

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUTAN	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
INTISARI.....	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	7
C. Batasan Masalah	7
D. Tujuan Penelitian	8
E. Manfaat Penelitian	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	10
A. Landasan Teori.....	10
B. Penelitian Sebelumnya.....	19
BAB III METODE PENELITIAN.....	26
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	26
B. Metode Pengumpulan Data.....	26
C. Alat dan bahan Penelitian	29
D. Konsep Penelitian	30
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	40

A. <i>Empathize</i>	40
B. <i>Define</i>	54
C. <i>Ideate</i>	62
D. <i>Prototype</i>	69
E. <i>Test</i>	86
BAB V PENUTUP.....	90
A. Kesimpulan	90
B. Saran	91
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Penelitian Sebelumnya.....	23
Tabel 4.1. <i>Research Plan</i>	41
Tabel 4.2. <i>Severity Rating</i>	43
Tabel 4.3. Hasil <i>Heuristic Evaluation</i>	44
Tabel 4.4. Dokumentasi Komentar Pengguna.....	52
Tabel 4.5. <i>Pain Point Heuristic Evaluation</i>	56
Tabel 4.6. <i>Pain Point</i> Komentar Pengguna.....	57
Tabel 4.7. <i>Affinity Diagram</i>	59
Tabel 4.8. <i>How Might We</i> (HMW)	62
Tabel 4.9. <i>Solution Idea</i>	64
Tabel 4.10. <i>Prioritization Idea</i>	67
Tabel 4.11. Jawaban Responden.....	87
Tabel 4.12. Hasil Perhitungan.....	88

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Tahapan <i>Design Thinking</i>	17
Gambar 3.1. Metrik <i>Heuristic Evaluation</i>	27
Gambar 3.2. Alur Penelitian.....	30
Gambar 3.3. Indikator Nilai SUS.....	37
Gambar 3.4. Grafik Jumlah Pengguna Optimal.....	38
Gambar 4.1. Komentar Pengguna.....	51
Gambar 4.2. <i>Moodboard</i>	52
Gambar 4.3. <i>Competitive Analysis</i>	53
Gambar 4.4. <i>Pain Point</i>	55
Gambar 4.5. <i>Affinity Diagram</i>	58
Gambar 4.6. <i>How Might We (HMW)</i>	61
Gambar 4.7. <i>Solution Idea</i>	63
Gambar 4.8. <i>Prioritization Idea</i>	67
Gambar 4.9. Tampilan <i>SignUp/SignIn</i> dan Panduan Awal.....	70
Gambar 4.10. Tampilan Menu Beranda, Statistik dan Akun.....	71
Gambar 4.11. Tampilan Fitur Data Ayam.....	72
Gambar 4.12. Tampilan Fitur Data Telur.....	72
Gambar 4.13. Tampilan Fitur Data Pakan.....	73
Gambar 4.14. Tampilan Fitur Data Penjualan Telur.....	74
Gambar 4.15. <i>Color Guide</i>	75
Gambar 4.16. <i>Typography</i>	76
Gambar 4.17. <i>Icons</i>	77
Gambar 4.18. <i>Grid</i>	78
Gambar 4.19. Tampilan <i>SignUp/SignIn</i> dan Panduan Awal.....	80
Gambar 4.20. Tampilan Menu Beranda, Statistik dan Akun.....	81
Gambar 4.21. Tampilan Fitur Data Ayam.....	82
Gambar 4.22. Tampilan Fitur Data Telur.....	83
Gambar 4.23. Tampilan Fitur Data Pakan.....	84
Gambar 4.24. Tampilan Fitur Data Penjualan Telur.....	85

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan

Lampiran 2. Blangko Kuesioner

Lampiran 3. Stimulus Wawancara

Lampiran 4. Dokumentasi Wawancara

Lampiran 5. Dokumentasi Aplikasi Materyam

Lampiran 6. Sebar Kuesioner

Lampiran 7. Proses *Research and Build UI Design*

