animasi.....	91
Gambar 4. 30 Proses <i>Compositing</i> Animasi di <i>Adobe Premiere Pro</i>	93
Gambar 4. 31 <i>Final</i> render Animasi iklan Cony Yogurt.....	94

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Kartu Bimbingan Dosen Pembimbing 1

Lampiran 2 Kartu Bimbingan Dosen Pembimbing 2

Lampiran 3 Hasil Wawancara

Lampiran 4 Surat Izin Penelitian Skripsi

