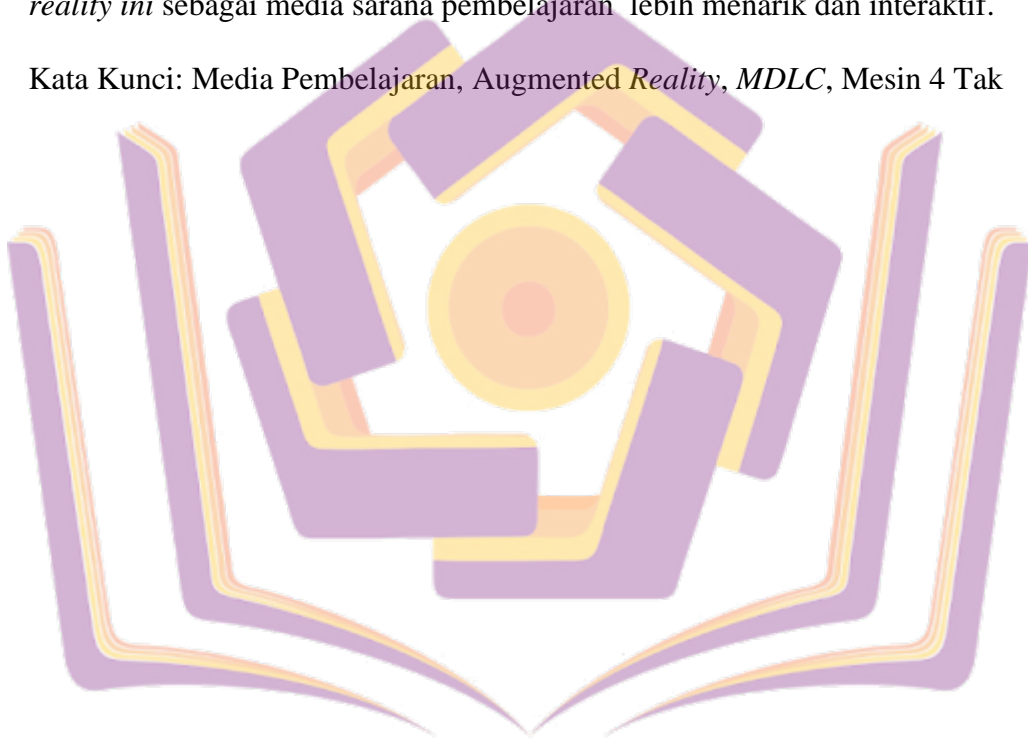


RINGKASAN

Multimedia adalah segala sesuatu yang dapat digunakan untuk menyalurkan pesan dan merangsang terjadinya proses belajar pada siswa. Namun pada pembelajaran mesin kendaraan roda dua yang cara mempelajarinya lebih mudah ketika langsung mempraktikan atau minimal ada alat untuk simulasi saat pembelajaran. Peneliti dalam pengumpulan data menggunakan teknik wawancara dan observasi. metode yang digunakan adalah *MDLC (Multimedia Development Life Cycle)* yang terdiri dari enam tahap, yaitu konsep, desain, pengumpulan material, pembuatan, pengujian dan pendistribusian. Pada akhirnya aplikasi tersebut dapat dijalankan dan di operasikan dengan baik. Penerapan model *augmented reality ini* sebagai media sarana pembelajaran lebih menarik dan interaktif.

Kata Kunci: Media Pembelajaran, *Augmented Reality*, *MDLC*, Mesin 4 Tak



ABSTRACT

Multimedia is anything that can be used to channel messages and stimulate the learning process in students. But in machine learning two-wheeled vehicles that are easier to learn when practicing or at least there are tools for simulation during learning. Researchers in collecting data using interview and observation techniques. the method used is MDLC (Multimedia Development Life Cycle) which consists of six stages, namely the concept, design, material collection, manufacture, testing and distribution. In the end the application can be run and operated properly. The application of this augmented reality model as a medium of learning is more interesting and interactive.

Keywords: Instructional Media, Augmented Reality, MDLC, Machine 4-Stroke

