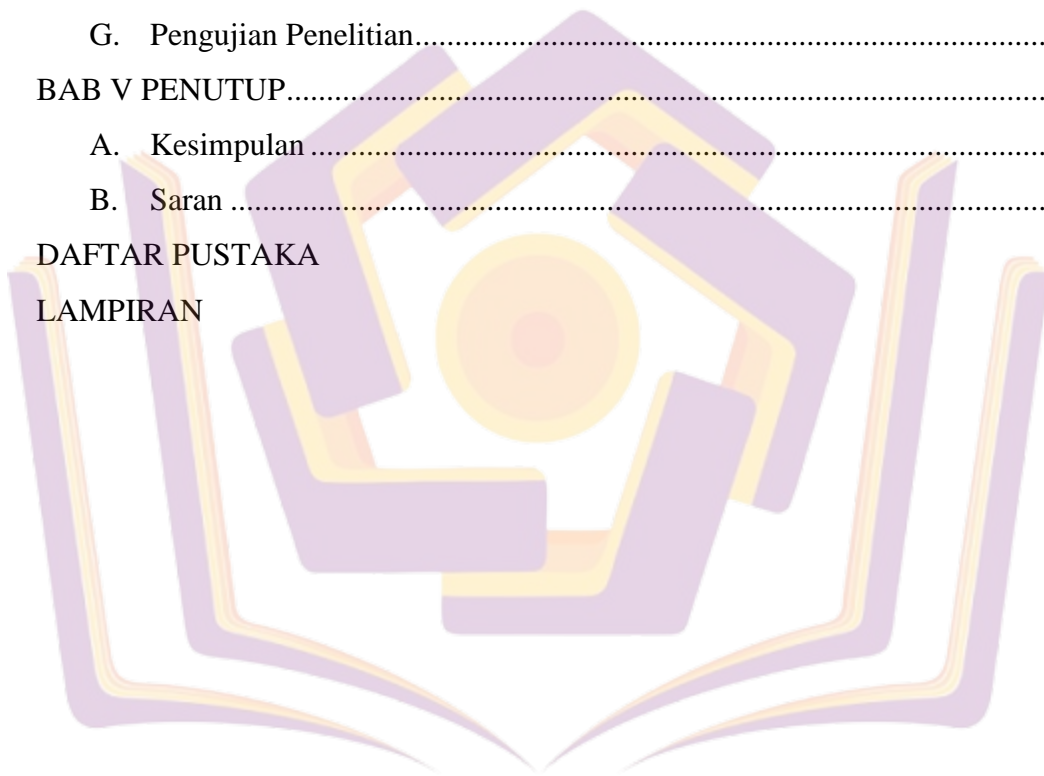


DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUTAN	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
DAFTAR ISTILAH	xvi
INTISARI.....	xviii
<i>ABSTRACT</i>	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Batasan Masalah	5
D. Tujuan Penelitian	5
E. Manfaat Penelitian	6
BAB II TINJAUAN USTAKA.....	7
A. Landasan Teori.....	7
B. Penelitian Sebelumnya.....	20
BAB III METODE PENELITIAN.....	24
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	24
B. Metode Pengumpulan Data.....	24
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	26

D. Konsep Penelitian	27
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	31
A. <i>Initiation</i>	31
B. <i>Pre-production</i>	34
C. <i>Production</i>	39
D. <i>Alpha Testing</i>	45
E. <i>Beta Testing</i>	48
F. <i>Release</i>	55
G. Pengujian Penelitian.....	55
BAB V PENUTUP.....	67
A. Kesimpulan	67
B. Saran	68
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Sebelumnya	22
Tabel 4. 1 <i>Storyboard</i>	36
Tabel 4. 2 Aset <i>Game</i>	38
Tabel 4. 3 Rencana Pengujian <i>Alpha</i>	46
Tabel 4. 4 Hasil Pengujian <i>Alpha</i>	47
Tabel 4. 5 Daftar Aspek Kuisisioner	49
Tabel 4. 6 Skala Jawaban	50
Tabel 4. 7 Hasil Responden	50
Tabel 4. 8 Hasil Indeks Responden	54
Tabel 4. 9 Instrumen Penelitian Uji Hasil	55
Tabel 4. 10 Skala Jawaban	56
Tabel 4. 11 Hasil Responden	56
Tabel 4. 12 Hasil Indeks Responden	66

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Stumble Guys	7
Gambar 2.2 Euro Truck Simulator	8
Gambar 2.3 Baby Games: 2,3,4 y. Toddlers	8
Gambar 2.4 Plague Inc	9
Gambar 2.5 contoh game 2D	10
Gambar 2.6 Call Of Duty	10
Gambar 2.7 boss enemy	12
Gambar 2.8 2D platformer	13
Gambar 2.9 karakter dalam game	14
Gambar 2.10 contoh npc	15
Gambar 2.11 item dalam game	16
Gambar 2.12 sistem point	17
Gambar 2.13 pop up interface	18
Gambar 2.14 enviroentment	18
Gambar 2.15 League Of Legends	19
Gambar 3. 1 Metode GDLC	27
Gambar 4. 1 Ilmuwan	32
Gambar 4. 2 inisiasi proyek	41
Gambar 4. 3 struktur folder proyek.....	41
Gambar 4. 4 scene intro	42
Gambar 4. 5 scene splash screen.....	43
Gambar 4. 6 scene level one	43
Gambar 4. 7 scene level two	44
Gambar 4. 8 scene level three	45
Gambar 4. 9 Script C#	45
Gambar 4. 10 Itch.io	55

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Manual Intalation

Lampiran 2. Manual Book

Lampiran 3. Kartu Bimbingan

Lampiran 4. Dokumentasi

