

## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUNG	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
INTISARI	xvii
<i>ABSTRACT</i>	xviii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	6
C. Batasan Masalah	6
D. Tujuan Penelitian	7
E. Manfaat Penelitian	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori	8
B. Penelitian Sebelumnya	41
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian	27
B. Metode Pengumpulan Data	27
C. Alat dan Bahan Penelitian	29
D. Konsep Penelitian	32
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	

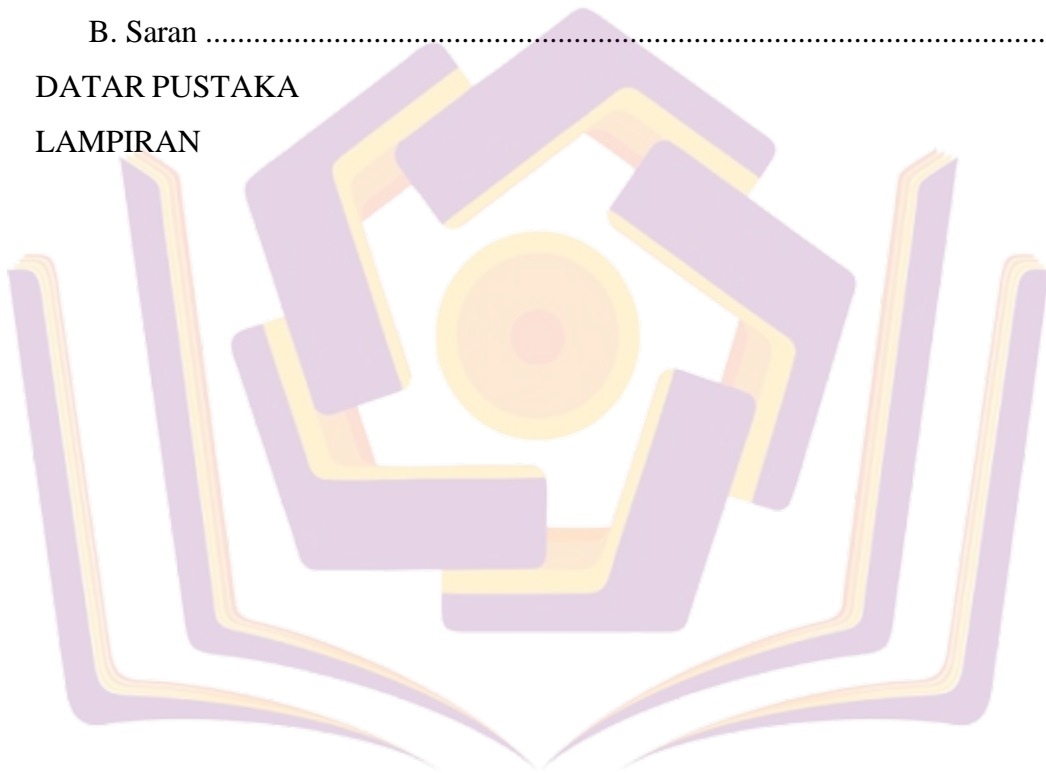
A. Identifikasi Masalah .....	41
B. <i>Emphatize</i> .....	42
C. <i>Define</i> .....	53
D. <i>Ideate</i> .....	56
E. <i>Prototype</i> .....	64
F. <i>Testing</i> .....	82

**BAB V PENUTUP**

A. Kesimpulan .....	93
B. Saran .....	94

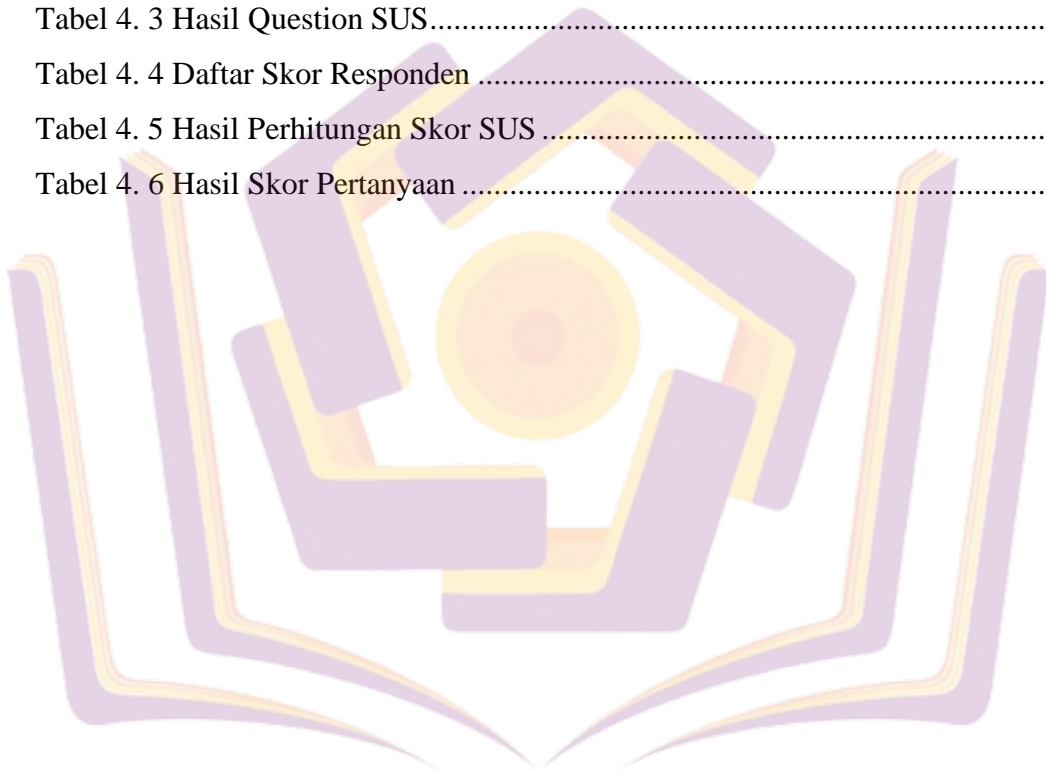
**DATAR PUSTAKA**

**LAMPIRAN**



## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Sebelumnya .....	41
Tabel 3. 1 Question SUS .....	38
Tabel 3. 2 Scala Number .....	39
Tabel 3. 3 Bobot Nilai Perjawaban.....	39
Tabel 4.1 Tabel Kompetitor Analisis .....	52
Tabel 4. 2 Planning UT .....	82
Tabel 4. 3 Hasil Question SUS.....	86
Tabel 4. 4 Daftar Skor Responden .....	87
Tabel 4. 5 Hasil Perhitungan Skor SUS .....	88
Tabel 4. 6 Hasil Skor Pertanyaan .....	89



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Pertumbuhan Penggunaan Teknologi .....	1
Gambar 3. 1 Konsep Penelitian .....	32
Gambar 3. 2 Tahap <i>Design Thinking</i> .....	33
Gambar 3. 3 Gambar Kategori SUS .....	15
Gambar 4. 1 Proses Wawancara Responden 1 .....	42
Gambar 4. 2 Proses Wawancara Responden 2 .....	44
Gambar 4. 3 Proses Wawancara Responden 3 .....	45
Gambar 4. 4 Proses Wawancara Responden 4 .....	47
Gambar 4. 5 Proses Wawancara Responden 5 .....	48
Gambar 4. 6 Proses Wawancara Responden 6 .....	50
Gambar 4. 7 <i>Point Of View (POV)</i> .....	53
Gambar 4. 8 <i>Problem Statment</i> .....	54
Gambar 4. 9 <i>How Might We (HMW)</i> .....	55
Gambar 4. 10 <i>User Persona</i> .....	56
Gambar 4. 11 Ide dan Solusi .....	56
Gambar 4. 12 Prioriztion Idea .....	57
Gambar 4. 13 <i>Userflow Login dan Regiter</i> .....	59
Gambar 4. 14 <i>Userflow Melengkapi Data Diri</i> .....	59
Gambar 4. 15 <i>Userflow Tukar Poin</i> .....	59
Gambar 4. 16 <i>Userflow Membaca Artikel</i> .....	60
Gambar 4. 17 <i>Userflow Lokasi Donor Darah</i> .....	60
Gambar 4. 18 <i>Userflow Stok Darah</i> .....	60
Gambar 4. 19 <i>Userflow Tantangan Jalan Sehat</i> .....	61
Gambar 4. 20 <i>Userflow Tantangan Hidup Sehat</i> .....	61
Gambar 4. 21 <i>Userflow Tantangan Makan Sehat</i> .....	61
Gambar 4. 23 <i>Userflow Melihat dan Membuat Agenda Donor</i> .....	62
Gambar 4. 24 <i>Userflow Riwayat Donor Darah</i> .....	62
Gambar 4. 25 <i>Userflow Komunitas Teman Donor</i> .....	62
Gambar 4. 26 <i>Userflow Ajak Teman</i> .....	62

Gambar 4. 27 <i>Userflow Share Feedback</i> Melalui Notifikasi .....	63
Gambar 4. 28 <i>Informations Arcitechture</i> .....	64
Gambar 4. 29 <i>Wireframe Login dan Register</i> .....	65
Gambar 4. 30 <i>Typografi Monsterrat</i> .....	66
Gambar 4. 31 <i>Collor Style Aplikasi Donor Darah</i> .....	67
Gambar 4. 32 Logo Desain Aplikasi Donor Darah .....	68
Gambar 4. 33 <i>Iconography, Ilustrasi dan Badge</i> .....	69
Gambar 4. 34 <i>HiFi Login dan Register</i> .....	70
Gambar 4. 35 <i>HiFi Edit Akun/Profil</i> .....	70
Gambar 4. 36 <i>HiFi Lihat Lencana dan Tukar Poin</i> .....	71
Gambar 4. 37 <i>HiFi Kartu Donor</i> .....	72
Gambar 4. 38 <i>HiFi Agenda Donor</i> .....	72
Gambar 4. 39 <i>HiFi Riwayat Donor</i> .....	73
Gambar 4. 40 <i>HiFi Lokasi Terdekat</i> .....	74
Gambar 4. 41 <i>HiFi Stok Darah</i> .....	75
Gambar 4. 42 <i>HiFi Tantangan Jalan Sehat</i> .....	76
Gambar 4. 43 <i>HiFi Hidup Sehat</i> .....	77
Gambar 4. 44 <i>HiFi Tantangan Makan Sehat</i> .....	78
Gambar 4. 45 <i>HiFi Notifikasi</i> .....	78
Gambar 4. 46 <i>HiFi Membaca Artikel</i> .....	79
Gambar 4. 47 <i>HiFi Komunitas Teman Donor</i> .....	80
Gambar 4. 48 <i>HiFi Ajak Teman</i> .....	80
Gambar 4. 49 <i>Prototipe Aplikasi Donor Darah</i> .....	81

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Hasil Wawancara Dokter dan Responden

Lampiran 2. Hasil *Wireframe*

Lampiran 3. Dokumentasi *Testing*

Lampiran 4. Kartu Bimbingan

Lampiran 5. Surat Izin Penelitian

