

**GAME EDUKASI MATEMATIKA PADA KELAS 4 SEKOLAH DASAR
MENGUNAKAN METODE DGBL-ID**

Skripsi



Disusun oleh

Randi Octavian Andriyono

15.11.0273

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO
2019**

**GAME EDUKASI MATEMATIKA PADA KELAS 4 SEKOLAH DASAR
MENGUNAKAN METODE DGBL-ID**

Skripsi

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1
pada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

Randi Octavian Andriyono

15.11.0273

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO**

2019

PERSETUJUAN

Skripsi

GAME EDUKASI MATEMATIKA PADA KELAS 4 SEKOLAH DASAR MENGUNAKAN METODE DGBL-ID

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Randi Octavian Andriyono

15.11.0273

telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi
Pada tanggal 24 Juli 2019

Dosen Pembimbing 1,

Dosen Pembimbing 2,

Anugerah Bagus Wijaya, M. Kom.
NIDN.0606029101

Tarwoto, S.Kom., M.MSI.
NIDN.0603118303

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom)
Tanggal 07 Agustus 2019

Mengetahui,

Fakultas Ilmu Komputer
Dekan,

Kaprodi Teknik Informatika

Rahman Rosyidi, M.Kom.
NIK. 2009.09.1.002

Didit Suhartono, M.Kom.
NIK. 2016.10.1.028

PENGESAHAN

Skripsi

**GAME EDUKASI MATEMATIKA PADA KELAS 4 SEKOLAH DASAR
MENGUNAKAN METODE DGBL-ID**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Randi Octavian Andriyono

15.11.0273

Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 07 Agustus 2019

Prayoga Pribadi, S.E., M.Si.
NIDN. 0624107702

Agung Prasetyo, M.Kom.
NIDN. 0412037602

Anugerah Bagus Wijaya, M.Kom.
NIDN. 0606029101

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom)
Tanggal 07 Agustus 2019

Mengetahui,

Fakultas Ilmu Komputer
Dekan

Rahman Rosvidi, M.Kom.
NIK. 2009.09.1.002

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Randi Octavian Andriyono
NIM : 15.11.0273
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
PerguruanTinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : Game Edukasi Matematika Pada Kelas 4 Sekolah
Dasar Menggunakan Metode DGBL-ID
Dosen Pembimbing 1 : Anugerah Bagus Wijaya, M. Kom.
Dosen Pembimbing 2 : Tarwoto, S.Kom., M.MSI.

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto, 24 Juli 2019

Yang menyatakan,

Randi Octavian Andriyono

NIM. 15.11.0273

MOTTO

“Ubah pikiranmu dan kau dapat mengubah duniamu.” – Norman Vincent Peale

“Jika kamu ingin hidup bahagia, terikatlah pada tujuan, bukan orang atau benda.” – Albert Einstein



PERSEMBAHAN

Bismillahirrohmanirrohim,

Dengan menyebut nama Allah yang Maha Pengasih Lagi Maha Penyayang, yang melimpahkan rahmat dan kesehatan kepada penulis, sehingga dapat menyusun Skripsi ini dengan penuh semangat dan tanggung jawab.

Dengan ini kupersembahkan skripsi ini untuk :

1. Kedua Orangtua dan ade tercinta yang selalu mendukung serta nasihatnya yang menjadi semangat perjalanan hidupku.
2. Dosen pembimbing saya Bapak Anugerah Bagus dan Bapak Tarwoto yang selalu memberikan arahan dan bimbingan kepada saya.
3. Teman-teman TI15F yang luar biasa selama 3 tahun lebih, baik suka maupun duka, terimakasih atas kebersamaannya.
4. Kontrakan Squad yang menerimaku dengan baik, dan membantuku dalam permasalahan yang dihadapi.
5. Dwi Tusta Viandani terima kasih atas perhatian, kasih sayang, dan kebersamaanmu yang telah memberikanku semangat dan inspirasi dalam menyelesaikan tugas akhir ini.

KATA PENGANTAR

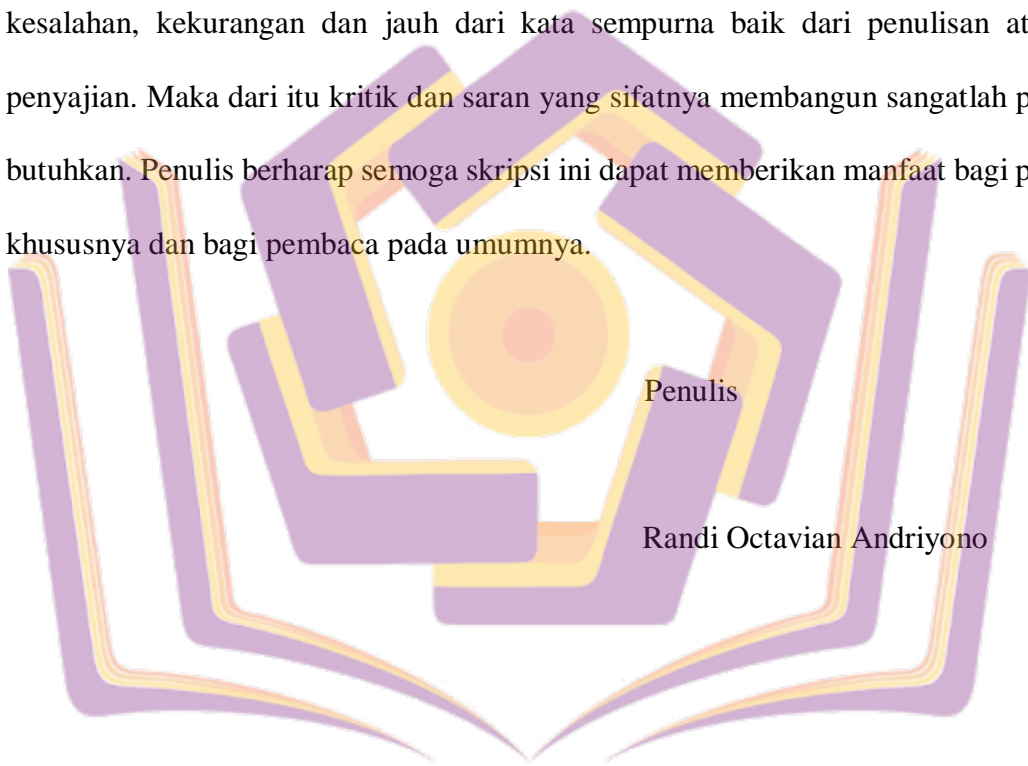
Segala puji bagi Allah SWT yang telah melimpahkan rahmatnya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “*Game* Edukasi Matematika Kelas 4 Sekolah Dasar Dengan Metode DGBL-ID”. Skripsi ini disusun untuk memperoleh salah satu persyaratan gelar sarjana S1 jurusan Teknik Informatika di Universitas Amikom Purwokerto.

Penulis sangat menyadari dan sangat bersyukur telah banyak mendapatkan dukungan, bimbingan, dorongan, dan “suntikan” semangat dari berbagai pihak yang telah menyumbangkan pikiran, gagasan, waktu, dan sebagainya. Oleh karena itu, pada kesempatan kali ini dengan setulus hati penulis mengucapkan terimakasih kepada :

1. Bapak Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si. selaku Rektor Universitas Amikom Purwokerto.
2. Bapak Rahman Rosyidi, M.Kom. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Purwokerto.
3. Bapak Didit Suhartono, M.Kom. selaku Kaprodi Teknik Informatika Universitas Amikom Purwokerto.
4. Bapak Anugerah Bagus Wijaya, M.Kom. dan Bapak Tarwoto, S.Kom., M.MSI. selaku dosen pembimbing yang telah memberikan arahannya dan bimbingannya selama penyusunan skripsi.
5. Seluruh Dosen Universitas Amikom Purwokerto yang sudah berkenan memberikan ilmu pengetahuan selama masa studi.

6. Semua pihak yang telah membantu penyusunan skripsi ini yang tidak bisa disebutkan satu per satu.

Penulis tidak dapat membalas apapun atas kebaikan beliau semua, penulis hanya mampu mendoakan semoga amal beliau semua menjadi amal yang baik dan diridhoi Allah SWT. Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih memiliki banyak kesalahan, kekurangan dan jauh dari kata sempurna baik dari penulisan ataupun penyajian. Maka dari itu kritik dan saran yang sifatnya membangun sangatlah penulis butuhkan. Penulis berharap semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi penulis khususnya dan bagi pembaca pada umumnya.



Penulis

Randi Octavian Andriyono