

DAFTAR ISI

| | |
|--|------|
| HALAMAN SAMPUL | i |
| HALAMAN JUDUL..... | ii |
| HALAMAN PERSETUJUAN..... | iii |
| HALAMAN PENGESAHAN..... | iv |
| HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN..... | v |
| HALAMAN PERSEMBAHAN | vi |
| HALAMAN MOTTO | vii |
| KATA PENGANTAR | viii |
| DAFTAR ISI..... | x |
| DAFTAR TABEL..... | xii |
| DAFTAR GAMBAR | xiii |
| DAFTAR LAMPIRAN..... | xiv |
| INTISARI..... | xv |
| <i>ABSTRACT</i> | xvi |
| BAB I PENDAHULUAN | |
| A. Latar Belakang Masalah | 1 |
| B. Rumusan Masalah..... | 5 |
| C. Batasan Masalah | 5 |
| D. Tujuan Penelitian | 6 |
| E. Manfaat Penelitian | 6 |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA | |
| A. Landasan Teori..... | 8 |
| 1. Pengertian Belajar (<i>Learning</i>)..... | 8 |
| 2. Pengertian <i>Management</i> | 9 |
| 3. Konsep Dasar <i>Knowledge Management System</i> | 11 |
| 4. Pengertian <i>Learning Management System</i> | 12 |
| 5. Media Pembelajaran..... | 13 |
| 6. <i>KMSLC (Knowledge Management System Life Cycle)</i> | 18 |
| 7. <i>CMS (Content Management System)</i> | 20 |

| | |
|--|----|
| 8. Palang Merah Remaja (PMR) | 23 |
| B. Penelitian Sebelumnya | 24 |
| BAB III METODE PENELITIAN | |
| A. Tempat dan Waktu Penelitian | 28 |
| B. Metode Pengumpulan Data | 28 |
| C. Alat dan Bahan Penelitian | 30 |
| D. Konsep Penelitian | 32 |
| BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN | |
| A. Hasil <i>Evaluate Existing Infrastructure</i> | 38 |
| B. Hasil <i>From the KM Team</i> | 40 |
| C. Hasil <i>Knowledge Capture</i> | 42 |
| 1. Analisis Learning Management System | 43 |
| 2. Identifikasi Masalah | 49 |
| 3. Analisis Sistem Usulan | 49 |
| 4. Analisis Kebutuhan Sistem | 57 |
| D. Hasil <i>Design KMS Blueprint</i> | 58 |
| 1. Perancangan Desain | 58 |
| 2. Perancangan <i>Interface</i> | 71 |
| E. Hasil <i>Verify and Validate the KMS</i> | 85 |
| F. Hasil <i>Implement the KMS</i> | 89 |
| BAB V PENUTUP | |
| A. Kesimpulan | 90 |
| B. Saran | 91 |
| DAFTAR PUSTAKA | |
| LAMPIRAN | |

DAFTAR TABEL

| | |
|--|----|
| Tabel 2. 1 Penelitian Sebelumnya..... | 27 |
| Tabel 3. 1 Spesifikasi Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)..... | 30 |
| Tabel 4. 1 Hasil Proses Evaluasi Infrastruktur..... | 39 |
| Tabel 4. 2 Identifikasi dan Pembentukan Tim KM..... | 41 |
| Tabel 4. 3 Proses Identifikasi Sumber Pengetahuan | 42 |
| Tabel 4. 4 Kebutuhan Fungsional | 57 |
| Tabel 4. 5 Kebutuhan Non-Fungsional | 58 |
| Tabel 4. 6 Identifikasi Aktor LMS | 59 |
| Tabel 4. 7 Identifikasi <i>Use Case</i> | 60 |
| Tabel 4. 8 Skenario <i>Use Case</i> Registrasi LMS | 61 |
| Tabel 4. 9 Skenario <i>Use Case Login</i> LMS..... | 62 |
| Tabel 4. 10 Skenario <i>Use Case Logout</i> LMS..... | 62 |
| Tabel 4. 11 Skenario <i>Use Case</i> Kelola data pelatih PMR..... | 63 |
| Tabel 4. 12 Skenario <i>Use Case</i> Kelola data anggota PMR..... | 63 |
| Tabel 4. 13 Skenario <i>Use Case</i> Kelola data materi PMR | 64 |
| Tabel 4. 14 Skenario <i>Use Case</i> Kelola data <i>quiz</i> | 64 |
| Tabel 4. 15 Skenario <i>Use Case</i> Pencarian Materi..... | 65 |
| Tabel 4. 16 Skenario <i>Use Case</i> Mengikuti kelas | 66 |
| Tabel 4. 17 Skenario <i>Use Case</i> Kelola Forum diskusi | 66 |
| Tabel 4. 18 Pengujian <i>Black Box Level Admin</i> | 85 |
| Tabel 4. 19 Pengujian <i>Black Box Level Pelatih</i> PMR | 86 |
| Tabel 4. 20 Pengujian <i>Black Box Level Anggota</i> PMR | 87 |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|--|----|
| Gambar 2. 1 Konsep <i>Knowledge Management System</i> (KMS) | 11 |
| Gambar 2. 2 Tahapan <i>Knowledge Management System Life Cycle</i> (KMSLC) | 19 |
| Gambar 3. 1 <i>Knowledge Management System Life Cycle</i> (KMSLC) | 32 |
| Gambar 4. 1 Sistem Berjalan | 48 |
| Gambar 4. 2 Sistem Usulan..... | 56 |
| Gambar 4. 3 <i>Usecase Diagram</i> LMS | 61 |
| Gambar 4. 4 <i>Activity Diagram</i> Registrasi | 67 |
| Gambar 4. 5 <i>Activity Diagram</i> Login..... | 68 |
| Gambar 4. 6 <i>Activity Diagram</i> Kelola Data Pelatih PMR | 69 |
| Gambar 4. 7 <i>Activity Diagram</i> Kelola Data Anggota PMR..... | 70 |
| Gambar 4. 8 <i>Activity Diagram</i> Kelola Courses | 71 |
| Gambar 4. 9 Desain <i>Interface</i> Registrasi | 72 |
| Gambar 4. 10 Desain <i>Interface</i> Login | 73 |
| Gambar 4. 11 Desain <i>Interface</i> Halaman Utama | 73 |
| Gambar 4. 12 Desain <i>Interface</i> Halaman Materi | 74 |
| Gambar 4. 13 Implementasi Desain Halaman Utama..... | 78 |
| Gambar 4. 14 Implementasi Desain Halaman Materi..... | 79 |
| Gambar 4. 15 Implementasi Desain Halaman <i>Login</i> | 80 |
| Gambar 4. 16 Implementasi Desain Halaman Registrasi..... | 81 |

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Izin Penelitian

Lampiran 2. Dokumentasi Sekolah Binaan SMK Ma'arif NU 1 Cilongok

Lampiran 3. Dokumentasi Sekolah Binaan SMK Dewantara Sumbang

Lampiran 4. Dokumentasi Sekolah Binaan SMK Muhammadiyah 1 Purwokerto

Lampiran 5. Dokumentasi Materi dan Modul Pembelajaran

Lampiran 6. Dokumentasi Pembelian Hosting Puskomedia

Lampiran 7. Kartu Bimbingan

