

**GAME EDUKASI AKSARA JAWA UNTUK MENINGKATKAN MINAT
DAN MOTIVASI ANAK SEKOLAH DASAR TERHADAP
BAHASA DAERAH**

Skripsi



Disusun oleh

Farhan Akhmad Fahrezi

20SA3099

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO**

2024

**GAME EDUKASI AKSARA JAWA UNTUK MENINGKATKAN MINAT
DAN MOTIVASI ANAK SEKOLAH DASAR TERHADAP
BAHASA DAERAH**

Skripsi

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1
pada Program Studi Teknologi Informasi Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

Farhan Akhmad Fahrezi

20SA3099

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO**

2024

PERSETUJUAN

Skripsi

GAME EDUKASI AKSARA JAWA UNTUK MENINGKATKAN MINAT DAN MOTIVASI ANAK SEKOLAH DASAR TERHADAP BAHASA DAERAH

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Farhan Akhmad Fahrezi
20SA3099

Telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi
Pada tanggal 22 Januari 2024

Dosen Pembimbing,

Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M.
NIDN. 0612078301

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 27 Januari 2024

Mengetahui,

Fakultas Ilmu Komputer
Dekan,

Kaprodi Teknologi Informasi

Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009

Dr. Rujianto Eko Saputro, M.Kom.
NIK. 0611118204

PENGESAHAN

Skripsi

**GAME EDUKASI AKSARA JAWA UNTUK MENINGKATKAN MINAT
DAN MOTIVASI ANAK SEKOLAH DASAR TERHADAP
BAHASA DAERAH**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Farhan Akhmad Fahrezi

20SA3099

Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 27 Januari 2024

Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si.

NIDN. 0602127301

Tri Astuti, S.Kom., M.Eng.

NIDN. 0625048302

Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M.

NIDN. 0612078301

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 27 Januari 2024

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer
Dekan**

Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M.

NIK. 2012.09.1.009

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Farhan Akhmad Fahrezi
NIM : 20SA3099
Program Studi : Teknologi Informasi
Fakultas : Ilmu Komputer
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : Game Edukasi Aksara Jawa Untuk Meningkatkan Minat Dan Motivasi Anak Sekolah Dasar Terhadap Bahasa Daerah

Dosen Pembimbing 1 : Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M.

Dosen Pembimbing 2 : -

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto, 22 Januari 2024

Yang menyatakan,

Bermaterai

6000

Farhan Akhmad Fahrezi

NIM. 20SA3099

HALAMAN PERSEMBAHAN

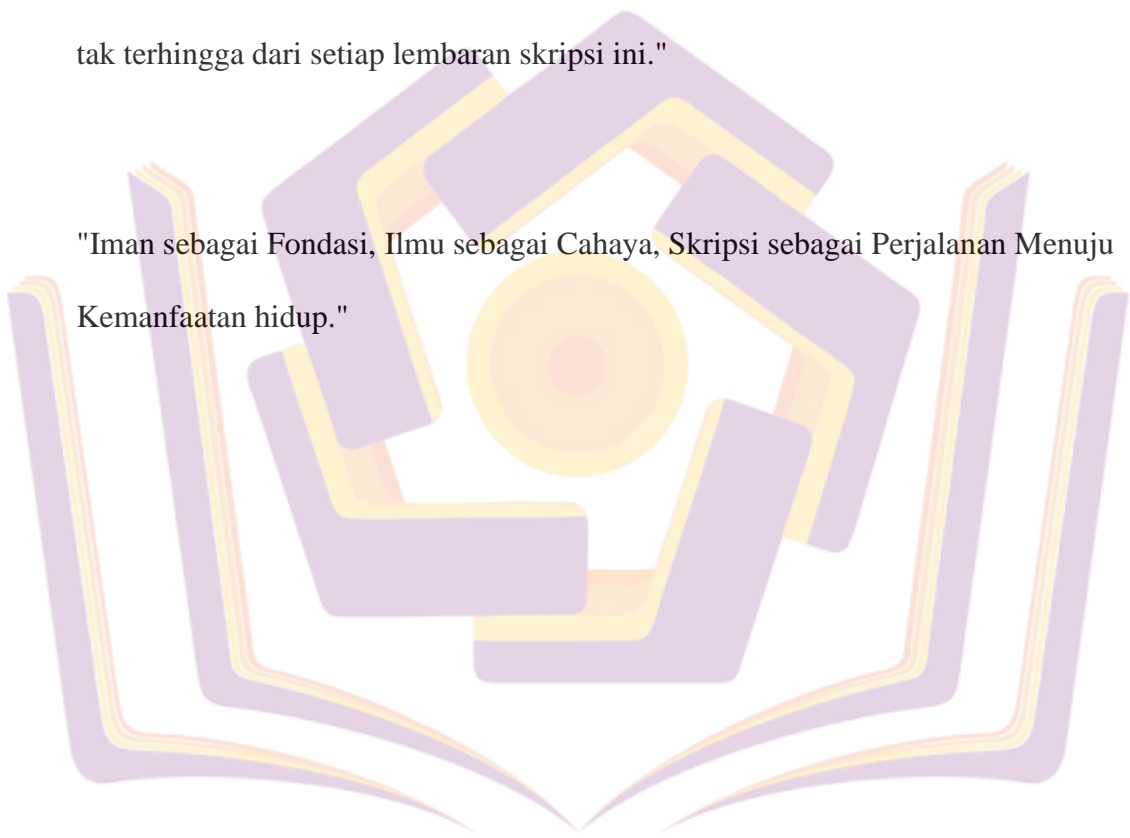
Skripsi ini kupersembahkan kepada:

1. Ibu saya Musripah dan Bapak Ade yang selalu memberikan kasih sayang, semangat, dan do'a sehingga bisa mencapai titik ini.
2. Kakak saya Elisa Hutami Nurunni'mah dan suaminya Mas Baruno yang telah memberikan support sampai sejauh ini.
3. Dosen pembimbing skripsi Bapak Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M yang senantiasa membimbing saya dalam menyelesaikan skripsi, dan seluruh dosen Universitas Amikom Purwokerto.
4. Teman-teman Kontrakan dan Koskosan kenanga yang selalu menjadi teman berbagi dalam senang maupun sulit, semoga kesuksesan mengiri kita semua.
5. Teman-teman mahasiswa yang tidak dapat disebutkan satu persatu

HALAMAN MOTTO

"Melalui setiap kata dan halaman, skripsi ini menjadi perjalanan menuju pengetahuan yang dapat memebrikan kita sebuah wawasan. Kesabaran dan kecerdasan bertemu di antara baris-baris, membawa kita ke pintu pemahaman yang lebih luas. Dengan tekad dan semangat, mari bersama-sama membuat makna yang tak terhingga dari setiap lembaran skripsi ini."

"Iman sebagai Fondasi, Ilmu sebagai Cahaya, Skripsi sebagai Perjalanan Menuju Kemanfaatan hidup."



KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT atas Rahmat dan karunia-NYA yang telah dilimpahkan kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Game Edukasi Aksara Jawa Untuk Meningkatkan Minat Dan Motivasi Anak Sekolah Dasar Terhadap Bahasa Daerah”

Penyusunan skripsi ini merupakan salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom) di Universitas Amikom Purwokerto yang dalam hal ini juga merupakan salah satu dari Tri Darma Perguruan Tinggi. Dalam penyelesaian skripsi ini, penulis banyak dibantu oleh beberapa pihak, oleh karenanya pada kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada :

1. Bapak Dr. Berlilana M.Kom., M.Si, selaku Rektor Universitas Amikom Purwokerto.
2. Bapak Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M, selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Purwokerto sekaligus Dosen Pembimbing saya.
4. Bapak, Ibu, dan rekan-rekan serta semua pihak yang tidak dapat kami sebutkan satu per satu yang telah banyak memberi bantuan dan dorongan moral, material yang tak ternilai demi keberhasilan penulis.

Dengan segala kerendahan hati semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca dan bagi diri penulis sesuai maksud dan tujuan yang terkandung didalamnya.

Penulis,