

## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL .....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vi
HALAMAN MOTTO .....	vii
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
INTISARI.....	xv
<i>ABSTRACT</i> .....	xvi
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Batasan Masalah .....	5
D. Tujuan Penelitian .....	5
E. Manfaat Penelitian .....	6
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	
A. Landasan Teori.....	6
1. Perancangan .....	6
2. Multimedia .....	7
3. Animasi .....	15
4. UMKM.....	22
5. NIB .....	24
6. <i>Software</i> Yang Digunakan .....	27

B. Penelitian Sebelumnya.....	28
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	34
B. Metode Pengumpulan Data.....	34
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	36
D. Konsep Penelitian .....	37
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b>	
A. Analisis Hasil .....	46
1. Tahap Pra Produksi .....	46
2. Tahap Produksi.....	52
3. Tahap Pasca Produksi.....	59
4. Distribusi .....	62
<b>BAB V PENUTUP</b>	
A. Kesimpulan .....	64
B. Saran .....	64
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	
<b>LAMPIRAN</b>	

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian sebelumnya.....	30
Tabel 4.3 Storyboard.....	49



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Definisi Multimedia (Binanto, 2011) .....	9
Gambar 3.1. Konsep Penelitian.....	36
Gambar 3.2. M.Suyanto (2006) metode pengembangan sistem. ....	38
Gambar 4.1. Proses Modeling karakter manusia .....	52
Gambar 4.2. Proses Modeling karakter manusia .....	53
Gambar 4.3. Proses Texturing karakter manusia .....	54
Gambar 4.4. Proses Texturing object laptop .....	55
Gambar 4.5. Proses Lighning karakter manusia .....	56
Gambar 4.6. Proses Animation pada karakter manusia .....	57
Gambar 4.7. Proses Animation pada objek laptop .....	58
Gambar 4.8. Proses Animation pada objek laptop .....	59
Gambar 4.9. Proses Rendering menjadi video .....	59
Gambar 4.10. Proses Editing Animation .....	60
Gambar 4.11. Proses Adding sound .....	60
Gambar 4.12. Proses Preview and final .....	61
Gambar 4.13. Proses Distribusi .....	62
Gambar 4.14. Proses Distribusi .....	63

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1. Kartu Bimbingan Dosen Pembimbing

Lampiran 2. Wawancara

