

## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL .....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENSAHAN .....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vi
HALAMAN MOTTO .....	vii
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
INTISARI.....	xvi
<i>ABSTRACT</i> .....	xvii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Rumusan Masalah.....	7
C. Batasan Masalah .....	7
D. Tujuan Penelitian .....	7
E. Manfaat Penelitian .....	8
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	
A. Landasan Teori.....	9
B. Penelitian Sebelumnya.....	24
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	29
B. Metode Pengumpulan Data.....	29
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	31
D. Konsep Penelitian .....	32

**BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

A. Analisis Hasil ..... 40

**BAB V PENUTUP**

A. Kesimpulan ..... 97

B. Saran ..... 98

**DAFTAR PUSTAKA**

**LAMPIRAN**



## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Sebelumnya.....	27
Tabel 3. 1 Kategori dan Bobot.....	37
Tabel 3. 2 Kuesioner Penelitian.....	37
Tabel 4. 1 Narasi.....	41
Tabel 4. 2 <i>Storybord</i> .....	43
Tabel 4. 3 Alpha Test.....	81
Tabel 4. 4 Skor Skala Likert.....	86
Tabel 4. 5 Interpretasi Skor.....	86
Tabel 4. 6 Aspek Penilaian.....	87
Tabel 4. 7 Hasil Pengujian.....	94

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 ODHIV Baru Ditemukan di Wilayah Purwokerto Tahun 2022.....	4
Gambar 3. 1 Konsep Penelitian.....	32
Gambar 3. 2 Metode Multimedia Development Life Cycle .....	34
Gambar 4. 1 Proses Desain Karakter .....	51
Gambar 4. 2 Proses Desain Karakter Lainnya .....	51
Gambar 4. 3 Proses Desain <i>Background Scene 1</i> .....	52
Gambar 4. 4 Proses Desain <i>Background Scene 5</i> .....	52
Gambar 4. 5 Proses Desain <i>Background Scene 12</i> .....	53
Gambar 4. 6 Proses Desain <i>Background Scene 13</i> .....	53
Gambar 4. 7 Proses Desain <i>Background Scene 15</i> .....	54
Gambar 4. 8 Proses Desain <i>Background Scene 16</i> .....	54
Gambar 4. 9 Proses Desain Background Pemakaman .....	55
Gambar 4. 10 Proses Desain <i>Background Scene 19</i> .....	55
Gambar 4. 11 Proses Desain <i>Background Lainnya</i> .....	56
Gambar 4. 12 Proses Desain Objek .....	56
Gambar 4. 13 Aset Internet .....	57
Gambar 4. 14 Animasi Karakter Utama.....	58
Gambar 4. 15 Animasi <i>Opening</i> .....	59
Gambar 4. 16 Pengertian Virus HIV/AIDS .....	59
Gambar 4. 17 Virus Menyerang Sistem Kekebalan Tubuh .....	60
Gambar 4. 18 Pengertian AIDS .....	60
Gambar 4. 19 Gejala AIDS .....	61
Gambar 4. 20 Karakter Melihat Berita HIV/AIDS di Indonesia .....	61
Gambar 4. 21 Karakter Melihat Berita HIV/AIDS .....	62
Gambar 4. 22 Jumlah Kasus HIV di Kabupaten Banyumas .....	63
Gambar 4. 23 <i>Scene 7</i> .....	63
Gambar 4. 24 <i>Scene 8</i> .....	64
Gambar 4. 25 <i>Scene 9</i> .....	65
Gambar 4. 26 <i>Scene 10</i> .....	65

Gambar 4. 27 <i>Scene 11</i> .....	66
Gambar 4. 28 <i>Scene 12</i> .....	67
Gambar 4. 29 <i>Scene 13</i> .....	67
Gambar 4. 30 <i>Scene 14</i> .....	68
Gambar 4. 31 <i>Scene 15</i> .....	69
Gambar 4. 32 <i>Scene 16</i> .....	69
Gambar 4. 33 <i>Scene Penyebab HIV/AIDS</i> .....	70
Gambar 4. 34 Hal Yang Dilarang .....	70
Gambar 4. 35 <i>Scene 18</i> .....	71
Gambar 4. 36 <i>Scene 19</i> .....	71
Gambar 4. 37 Karakter Menjelaskan Dampak.....	72
Gambar 4. 38 Gejala Fisik Yang Muncul .....	72
Gambar 4. 39 Efek Obat Yang Dikonsumsi.....	73
Gambar 4. 40 Masalah Sosial .....	73
Gambar 4. 41 Takut Akan Kematian .....	74
Gambar 4. 42 Stigma Sosial HIV/AIDS .....	74
Gambar 4. 43 Dampak .....	75
Gambar 4. 44 <i>Scene 23</i> .....	75
Gambar 4. 45 Teks Ayoo lawan HIV/AIDS .....	76
Gambar 4. 46 <i>Closing</i> .....	76
Gambar 4. 47 Animasi <i>Credit Title</i> .....	77
Gambar 4. 48 Penggabungan Semua <i>Scene</i> .....	77
Gambar 4. 49 Penambahan Logo Pada Video .....	78
Gambar 4. 50 Transisi Video .....	78
Gambar 4. 51 Penambahan <i>Sound Effect</i> .....	78
Gambar 4. 52 Penambahan <i>Voice Over</i> dan Musik .....	79
Gambar 4. 53 Tahap <i>Exporting</i> .....	80
Gambar 4. 54 Distribusi Video .....	95
Gambar 4. 55 Tampilan Video Animasi Pada Monitor Ruang Tunggu .....	96

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan

Lampiran 2. Data ODHIV baru ditemukan di wilayah Banyumas Tahun 2022

Lampiran 3. Surat Izin Penelitian

Lampiran 4. Wawancara

Lampiran 5. Dokumentasi

Lampiran 6. Kuesioner

Lampiran 7. Surat Keterangan Selesai Penelitian

