

**RANCANG BANGUN 3D MASKOT PRODI INFORMATIKA SEBAGAI  
*BRAND IDENTITY*  
(Studi Kasus: Prodi Informatika)**

**Skripsi**



Disusun oleh

**Muhammad Akbar Al Afghani  
20SA1085**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO  
PURWOKERTO  
2024**

**RANCANG BANGUN 3D MASKOT PRODI INFORMATIKA SEBAGAI  
*BRAND IDENTITY*  
(Studi Kasus: Prodi Informatika)**

**Skripsi**

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1  
pada Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

**Muhammad Akbar Al Afghani**

**20SA1085**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO  
PURWOKERTO  
2024**

**PERSETUJUAN**

**Skripsi**

**RANCANG BANGUN 3D MASKOT PRODI INFORMATIKA SEBAGAI  
BRAND IDENTITY  
(Studi Kasus: Prodi Informatika)**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Muhammad Akbar Al Afghani**

**20SA1085**

Telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi  
Pada tanggal 05 Februari 2024

**Dosen Pembimbing 1,**

**Dosen Pembimbing 2,**

**Agung Prasetyo, M.Kom.**  
**NIDN. 0412037602**

**Aulia Hamdi, M.Kom.**  
**NIDN. 0628128702**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)  
Tanggal 15 Februari 2024

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer**  
**Dekan,**

**Kaprodi Informatika**

**Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M.**  
**NIK. 2012.09.1.009**

**Dr. Fandy Setyo Utomo, S.Kom, M.Cs.**  
**NIK. 2013.09.1.017**

**PENGESAHAN**

**Skripsi**

**RANCANG BANGUN 3D MASKOT PRODI INFORMATIKA SEBAGAI  
*BRAND IDENTITY***

**(Studi Kasus: Prodi Informatika)**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Muhammad Akbar Al Afghani**

**20SA1085**

Telah dipertahankan di depan dewan penguji  
Pada tanggal 15 Februari 2024

**Didit Suhartono, M.Kom.**

**NIDN. 0626018004**

**Luzi Dwi Oktaviana, S.Kom., M.MSI.**

**NIDN. 0617109201**

**Agung Prasetyo, M.Kom.**

**NIDN. 0412037602**

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)  
Tanggal 15 Februari 2024

Mengetahui,  
**Fakultas Ilmu Komputer**  
**Dekan**

**Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M.**

**NIK. 2012.09.1.009**

## SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

---

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Muhammad Akbar Al Afghani  
NIM : 20SA1085  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Ilmu Komputer  
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : RANCANG BANGUN 3D MASKOT PRODI  
INFORMATIKA SEBAGAI *BRAND*  
*IDENTITY.*

Dosen Pembimbing 1 : Agung Prasetyo, M.Kom.

Dosen Pembimbing 2 : Aulia Hamdi, M.Kom.

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK.**

Purwokerto, 05 Februari 2024

Yang menyatakan,

Bermaterai

6000

**Muhammad Akbar Al Afghani**  
NIM. 20SA1085

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillah puji Syukur kehadiran Tuhan yang maha ESA, yang telah memberikan Rahmat dan hidayah-Nya, dengan rasa bangga skripsi ini penulis persembahkan kepada:

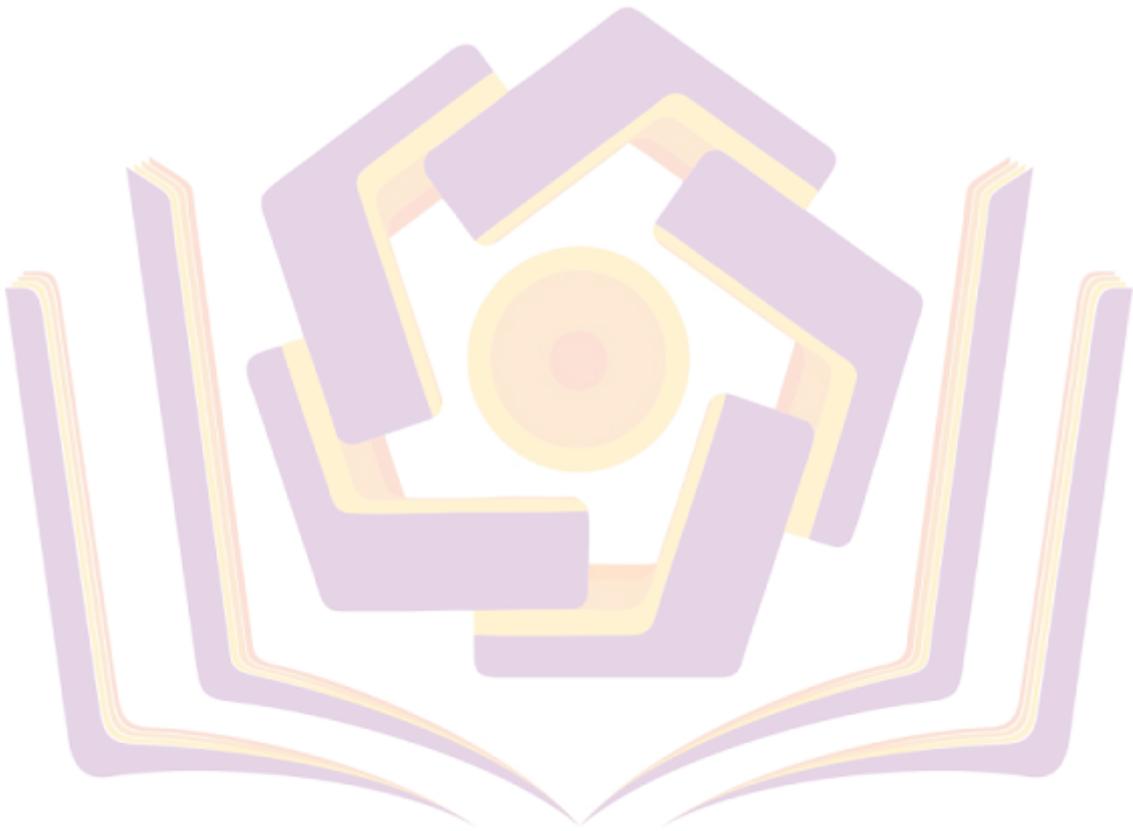
1. Allah SWT atas segala nikmat dan Rahmat serta karunia pertolongan-Nya selama penulis mengerjakan skripsi.
2. Kepada yang paling tersayang Ibu Isnaeni Kurniatun, S.Pd, Sosok yang selalu berhasil membuat penulis bangkit dari keputusasaan dan selalu menjadi yang paling pertama mengulurkan tangan jika diri ini terjatuh kedalam keterpurukan. Alhamdulillah berkat Mamah, anakmu ini berhasil menyelesaikan tanggung jawab sebagai seorang mahasiswa. Terimakasih karena selalu mengusahakan segalanya untuk diri yang rendah ini, semoga mamah selalu sehat, bahagia dan selalu diberkahi oleh Allah SWT.
3. Kepada yang paling terkasih Bapak Wisnu Wardhana, S.Pd, yang selalu memberikan kenyamanan disetiap harinya, yang selalu menghangatkan suasana rumah dan selalu berkorban demi kebahagiaan diri yang sangat rendah ini. Terimakasih sudah membesarkan dan mendidik diri ini sesuai dengan porsinya.
4. Kepada Muhammad Dayyan Al Farikh, adik yang selalu ada, terimakasih selalu mengalah dan selalu mengerti, terimakasih sudah menjadi orang yang ada disetiap diri ini jenuh dengan dunia luar.

5. Kepada Itazana Fitria Azzahra, adik perempuan kecilku, terimakasih sudah merangkul kakakmu dengan kehangatan hatimu, terimakasih karena sudah selalu menyenangkan.
6. Kepada Keluarga Besar Bani Anshori, terimakasih karena sudah selalu ada dan turut membesarkan saya selama saya hidup di dunia.
7. Kepada Keluarga Besar Wasidjan Family, terimakasih sudah menjadi rumah yang memberikan kehangatan selama ini.
8. Kepada Tim Penelitian Proyek ini Ilham Fyrmansyah dan Rita Primadiah Melati, terimakasih sudah selalu menjadi orang yang mendorong dan membantu untuk kemajuan penelitian ini.
9. Kepada member KINANTHI.CO, terimakasih karena telah hadir dalam cerita hidup diri ini dan terimakasih telah menjadi keluarga kedua.
10. Kepada Bapak Anugerah Bagus Wijaya, M.Kom. dan Bapak Aulia Hamdi, M.Kom Dosen yang tidak membuat tembok kepada para mahasiswa dan menjadi dosen yang selalu merangkul dan memberikan nasehat yang sangat amat berguna bagi diri ini.
11. Terakhir, untuk diri saya sendiri Muhammad Akbar Al Afghani, karena telah selalu berjuang mengalahkan EGO dalam diri, dan juga terimakasih karena telah menjadi anak yang mau berubah menjadi sesuai harapan orang tua.

## HALAMAN MOTTO

-Uang adalah kebahagiaan(~~sesaat~~).

-Anuuwu-



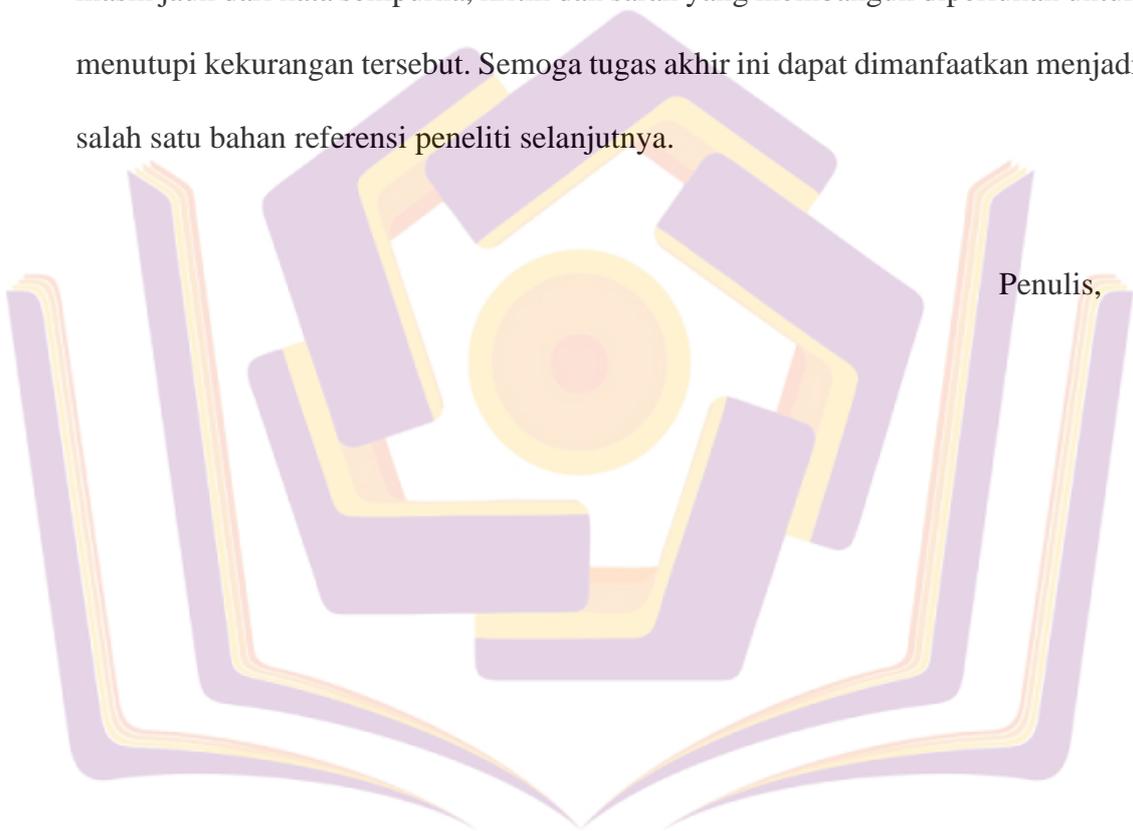
## KATA PENGANTAR

Dengan izin dan karunia-Nya, segala puji bagi Allah SWT yang telah melimpahkan kekuatan, kelancara, peluang tak terbatas dan keberkahan yang tak terhingga, sehingga penulis berhasil menyelesaikan tugas akhir skripsi dengan judul “RANCANG BANGUN 3D MASKOT PRODI INFORMATIKA SEBAGAI *BRAND IDENTITY*” dengan sebaik baiknya. Dalam kesempatan yang berharga ini, penulis dengan hormat ingin menyampaikan penghargaan yang setulus tulusnya kepada semua pihak yang telah memberikan dukungan serta bantuan yang tidak bisa penulis balas satu persatu dalam penyusunan tugas akhir ini, sehingga mampu terwujud dengan berhasil. Secara khusus, penulis ingin mengucapkan terimakasih kepada:

1. Dr. Berlilana, M.Kom, M.Si., selaku Rektor Universitas Amikom Purwokerto.
2. Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
3. Dr. Fandy Setyo Utomo, S.Kom, M.Cs., selaku Kaprodi Informatika.
4. Helik Hermawan, M.Kom., selaku pembimbing akademik.
5. Agung Prasetyo, M.Kom., selaku dosen pembimbing pertama yang telah memberikan bimbingan kepada penulis selama mengerjakan penelitian ini, sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini dengan sukses.
6. Aulia Hamdi, M.Kom., selaku dosen pembimbing kedua yang sudah memberikan bimbingan kepada penulis selama mengerjakan penelitian ini, sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini dengan sukses

7. Keluarga besar Universitas Amikom Purwokerto, yang telah memberikan ilmu dan kerjasamanya selama proses perkuliahan.
8. Serta semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan tugas akhir ini yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam penyusunan tugas akhir ini dan masih jauh dari kata sempurna, kritik dan saran yang membangun diperlukan untuk menutupi kekurangan tersebut. Semoga tugas akhir ini dapat dimanfaatkan menjadi salah satu bahan referensi peneliti selanjutnya.



Penulis,