

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PEGESAHAN	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
INTISARI.....	xvii
<i>ABSTRACT</i>	xviii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	3
C. Batasan Masalah.....	3
D. Tujuan Penelitian.....	4
E. Manfaat Penelitian.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori	7
1. Rancang Bangun.....	7
2. Penjadwalan.....	7
3. <i>Website</i>	8
4. <i>Software</i> Pengembangan.....	9
a. HTML.....	9
b. PHP.....	11
c. JavaScript	12
d. MySql	12

e. CodeIgniter4	13
f. XAMPP	13
5. Alat Pengembangan	14
a. UML (<i>Unified Modelling Language</i>)	14
6. <i>Agile Development</i>	19
B. Penelitian Sebelumnya	21
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian	25
B. Metode Pengumpulan Data	25
1. Studi Pustaka.....	25
2. Wawancara	25
3. Observasi.....	26
C. Alat dan Bahan Penelitian	27
1. Alat.....	27
2. Bahan	27
D. Konsep Penelitian.....	27
1. Identifikasi Masalah	28
2. Pengumpulan Data	29
3. Agile.....	29
4. Penyusunan Laporan	31
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
A. Perencanaan.....	32
B. Implementasi	33
C. Testing Perangkat Lunak.....	56
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan.....	63
B. Saran.....	64
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol Use Case Diagram.....	15
Tabel 2. 2 Simbol Activity Diagram.....	16
Tabel 2. 3 Simbol Sequence Diagram	17
Tabel 2. 4 Simbol Class Diagram	18
Tabel 2. 5 Tabel Penelitian Sebelumnya.....	24
Tabel 4. 1 Informasi Use Case diagram.....	33
Tabel 4. 2 Hasil Analisis Use Case Diagram.....	33
Tabel 4. 3 Tabel Deskripsi Aktor Use Case Diagram	34
Tabel 4. 4 Tabel Identifikasi Use Case Diagram	34
Tabel 4. 5 Lanjutan Tabel Identifikasi Use Case Diagram.....	35
Tabel 4. 6 Tabel Users	41
Tabel 4. 7 Tabel Sesi.....	41
Tabel 4. 8 Lanjutan Tabel Sesi	42
Tabel 4. 9 Tabel Semester	42
Tabel 4. 10 Tabel Pelajaran	43
Tabel 4. 11 Tabel Mengajar.....	43
Tabel 4. 12 Tabel Kelas	44
Tabel 4. 13 Tabel Jurusan.....	45
Tabel 4. 14 Tabel Hari	45
Tabel 4. 15 Tabel Guru	46
Tabel 4. 16 Tabel Perencanaan pengujian blackbox.....	58

Tabel 4. 17 Tabel Hasil pengujian blackbox testing.....59
Tabel 4. 18 Tabel kesimpulan hasil pengujian blackbox.....62



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Agile Development	20
Gambar 3.1 Kerangka Penelitian	28
Gambar 3.2 Gambar Metode Agile	29
Gambar 4.1 Use Case Diagram sistem yang sedang berjalan.....	32
Gambar 4.2 Gambar Use Case Diagram yang dikembangkan	36
Gambar 4.3 Gambar Activity Diagram Login.....	37
Gambar 4.4 Gambar Activity Diagram Logout.....	38
Gambar 4.5 Gambar Activity Diagram Input Jadwal Pelajaran	39
Gambar 4.6 Gambar Activity Diagram Download Jadwal Pelajaran	40
Gambar 4.7 Halaman Utama Website	46
Gambar 4.8 Halaman Login	47
Gambar 4.9 Halaman Dashboard.....	47
Gambar 4.10 Halaman Guru.....	48
Gambar 4.11 Halaman Jurusan.....	48
Gambar 4.12 Halaman Kelas.....	49
Gambar 4.13 Halaman Mata Pelajaran.....	49
Gambar 4.14 Halaman Semester dan Tahun	50
Gambar 4.15 Halaman Data Hari	50
Gambar 4.16 Halaman Data Sesi.....	51
Gambar 4.17 Halaman Mengajar.....	51
Gambar 4.18 Halaman Jadwal Pelajaran	52
Gambar 4.19 Halaman Manajemen User.....	52

Gambar 4.20 Halaman Profil Admin.....	53
Gambar 4.21 Halaman User Guru	53
Gambar 4.22 Halaman Jadwal Pelajaran	54
Gambar 4.23 Halaman Profil Guru.....	54
Gambar 4.24 Halaman Dashboard Murid.....	55
Gambar 4.25 Halaman Jadwal Pelajaran	55
Gambar 4.26 Halaman Profil Guru.....	56



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Data Wawancara

Lampiran 2. Presentasi Website ke SMK Cendekia Perkasa Purbalingga

