

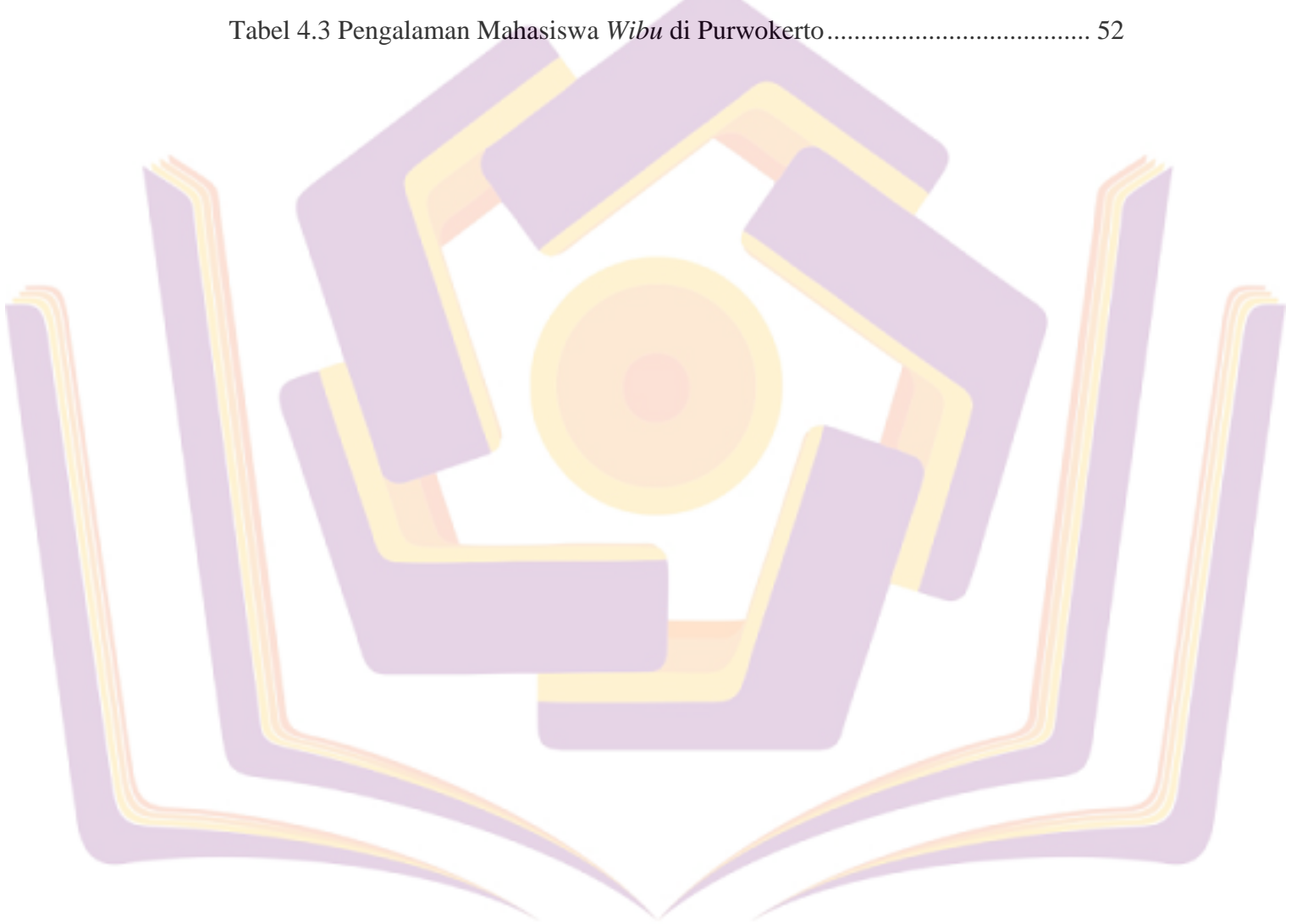
DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
ABSTRAK.....	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	9
C. Batasan Masalah	9
D. Tujuan Penelitian	10
E. Manfaat Penelitian	10
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	12
1. Teori Fenomenologi.....	12
2. Motivasi menurut Alfred Schutz.....	13
3. <i>Wibu</i>	14
B. Penelitian Sebelumnya.....	18
BAB III METODE PENELITIAN DAN ANALISIS	
A. Metode Penelitian	22
1. Jenis Penelitian	22

2. Lokasi Penelitian.....	23
3. Sampel	24
4. Sumber Data	26
5. Teknik Pengumpulan Data.....	27
6. Kerangka Pemikiran	30
B. Metode Analisis	31
1. Uji Keabsahan/Validitas dan Reliabilitas Data.....	31
2. Teknik Analisis Data	33
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
A. Hasil	35
B. Pembahasan.....	57
BAB V PENUTUP	
A. Simpulan	70
B. Saran	72
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Hasil Penelitian Sebelumnya	18
Tabel 2.2 Perbandingan dengan penelitian sebelumnya	20
Tabel 3.1 Data Informan	26
Tabel 4.1 Motivasi Menjadi Mahasiswa <i>Wibu</i>	43
Tabel 4.2 <i>Because of Motive</i> dan <i>In Order to Motive</i>	50
Tabel 4.3 Pengalaman Mahasiswa <i>Wibu</i> di Purwokerto.....	52



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 <i>Festival Japan Unsoed Tahun 2023</i>	6
Gambar 1.2 Para <i>Wibu</i> di <i>Rita Mall</i> , Purwokerto	7
Gambar 1.3 Para <i>Wibu</i> di <i>Rita Mall</i> , Purwokerto	7
Gambar 1.4 Postingan <i>Instagram</i> Imitasi Tokoh <i>Anime</i>	8
Gambar 3.1 Kerangka Penelitian Sumber : Peneliti, 2024.....	30
Gambar 4.1 <i>Screenshot</i> akun <i>Instagram</i> Komunitas <i>Wibu</i>	37
Gambar 4.2 <i>Screenshot</i> akun <i>Instagram</i> Komunitas.....	58
Gambar 4.3 <i>Screenshot</i> Postingan Pertemuan Anggota Komunitas <i>Cosplay</i>	59



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Hasil Wawancara

Lampiran 2. Dokumentasi

Lampiran 3. Kartu Bimbingan

