

DAFTAR ISI

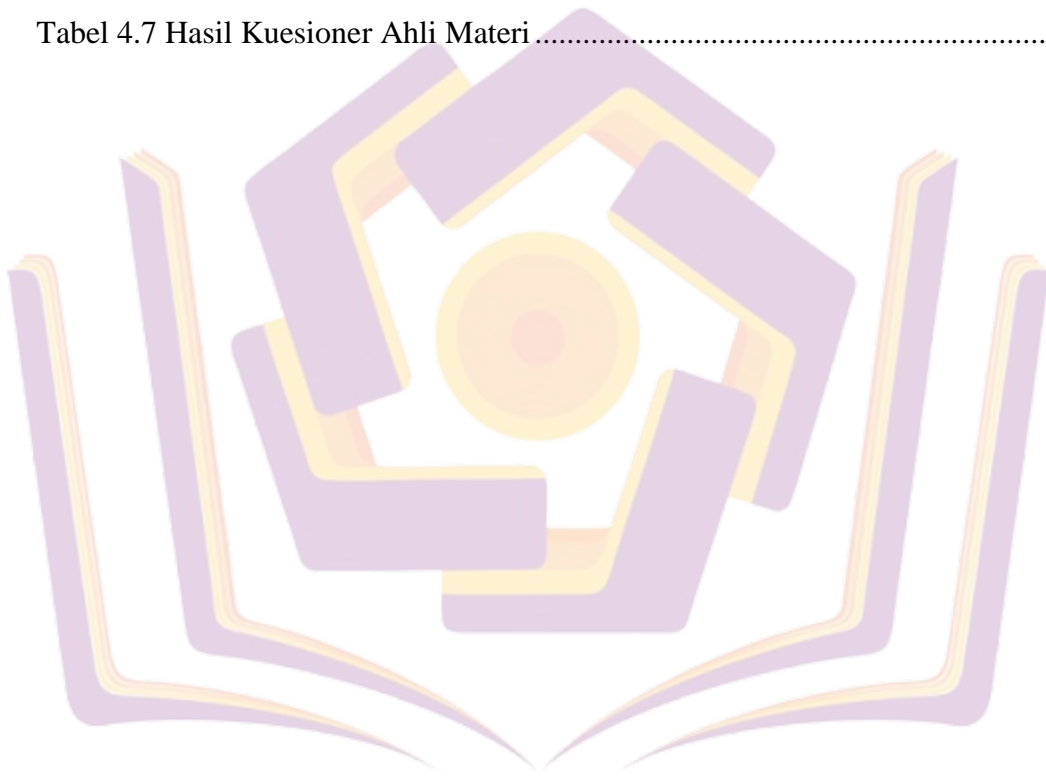
HALAMAN SAMBUTAN	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR ISTILAH	xiv
INTISARI.....	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	6
C. Batasan Masalah	6
D. Tujuan Penelitian	6
E. Manfaat Penelitian	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	7
B. Penelitian Sebelumnya.....	13
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	18
B. Metode Pengumpulan Data.....	18
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	20
D. Konsep Penelitian	21

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
A. Analisis Hasil	26
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan	45
B. Saran	45
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



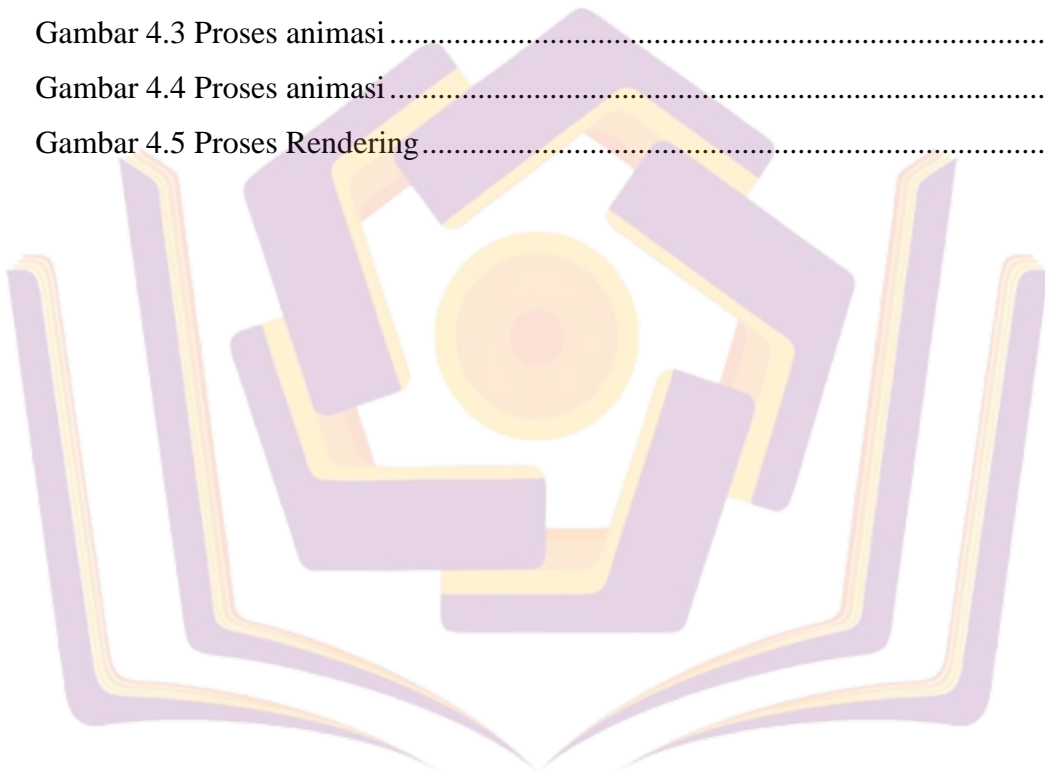
DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Storyboard.....	27
Tabel 4.2 Material Collecting	29
Tabel 4.3 Alpha Test.....	33
Tabel 4.4 Ketentuan Nilai Skala Likert.....	35
Tabel 4.5 Hasil Kuesioner Responden	36
Tabel 4.6 Hasil Akhir.....	40
Tabel 4.7 Hasil Kuesioner Ahli Materi.....	40



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Grafik Penyakit Hipertensi di Puskesmas Baturraden 1 pada tahun 2022 hingga 2023 (Sumber: Puskesmas Baturraden 1)	3
Gambar 3.1 Kerangka Berfikir Penelitian.....	21
Gambar 3.2 Tahapan Multimedia Development Life Cycle	23
Gambar 4.1 Proses animasi	30
Gambar 4.2 Proses animasi	30
Gambar 4.3 Proses animasi	31
Gambar 4.4 Proses animasi	32
Gambar 4.5 Proses Rendering.....	32



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan

Lampiran 2. Wawancara

Lampiran 3. Testing oleh ahli media

Lampiran 4. Kuesioner

Lampiran 5. Data Responden

