

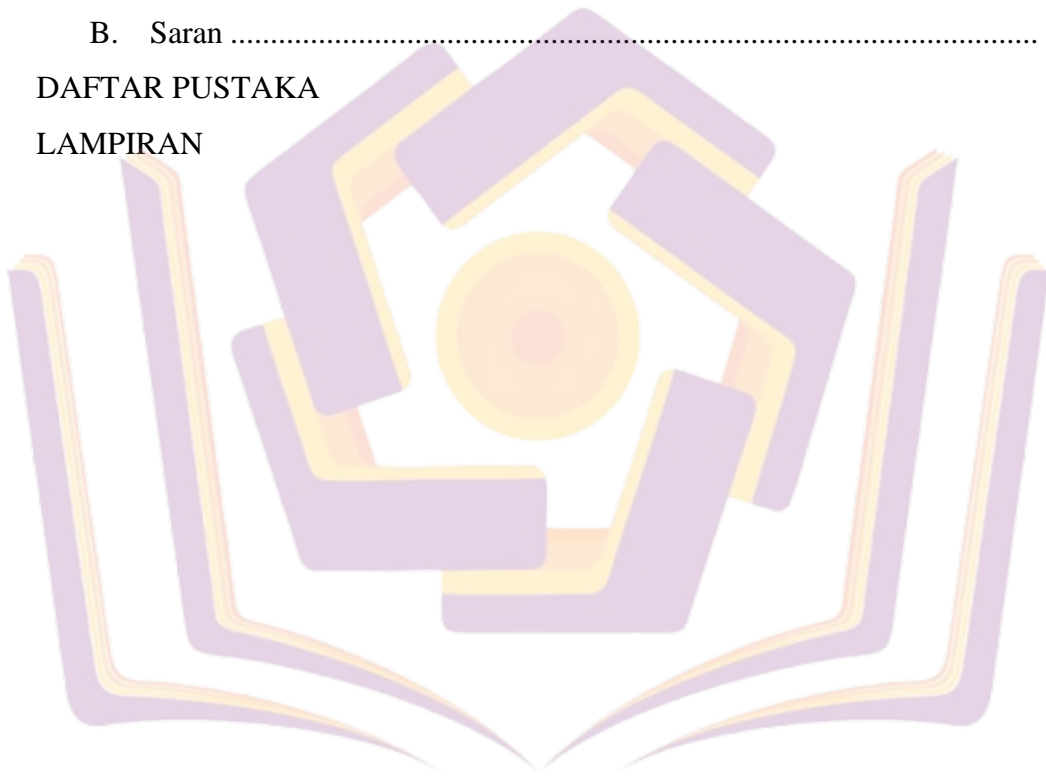
DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
PERNYATAAN KEASLIAN.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
INTISARI.....	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	9
C. Batasan Masalah	9
D. Tujuan Penelitian	10
E. Manfaat Penelitian	10
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	12
A. Landasan Teori.....	12
B. Penelitian Sebelumnya.....	25
BAB III METODE PENELITIAN.....	33
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	33
B. Metode Pengumpulan Data.....	33
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	35
D. Konsep Penelitian	36
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	47

A. Tahap <i>Empathize</i>	47
B. Tahap <i>Define</i>	54
C. Tahap <i>Ideate</i>	63
D. Tahap <i>Prototype</i>	71
E. Tahap Pengujian Desain <i>Testing</i>	100
F. Tahap Evaluasi.....	108
BAB V PENUTUP	115
A. Kesimpulan	115
B. Saran	116

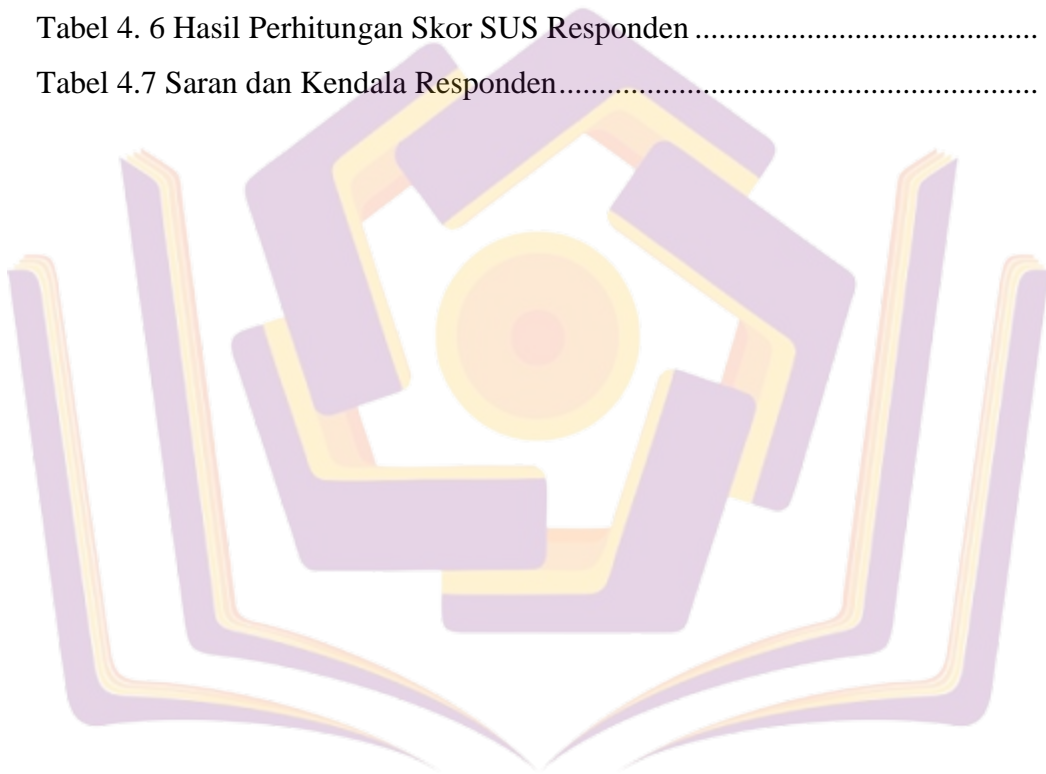
DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Sebelumnya.....	30
Tabel 4. 1 Wawancara Admin biMBA AIUEO.....	48
Tabel 4.2 Wawancara Pengajar biMBA AIUEO.....	50
Tabel 4.3 Wawancara Orang Tua Siswa biMBA AIUEO.....	52
Tabel 4.4 Pernyataan Kuesioner SUS.....	102
Tabel 4.5 Penilaian Skor Awal Responden.....	103
Tabel 4. 6 Hasil Perhitungan Skor SUS Responden.....	105
Tabel 4.7 Saran dan Kendala Responden.....	109



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Tahapan <i>Design Thinking</i>	19
Gambar 3. 1 Tahap Penelitian.....	37
Gambar 3.2 Simbol User Flow atau Flowchart.....	39
Gambar 3.3 Contoh Low Fidelity Design	40
Gambar 3.4 Contoh Design System	41
Gambar 3.5 Contoh High Fidelity Design	41
Gambar 3.6 Penentuan Hasil Evaluasi Kebergunaan Dengan SUS.....	45
Gambar 4.1 <i>User Persona</i> Admin.....	55
Gambar 4. 2 <i>User Persona</i> Pengajar.....	57
Gambar 4.3 <i>User Persona</i> Orang Tua.....	58
Gambar 4.4 <i>Affinity Diagram</i>	60
Gambar 4.5 <i>How Might We</i>	62
Gambar 4. 6 <i>User Flow</i> Lupa kata sandi.....	63
Gambar 4.7 <i>User Flow</i> Pendaftar	64
Gambar 4.8 <i>User Flow</i> Orang tua.....	64
Gambar 4.9 <i>User Flow</i> Pengajar.....	65
Gambar 4. 10 <i>User Flow</i> Admin.....	66
Gambar 4. 11 <i>Low Fidelity Design</i> Pendaftaran Siswa Baru.....	67
Gambar 4. 12 <i>Low Fidelity Design</i> Landing page	68
Gambar 4. 13 <i>Low Fidelity Design</i> Lupa Kata Sandi	69
Gambar 4. 14 <i>Low Fidelity Design</i> Pada Tampilan Pengajar	69
Gambar 4. 15 <i>Low Fidelity Design</i> Pada Tampilan Orang Tua.....	70
Gambar 4. 16 <i>Low Fidelity Design</i> Pada Tampilan Admin.....	70
Gambar 4.17 <i>Color Pallete</i>	72
Gambar 4.18 <i>Typhograpy</i>	73
Gambar 4.19 <i>Iconography</i>	74
Gambar 4.20 <i>Button Style</i>	74
Gambar 4.21 <i>Input Field</i>	75

Gambar 4.22 <i>High Fidelity Design</i> Pendaftaran Siswa Baru.....	76
Gambar 4.23 <i>High Fidelity Design</i> Landing page	77
Gambar 4.24 <i>High Fidelity Design</i> Landing Page Mobile	78
Gambar 4.25 <i>High Fidelity Design</i> Login dan Lupa Kata Sandi	81
Gambar 4.26 <i>High Fidelity Design</i> Pembayaran SPP.....	82
Gambar 4. 27 <i>High Fidelity Design</i> Laporan Perkembangan Anak	84
Gambar 4.28 <i>High Fidelity Design</i> Informasi Kontak Pengajar.....	85
Gambar 4.29 <i>High Fidelity Design</i> Tambah Laporan Perkembangan Anak	86
Gambar 4.30 <i>High Fidelity Design</i> Informasi Kontak Pengajar.....	87
Gambar 4.31 <i>High Fidelity Design</i> Beranda Admin.....	88
Gambar 4.32 <i>High Fidelity Design</i> Informasi Admin	89
Gambar 4.33 <i>High Fidelity Design</i> Testimoni.....	90
Gambar 4.34 <i>High Fidelity Design</i> Panduan Admin	92
Gambar 4.35 <i>High Fidelity Design</i> Laporan Pada Admin.....	93
Gambar 4.36 <i>High Fidelity Design</i> Laporan Pendaftaran Anak Pada Admin	94
Gambar 4.37 <i>High Fidelity Design</i> History Perkembangan Anak Pada Admin...	95
Gambar 4.38 <i>High Fidelity Design</i> History SPP Pada Admin.....	97
Gambar 4.39 <i>High Fidelity Design</i> Akun Pengajar Pada Admin	98
Gambar 4.40 <i>Prototyping Design</i> Pada Landing page.....	99
Gambar 4.41 <i>Prototyping Design</i> Pada Orang Tua	99
Gambar 4.42 <i>Prototyping Design</i> Pada Pengajar.....	100
Gambar 4.43 <i>Prototyping Design</i> Pada Admin.....	100
Gambar 4.44 Evaluasi Preview Pembayaran	111
Gambar 4.45 <i>Feedback User</i> Dan Admin.....	112
Gambar 4.46 Filter Data Tabel	112
Gambar 4.47 Login Dan Lupa Kata Sandi.....	113
Gambar 4.48 Notifikasi.....	114
Gambar 4.49 Data Profile	114

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Wawancara Admin biMBA AIUEO.
- Lampiran 2. Wawancara Pengajar biMBA AIUEO.
- Lampiran 3. Wawancara Orang Tua Siswa biMBA AIUEO.
- Lampiran 4. Gambar demo perancangan desain pada pengajar di biMBA AIUEO.
- Lampiran 5. Gambar demo perancangan desain pada admin di biMBA AIUEO.
- Lampiran 6. Gambar demo perancangan desain pada orang tua siswa di biMBA AIUEO.
- Lampiran 7. Hasil Pengujian.
- Lampiran 8. Kartu bimbingan dosen pertama
- Lampiran 9. Kartu bimbingan dosen ke dua

