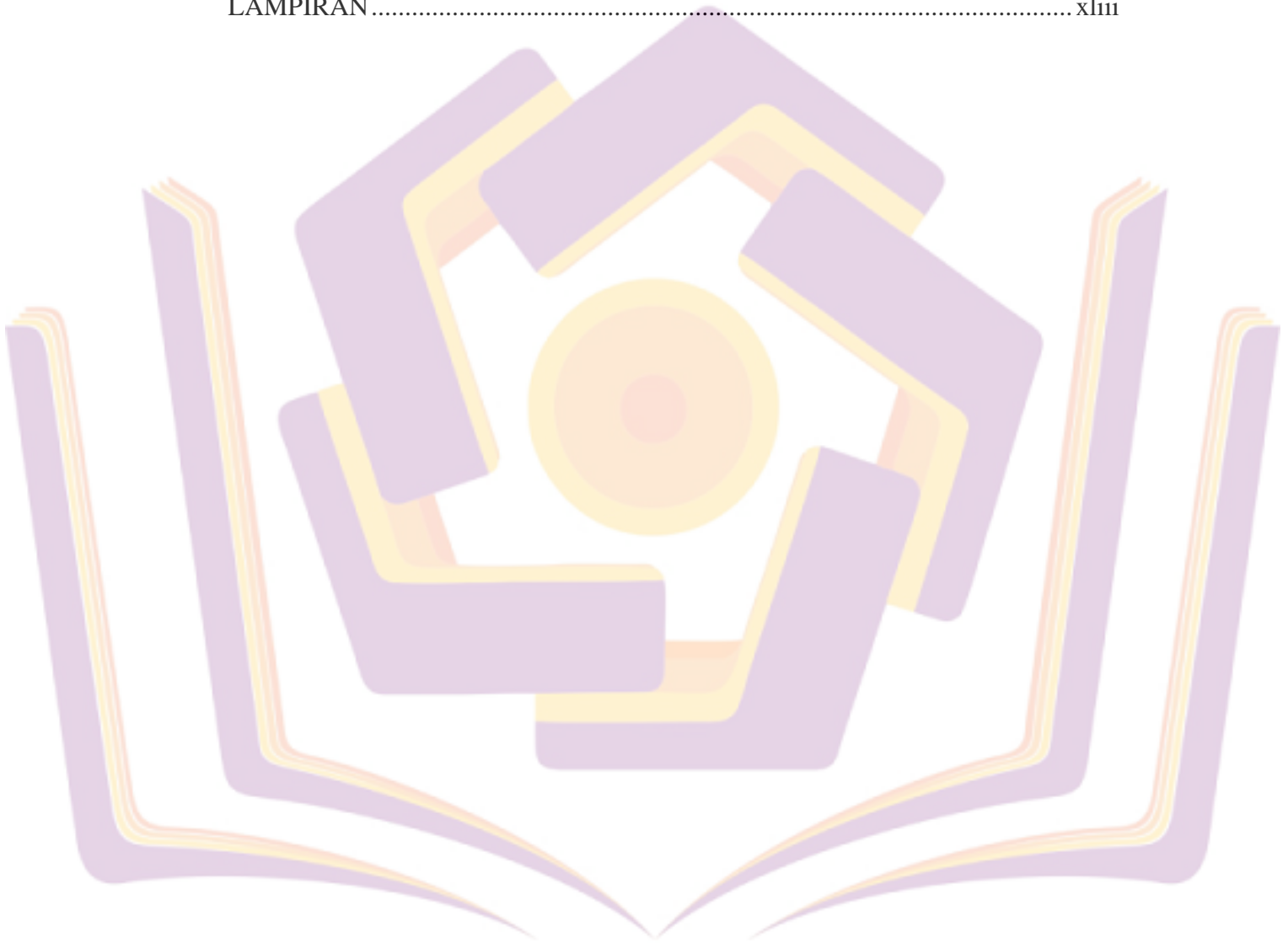


DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN SAMPUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENSAHAN	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
INTISARI.....	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Batasan Masalah	5
D. Tujuan Penelitian	5
E. Manfaat Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
A. Landasan Teori.....	7
B. Penelitian Sebelumnya.....	13
BAB III METODE PENELITIAN.....	18
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	18
B. Metode Pengumpulan Data.....	18
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	19
D. Konsep Penelitian	20

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	25
A. Analisis hasil	25
BAB V PENUTUP	39
A. Kesimpulan	39
B. Saran	40
DAFTAR PUSTAKA	xli
LAMPIRAN	xliii



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Sebelumnya.....	4
Tabel 4.1 Tabel RPL	27
Tabel 4.2 Storyboard.....	28
Tabel 4.3 Tabel Angket Kusioner	35



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Kerangka Berfikir Penelitian.....	20
Gambar 3.2 Metode ADDIE	22
Gambar 4.1 Design Karakter Astrounot Menggunakan Blender	30
Gambar 4.2 Design Ruang Kelas Blender.	30
Gambar 4. 3 Design Tata Surya Blender.	31
Gambar 4.4 Design Planet-Planet Blender.....	31
Gambar 4.5 Proses rigging/penganimasian.....	32
Gambar 4.6 Proses rigging/penganimasian.....	33
Gambar 4.7 Proses rigging/penganimasian.....	33
Gambar 4.8 Proses rigging/penganimasian.....	34

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Kartu Bimbingan	xliii
Lampiran 2 Wawancara	xliv

