

**GAME EDUKASI AKSARA JAWA UNTUK MENINGKATKAN MINAT  
DAN MOTIVASI ANAK SEKOLAH DASAR TERHADAP  
BAHASA DAERAH**

**Skripsi**



Disusun oleh

**Farhan Akhmad Fahrezi**

**20SA3099**

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO  
PURWOKERTO**

**2024**

**GAME EDUKASI AKSARA JAWA UNTUK MENINGKATKAN MINAT  
DAN MOTIVASI ANAK SEKOLAH DASAR TERHADAP  
BAHASA DAERAH**

**Skripsi**

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1  
pada Program Studi Teknologi Informasi Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

**Farhan Akhmad Fahrezi**

**20SA3099**

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO  
PURWOKERTO**

**2024**

## PERSETUJUAN

### Skripsi

# **GAME EDUKASI AKSARA JAWA UNTUK MENINGKATKAN MINAT DAN MOTIVASI ANAK SEKOLAH DASAR TERHADAP BAHASA DAERAH**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Farhan Akhmad Fahrezi**  
**20SA3099**

Telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi  
Pada tanggal 22 Januari 2024

**Dosen Pembimbing,**

**Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M.**  
**NIDN. 0612078301**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)  
Tanggal 27 Januari 2024

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer**  
**Dekan,**

**Kaprodi Teknologi Informasi**

**Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M.**  
**NIK. 2012.09.1.009**

**Dr. Rujianto Eko Saputro, M.Kom.**  
**NIK. 0611118204**

**PENGESAHAN**

**Skripsi**

**GAME EDUKASI AKSARA JAWA UNTUK MENINGKATKAN MINAT  
DAN MOTIVASI ANAK SEKOLAH DASAR TERHADAP  
BAHASA DAERAH**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Farhan Akhmad Fahrezi**

**20SA3099**

Telah dipertahankan di depan dewan penguji  
Pada tanggal 27 Januari 2024

**Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si.**

**NIDN. 0602127301**

**Tri Astuti, S.Kom., M.Eng.**

**NIDN. 0625048302**

**Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M.**

**NIDN. 0612078301**

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)  
Tanggal 27 Januari 2024

Mengetahui,  
**Fakultas Ilmu Komputer**  
**Dekan**

**Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M.**

**NIK. 2012.09.1.009**

## **SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN**

---

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Farhan Akhmad Fahrezi  
NIM : 20SA3099  
Program Studi : Teknologi Informasi  
Fakultas : Ilmu Komputer  
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : Game Edukasi Aksara Jawa Untuk Meningkatkan Minat Dan Motivasi Anak Sekolah Dasar Terhadap Bahasa Daerah

Dosen Pembimbing 1 : Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M.

Dosen Pembimbing 2 : -

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto, 22 Januari 2024

Yang menyatakan,

Bermaterai

6000

**Farhan Akhmad Fahrezi**

NIM. 20SA3099

## HALAMAN PERSEMBAHAN

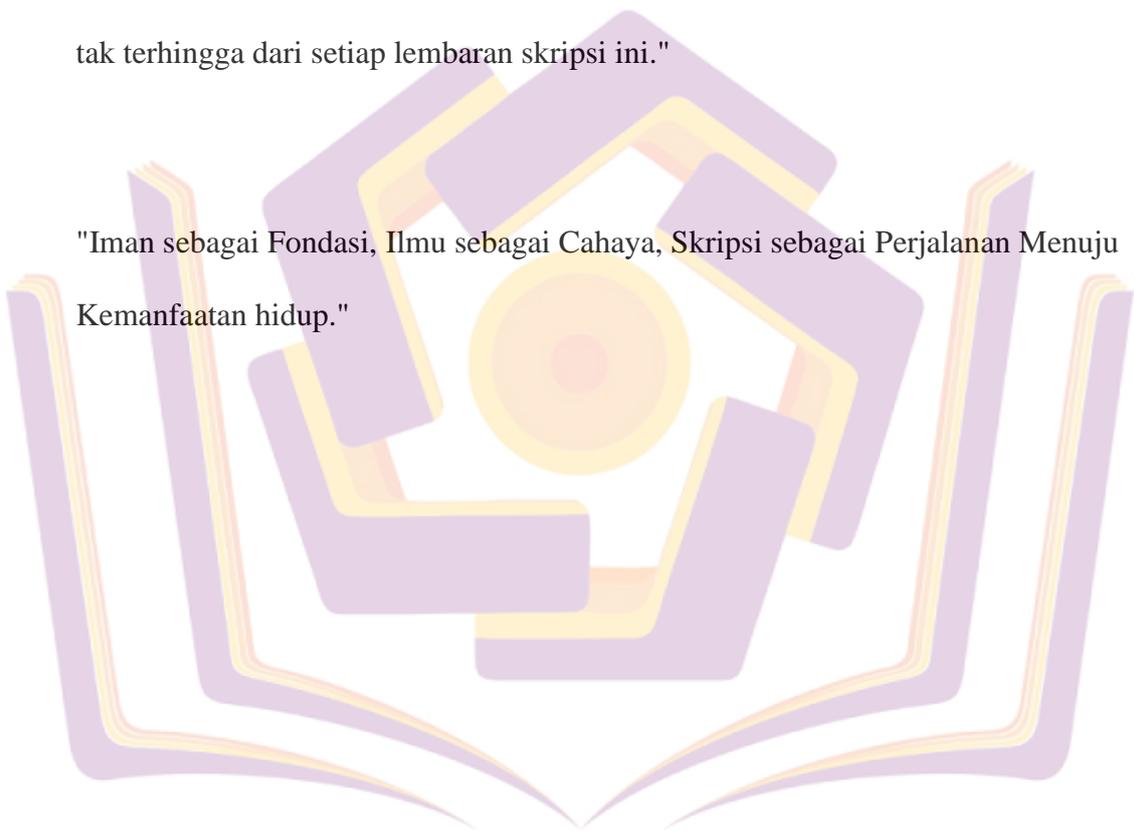
Skripsi ini kupersembahkan kepada:

1. Ibu saya Musripah dan Bapak Ade yang selalu memberikan kasih sayang, semangat, dan do'a sehingga bisa mencapai titik ini.
2. Kakak saya Elisa Hutami Nurunni'mah dan suaminya Mas Baruno yang telah memberikan support sampai sejauh ini.
3. Dosen pembimbing skripsi Bapak Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M yang senantiasa membimbing saya dalam menyelesaikan skripsi, dan seluruh dosen Universitas Amikom Purwokerto.
4. Teman-teman Kontrakan dan Koskosan kenanga yang selalu menjadi teman berbagi dalam senang maupun sulit, semoga kesuksesan mengiri kita semua.
5. Teman-teman mahasiswa yang tidak dapat disebutkan satu persatu

## HALAMAN MOTTO

"Melalui setiap kata dan halaman, skripsi ini menjadi perjalanan menuju pengetahuan yang dapat memebrikan kita sebuah wawasan. Kesabaran dan kecerdasan bertemu di antara baris-baris, membawa kita ke pintu pemahaman yang lebih luas. Dengan tekad dan semangat, mari bersama-sama membuat makna yang tak terhingga dari setiap lembaran skripsi ini."

"Iman sebagai Fondasi, Ilmu sebagai Cahaya, Skripsi sebagai Perjalanan Menuju Kemanfaatan hidup."



## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT atas Rahmat dan karunia-NYA yang telah dilimpahkan kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Game Edukasi Aksara Jawa Untuk Meningkatkan Minat Dan Motivasi Anak Sekolah Dasar Terhadap Bahasa Daerah”

Penyusunan skripsi ini merupakan salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom) di Universitas Amikom Purwokerto yang dalam hal ini juga merupakan salah satu dari Tri Darma Perguruan Tinggi. Dalam penyelesaian skripsi ini, penulis banyak dibantu oleh beberapa pihak, oleh karenanya pada kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada :

1. Bapak Dr. Berlilana M.Kom., M.Si, selaku Rektor Universitas Amikom Purwokerto.
2. Bapak Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M, selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Purwokerto sekaligus Dosen Pembimbing saya.
4. Bapak, Ibu, dan rekan-rekan serta semua pihak yang tidak dapat kami sebutkan satu per satu yang telah banyak memberi bantuan dan dorongan moral, material yang tak ternilai demi keberhasilan penulis.

Dengan segala kerendahan hati semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca dan bagi diri penulis sesuai maksud dan tujuan yang terkandung didalamnya.

Penulis,