

## INTISARI

Penelitian yang berjudul “Perancangan Redesain UI (User Interface) Pada Aplikasi Baturawa (Baca Tulis Aksara Jawa) Menggunakan Metode UCD (Use Centered Design)” bertujuan untuk merancang antarmuka pengguna (UI) yang dapat memperbaiki berbagai aspek dalam aplikasi yang telah dibuat, dengan UCD (User Centered Design). Dengan adanya penelitian ini, berharap dapat membangkitkan semangat belajar siswa, menciptakan pengalaman pembelajaran yang lebih menarik dan sesuai dengan konteks jawa. Berdasarkan wawancara adalah aplikasi baturawa yang sudah ada masih kekurangan pada bagian antarmuka, seperti latar belakang, warna, dan penambahan fitur seperti kuis. Dengan adanya permasalahan tersebut sehingga perlu dilakukannya perancangan redesain aplikasi game baturawa untuk meningkatkan semangat dalam belajar. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode UCD (User Centered Design) yaitu metode untuk pengembangan sistem dimana pengguna berada di pusat proses pengembangan dan sistem didasarkan pada pengalaman pengguna. Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan menunjukkan bahwa sebelum dilakukan redesign, 13 dari 18 siswa mengatakan tampilan pada aplikasi sebelumnya itu kurang menarik dan mengatakan antarmuka tidak sesuai dengan pembelajaran aksara jawa. Dan Setelah dilakukan redesign aplikasi tersebut menjadi 15 dari 18 siswa mengatakan tampilan antarmuka sangat menarik dan mengatakan latar belakang sudah sesuai dengan pembelajaran aksara jawa. Hasilnya yaitu penelitian tentang perancangan redesain user interface pada aplikasi game untuk media pembelajaran aksara jawa berhasil menyampaikan materi dengan menggunakan antarmuka UI yang menarik dan sesuai dengan pembelajaran aksara jawa agar menjadi lebih mudah untuk dipahami.

Kata kunci: Design, UI (User Interface), UCD (User Centered Design), Baturawa.

## **ABSTRACT**

*The research entitled "UI (User Interface) Redesign Design for the Baturawa Application (Read and Write Javanese Script) Using the UCD (Use Centered Design) Method" aims to design a user interface (UI) that can improve various aspects of the application that has been created, using UCD (User Centered Design). With this research, it is hoped that it can raise students' enthusiasm for learning, create a learning experience that is more interesting and appropriate to the Javanese context. Based on interviews, the existing Baturawa application still lacks in the interface, such as background incompatibility and the need for additional features such as quizzes. With these problems, it is necessary to redesign the Baturawa game application to increase enthusiasm for learning. The method used in this research is the UCD (User Centered Design) method, which is a method for system development where the user is at the center of the development process and the system is based on user experience. Based on the results of research conducted, it shows that before the redesign was carried out, 13 out of 18 people said the appearance of the previous application was less attractive and said the interface was not suitable for learning Javanese script. And after redesigning the application, 15 out of 18 people said the interface was very attractive and said the background was appropriate for learning Javanese script. The result is research on redesigning the user interface in game applications for Javanese script learning media, successfully delivering material using an attractive UI interface that is appropriate to Javanese script learning so that it is easier to understand.*

*Keywords: Design, UI (User Interface), UCD (User Centered Design), Baturawa.*