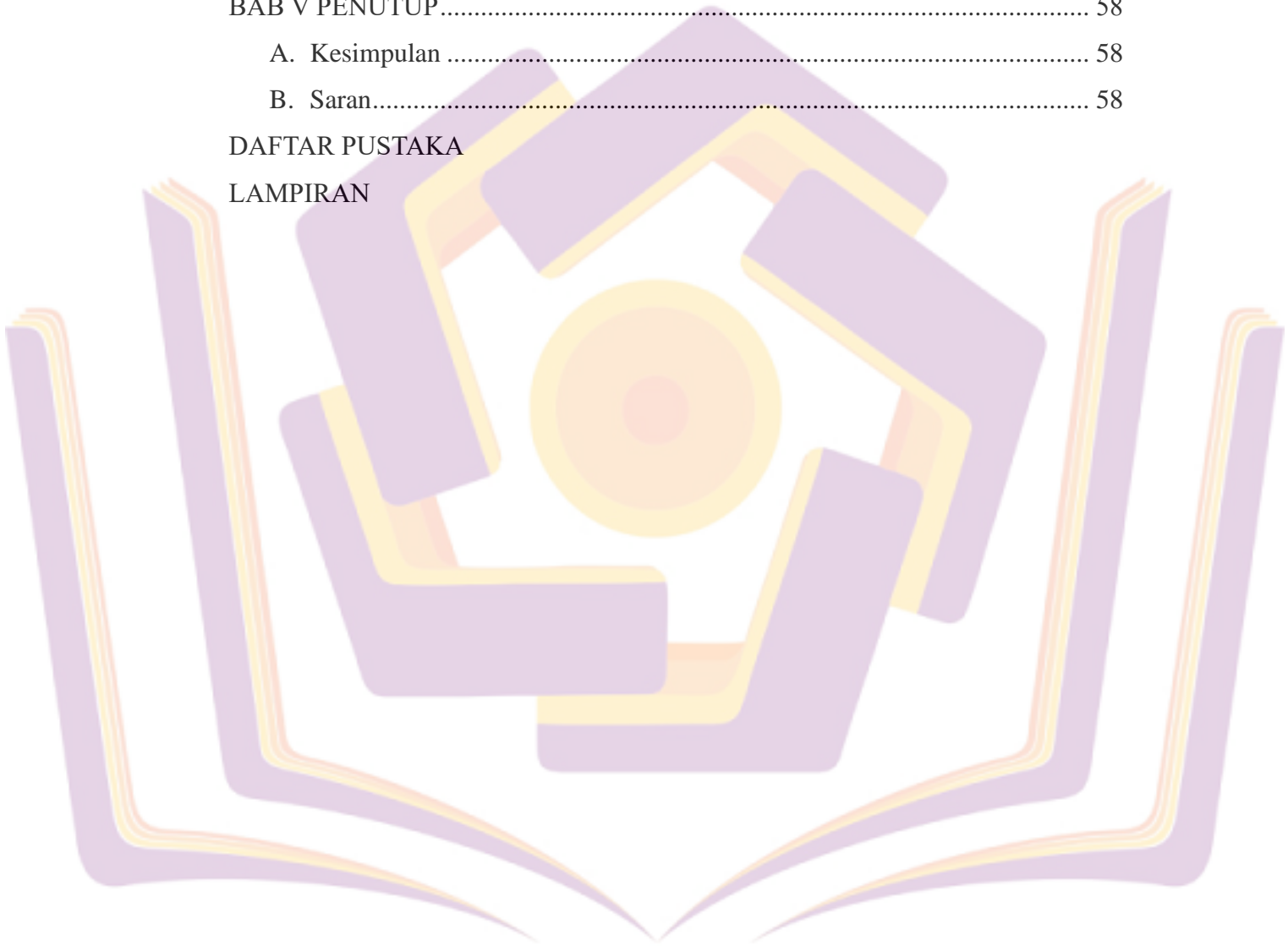


## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL .....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vi
HALAMAN MOTTO .....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xiii
INTISARI.....	xiv
ABSTRACT.....	xv
BAB I PENDAHULUAN .....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah .....	4
C. Batasan Masalah .....	5
D. Tujuan Penelitian .....	5
E. Manfaat Penelitian .....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	7
A. Landasan Teori.....	7
B. Penelitian Sebelumnya .....	16
BAB III METODE PENELITIAN.....	19
A. Tempat dan Waktu Penelitian .....	19
B. Metode Pengumpulan Data .....	19
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	20
D. Konsep Penelitian.....	21
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	27

A. Pengumpulan Data .....	27
B. Seleksi Data.....	28
C. Preprocessing data.....	30
D. Implementasi Naïve Bayes.....	45
E. Evaluasi Model.....	50
F. Interpretasi Hasil .....	56
BAB V PENUTUP .....	58
A. Kesimpulan .....	58
B. Saran.....	58
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Confusion matrix.....	15
Tabel 2.2 Perbandingan penelitian sebelumnya dan penelitian saat ini.....	17
Tabel 3.1 Contoh seleksi data.....	23
Tabel 4.1 Sampel komentar item Sky Piercer .....	27
Tabel 4.2 Sampel sesudah tahap seleksi data .....	29
Tabel 4.3 Sampel sebelum dan sesudah proses case folding .....	31
Tabel 4.4 Sampel sebelum dan sesudah penghapusan emoticon .....	32
Tabel 4.5 Sampel sebelum dan sesudah penghapusan karakter .....	34
Tabel 4.6 Sampel sebelum proses menghapus data duplikat .....	35
Tabel 4.7 Sampel sesudah proses menghapus data duplikat.....	35
Tabel 4.8 Sampel sesudah proses tokenisasi .....	36
Tabel 4.9 Sampel sesudah proses stopword removal.....	38
Tabel 4.10 Sampel sesudah proses stemming .....	40
Tabel 4.11 Contoh kamus perbaikan kata .....	41
Tabel 4.12 Sampel sesudah proses normalisasi data.....	42
Tabel 4.13 Contoh labeling sampel.....	43
Tabel 4.14 Contoh kata yang muncul dan label yang diperoleh .....	43
Tabel 4.15 Sampel hasil labeling data.....	44
Tabel 4.16 Hasil pembagian data .....	45
Tabel 4.17 Hasil klasifikasi seluruh dataset .....	45
Tabel 4.18 Hasil klasifikasi data latih .....	46
Tabel 4.19 Sampel probabilitas kemunculan kata.....	46
Tabel 4.20 Hasil perhitungan probabilitas bersyarat.....	49
Tabel 4.21 Performa confusion matrix dari seluruh skenario pembagian data .....	53

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Rata-rata pemain aktif per Januari 2021-2025 .....	1
Gambar 3.1 Alur penelitian .....	22
Gambar 3.2 Tahap preprocessing data .....	24
Gambar 4.1 Grafik hasil probabilitas bersyarat .....	50
Gambar 4.2 Confusion Matrix 90:10 .....	51
Gambar 4.3 Confusion Matrix 80:20 .....	52
Gambar 4.4 Confusion Matrix 70:30 .....	52
Gambar 4.5 Confusion Matrix 60:40 .....	53
Gambar 4.6 Grafik performa confusion matrix dari semua skenario.....	54
Gambar 4.7 Kata pada ulasan positif .....	56
Gambar 4.8 Kata pada ulasan negatif .....	57

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Izin Penelitian

Lampiran 2. Kartu Bimbingan

Lampiran 3. Gambar *Item Sky Piercer*

Lampiran 4. Tautan data mentah file .csv komentar dari video YouTube :

Lampiran 5. Tautan Kumpulan Kode Program:

