

## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL .....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vi
HALAMAN MOTTO .....	ix
KATA PENGANTAR .....	x
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
INTISARI.....	xvii
<i>ABSTRACT</i> .....	xviii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Rumusan Masalah.....	6
C. Batasan Masalah .....	6
D. Tujuan Penelitian .....	7
E. Manfaat Penelitian .....	7
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	
A. Landasan Teori.....	8
B. Penelitian Sebelumnya.....	15
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	20
B. Metode Pengumpulan Data.....	20
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	21
D. Konsep Penelitian .....	22
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b>	

A. Analisis Hasil .....	28
B. Hasil .....	48
<b>BAB V PENUTUP</b>	
A. Kesimpulan .....	50
B. Saran .....	50
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	
<b>LAMPIRAN</b>	



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Penelitian Sebelumnya.....	18
Tabel 4.1. Pengujian Alpha implementasi rigging Maskot.....	46
Tabel 4.2. Hasil Pengujian Beta dengan Ketua Prodi Informatika .....	47
Tabel 4.3. Hasil Pengujian Beta dengan Staf Prodi Informatika .....	47



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1. Profil <i>Instagram</i> Prodi Informatika.....	2
Gambar 1.2. Contoh <i>Microblog</i> Prodi Informatika.....	3
Gambar 1.3. Contoh <i>Microblog</i> Prodi Informatika.....	3
Gambar 1.4. Maskot Prodi Informatika .....	4
Gambar 2.1. Contoh Maskot Bentuk Manusia.....	11
Gambar 2.2. Contoh Maskot Bentuk Hewan .....	12
Gambar 2.3. Contoh Maskot Buah-Buahan .....	12
Gambar 2.4. Logo Blender.....	13
Gambar 3.1. Alur Penelitian.....	22
Gambar 4.1. Sketsa Pose Ceria .....	30
Gambar 4.2. Sketsa Pose Percaya Diri .....	31
Gambar 4.3. Sketsa Pose Semangat .....	32
Gambar 4.4. Sketsa Pose Hai .....	33
Gambar 4.5. <i>Import</i> Karakter Maskot.....	34
Gambar 4.6. Pemilihan <i>Armature</i> .....	35
Gambar 4.7. Penambahan <i>Armature</i> .....	35
Gambar 4.8. Penyesuaian <i>Meta Rig</i> dengan Karakter.....	36
Gambar 4.9. <i>Parenting</i> Karakter ke <i>Meta Rig</i> .....	36
Gambar 4.10. Uji Coba <i>Rigging</i> Pose Ceria .....	37
Gambar 4.11. Uji Coba <i>Rigging</i> Pose Percaya Diri .....	38
Gambar 4.12. Uji Coba <i>Rigging</i> Pose Semangat .....	39
Gambar 4.13. Uji Coba <i>Rigging</i> Pose Hai .....	39
Gambar 4.14. <i>Lighting</i> dan <i>Camera</i> Pose Ceria .....	40
Gambar 4.15. <i>Lighting</i> dan <i>Camera</i> Pose Percaya Diri .....	41
Gambar 4.16. <i>Lighting</i> dan <i>Camera</i> Pose Semangat .....	41
Gambar 4.17. <i>Lighting</i> dan <i>Camera</i> Pose Hai .....	42
Gambar 4.18. Proses Animasi Pose Ceria.....	43
Gambar 4.19. Proses Animasi Pose Semangat.....	43
Gambar 4.20. Proses Animasi Pose Hai.....	44

Gambar 4.21. Proses Animasi Pose Percaya Diri .....	44
Gambar 4.22. Hasil <i>Rendering</i> .....	45
Gambar 4.23. Contoh Postingan Video.....	49
Gambar 4.24. Contoh Postingan <i>Microblog</i> .....	50



## DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Kartu Bimbingan Skripsi Pembimbing 1
- Lampiran 2. Kartu Bimbingan Skripsi Pembimbing 2
- Lampiran 3. Wawancara dengan Kaprodi Informatika
- Lampiran 4. Wawancara dengan Pemegang Akun Instagram Prodi Informatika
- Lampiran 5. Hasil Pengujian *Alpha Test*
- Lampiran 6. Hasil Pengujian *Beta Test*

