

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUTAN	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iv
HALAMAN PENGESAHAN.....	v
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vii
HALAMAN MOTTO	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
INTISARI.....	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Batasan Masalah	4
D. Tujuan Penelitian	5
E. Manfaat Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	6
B. Penelitian Sebelumnya.....	11
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	15
B. Metode Pengumpulan Data.....	15
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	16
D. Konsep Penelitian	17
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	

A. Strategi Perancangan.....	21
B. Testing / Pengujian	33
C. Implementasi.....	36

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan	38
B. Saran	38

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1. Perbandingan Penelitian Sebelumnya.....	14
Tabel 4. 1. Storyboard.....	23
Tabel 4. 2 Presentase Nilai Kuesioner	34
Tabel 4. 3 Hasil Kuesioner.....	34



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1. Data Pengunjung	3
Gambar 3. 1. Konsep Penelitian.....	17
Gambar 4. 1. Teknik Close Up.....	27
Gambar 4. 2. Medium Shoot.....	28
Gambar 4. 3. Long Shoot	28
Gambar 4. 4. Group Soot	29
Gambar 4. 5. Eye Level.....	29
Gambar 4. 6. Audio Dubbing.....	30
Gambar 4. 7. Proses Cut.....	31
Gambar 4. 8. Proses Audio Mixing.....	31
Gambar 4. 9. Proses Running Text	32
Gambar 4. 10. Proses Transition.....	32
Gambar 4. 11. Proses Rendering.....	33
Gambar 4. 12 Diagram hasil skala likert.....	36
Gambar 4. 13. YouTube.....	37

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan

Lampiran 2. Wisata Alam Bukit Gambangan

