

## INTISARI

Kesehatan Mental pada generasi Z menduduki peringkat paling tinggi dibanding dengan generasi lainnya. Pada data indonesia.id menunjukkan sebanyak 59.1% responden dari kalangan generasi z mengaku merasa mengalami gangguan mental. Untuk memperkuat data penulis juga melakukan uji pre test pada 32 siswa SMK Diponegoro 3 Kedungbanteng dengan hasil 56.25% siswa masih belum optimal dengan pemahaman edukasi kesehatan mental. Dalam merumuskan masalah, penelitian ini bertujuan untuk menilai tingkat pemahaman edukasi kesehatan mental, khususnya pada generasi Z, melalui penggunaan video edukasi berbasis motion graphic menggunakan metode MDLC (Model Development Life Cycle). Hasil dari penelitian ini adalah video edukasi kesehatan mental menggunakan motion graphic dengan durasi 1 menit 50 detik berhasil melalui pengujian alpha test dan evaluasi hasil pre test post test menggunakan uji wilcoxon dengan nilai 0.004 lebih kecil dari  $< 0.05$  artinya hipotesis diterima dan hasil nilai quis menunjukkan nilai rata-rata mengalami peningkatan 5.625.

Kata kunci: Kesehatan Mental, Generasi Z, Motion Graphic, MDLC.

## **ABSTRACT**

*Mental health in Generation Z ranks highest compared to other generations. Data from indonesia.id shows that 59.1% of respondents from the Generation Z cohort admit to experiencing mental health disorders. To strengthen the data, the author also conducted a pre-test on 32 students from SMK Diponegoro 3Kedungbanteng, revealing that 56.25% of students still have suboptimal understanding of mental health education. In formulating the problem, this research aims to assess the level of understanding of mental health education, particularly in Generation Z, through the use of motion graphic-based educational videos using the MDLC (Model Development Life Cycle) method. The results of this study indicate that a 1 minute 50 seconds motion graphic-based mental health education video passed the alpha test and the pre-test post-test evaluation using the Wilcoxon test with a value of 0.004, which is less than  $<0.05$ , meaning the hypothesis is accepted, and the Quis value shows an average increase of 5.625.*

*Keywords: Mental Health, Generation Z, Motion Graphic, MDLC.*