

## INTISARI

Penelitian ini bertujuan mengimplementasikan sistem QR Payment sebagai upaya menambah daya tarik agar masyarakat lebih berpartisipasi dalam pengelolaan limbah sampah di KSM BIMA dan memudahkan transaksi, khususnya untuk tukar poin menjadi barang nasabah. Metode analisis yang digunakan dalam penelitian ini adalah Design Thinking. Hasil dari penelitian ini adalah berhasil menerapkan sistem QR Payment pada aplikasi android bank sampah KSM BIMA. Pembuatan prototype dilakukan melalui tiga tahapan, yaitu tahap pertama sebagai prototype aplikasi android untuk nasabah dan admin, tahap kedua adalah pengembangan sistem QR Payment dan pembuatan aplikasi android untuk mitra, dan tahap terakhir adalah penambahan beberapa fitur program pada sistem QR Payment, batas umur akun untuk pecairan poin dan pembuatan laporan untuk tiap aplikasi. Hasil pengujian menggunakan metode Black Box Testing menunjukkan bahwa sistem yang diimplementasikan dapat berjalan dengan baik dari sisi fungsionalitasnya.

Kata kunci: Bank Sampah, KSM BIMA, QR Payment, Design Thinking, Black Box

## **ABSTRACT**

*This research aims to implement a QR Payment system as an effort to increase attractiveness and encourage greater community participation in waste management at KSM BIMA, facilitating transactions, particularly the exchange of customer points for goods. The analytical method employed in this research is Design Thinking. The results demonstrate the successful implementation of the QR Payment system in the Android application of KSM BIMA waste bank. The prototype creation involved three stages: the first stage for developing an Android application prototype for customers and administrators, the second stage for QR Payment system development and creating Android applications for partners, and the final stage for adding several program features to the QR Payment system, setting an age limit for point redemption, and generating reports for each application. Testing using the Black Box Testing method indicates that the implemented system functions effectively.*

*Keyword: waste bank, KSM BIMA, QR Payment, Design Thinking, Black Box*