

**KLASIFIKASI KEPUASAN PEMAIN TERHADAP *ITEM SKY PIERCER*  
DI GAME *MOBILE LEGENDS* PADA *SEASON 33* DENGAN ALGORITMA  
*NAIVE BAYES***

**Skripsi**



Disusun oleh

**Anung Supriyadi**  
**21SA2075**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO  
PURWOKERTO  
2025**

**KLASIFIKASI KEPUASAN PEMAIN TERHADAP *ITEM SKY PIERCER*  
DI GAME *MOBILE LEGENDS* PADA *SEASON 33* DENGAN ALGORITMA  
*NAIVE BAYES***

**Skripsi**

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1  
pada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

**Anung Supriyadi**

**21SA2075**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO  
PURWOKERTO**

**2025**

## PERSETUJUAN

### Skripsi

**KLASIFIKASI KEPUASAN PEMAIN TERHADAP *ITEM SKY PIERCER*  
DI GAME *MOBILE LEGENDS* PADA *SEASON 33* DENGAN ALGORITMA  
*NAIVE BAYES***

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Anung Supriyadi**  
**21SA2075**

Telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi  
Pada tanggal 16 Januari 2025

**Dosen Pembimbing 1**

**Dosen Pembimbing 2,**

**Nurfaizah, M.Kom.**  
**NIDN. 0625028801**

**Chyntia Raras Ajeng Widiawati, S.Kom., M.Eng.**  
**NIDN. 0630039401**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)  
Tanggal 24 Januari 2025

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer**  
**Dekan,**

**Kaprodi Sistem Informasi**

**Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M.**  
**NIK. 2012.09.1.009**

**Dhanar Intan Surya Saputra, M.Kom.**  
**NIK. 2018.09.2.143**

**PENGESAHAN**

**Skripsi**

**KLASIFIKASI KEPUASAN PEMAIN TERHADAP *ITEM SKY PIERCER*  
DI GAME *MOBILE LEGENDS* PADA *SEASON 33* DENGAN ALGORITMA  
*NAIVE BAYES***

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Anung Supriyadi**

**21SA2075**

Telah dipertahankan di depan dewan penguji  
Pada tanggal 24 Januari 2025

**Dr. Purwadi, M.Kom.**  
**NIDN. 0628018101**

**Fiby Nur Afiana, S.Kom., M.MSI.**  
**NIDN. 0628019003**

**Nurfaizah, M.Kom.**  
**NIDN. 0625028801**

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)  
Tanggal 24 Januari 2025

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer**  
**Dekan**

**Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M.**  
**NIK. 2012.09.1.009**

## SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

---

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Anung Supriyadi  
NIM : 21SA2075  
Program Studi : Sistem Informasi  
Fakultas : Ilmu Komputer  
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi :Klasifikasi Kepuasan Pemain Terhadap *Item Sky Piercer* Di Game *Mobile Legends* Pada *Season 33* Dengan Algoritma *Naive Bayes*

Dosen Pembimbing 1 : Nurfaizah, M.Kom.

Dosen Pembimbing 2 : Chyntia Raras Ajeng Widiawati, S.Kom., M.Eng.

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto, 16 Januari, 2025

Yang menyatakan,

Bermaterai

10000

**Anung Supriyadi**

NIM. 21SA2075

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan mengucapkan puji syukur kepada Allah SWT maha sang pemberi cinta dan kasih sayang serta pemberi maaf kepada umatnya, dan juga sholawat dan salam kepada Nabi Muhammad SAW yang telah memberikan banyak nikmat dan mukjizat, saya ingin memberikan rasa hormat dan terima kasih saya kepada :

1. Kedua orang tua saya Bapak Mihad Abdul Aziz dan Ibu Turip yang telah memberikan doa, kasih sayang serta dukungan baik secara moral maupun material yang telah diberikan secara maksimal sehingga tugas akhir ini dapat selesai dengan tepat waktu.
2. Para kakak saya Mba Umi, Mas Hevea, Kang Fat yang memberi dukungan sejak awal pendaftaran serta berbagai dukungan yang tidak terduga
3. Dosen pembimbing Ibu Nurfaizah, M. Kom yang telah menjadi pembimbing saya untuk menyelesaikan tugas akhir ini dengan maksimal.
4. Dosen pembimbing Ibu Chyntia Raras Ajeng Widiawati S.Kom., M.Eng yang telah menjadi pembimbing saya untuk mengoreksi semua kesalahan pada skripsi saya.
5. Adikku Sundari yang selalu memberikan dukungan pembullying dan pergosipan.
6. Untuk kucingku Cleow menjadi motivasi ketika lelah.

## **HALAMAN MOTTO**

**“Lakukanlah yang terbaik untuk hari ini, karena esok akan ada tantangnya  
tersendiri”**



## KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, puji syukur kepada Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, kasih sayang dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan karya tulis ini sebagai tugas akhir dengan lancar. Dan tidak lupa sholawat serta salam semoga selalu tercurahkan kepada Baginda Rosulullah Muhammad SAW beserta keluarganya, sahabat – sahabatnya dan ahli sunnah. Sebagai bentuk penghargaan penulis ini menyampaikan rasa terimakasih kepada seluruh pihak yang telah mendukung dalam proses penyelesaian tugas akhir ini, antara lain kepada:

- a. Bapak Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si., selaku Rektor Universitas Amikom Purwokerto.
- b. Bapak Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Purwokerto.
- c. Bapak Dhanar Intan Surya Saputra, M.Kom., selaku Kaprodi Sistem Informasi Universitas Amikom Purwokerto.
- d. Ibu Nurfaizah, M.Kom., dan Ibu Chyntia Raras Ajeng Widiawati, S.Kom., M.Eng., selaku dosen pembimbing yang telah bekerja sama dan memberikan masukan dalam penyelesaian tugas akhir ini.
- e. Kedua orang tua dan keluarga besar saya yang selalu mendoakan dan memberikan dukungan penuh
- f. Kepada seluruh staf, dosen, dan teman SI21 yang telah berusaha pada bidangnya masing masing

Purwokerto, 09 Januari 2025

Penulis