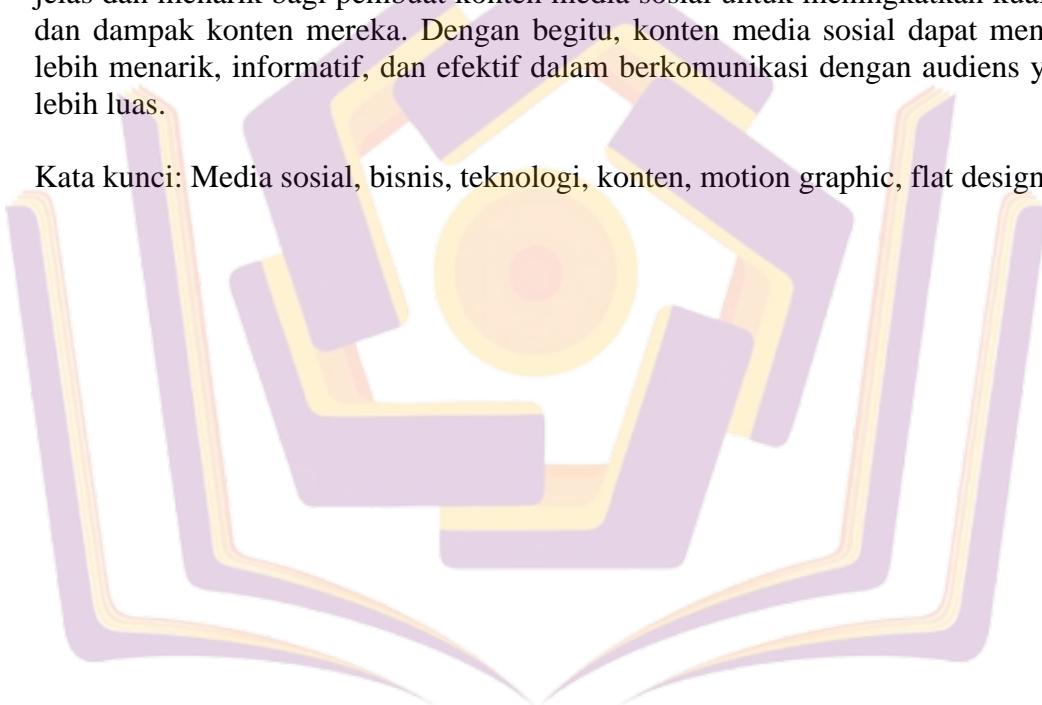


INTISARI

Peran penting media sosial dalam komunikasi, bisnis, dan perkembangan teknologi. Media sosial menjadi platform yang kuat untuk berinteraksi dan berbagi konten visual, seperti gambar dan video, yang memiliki daya tarik besar bagi audiens. Konten visual ini sering digunakan untuk tujuan bisnis, promosi, dan pendapatan, dengan potensi untuk menciptakan pengaruh besar jika menjadi viral. Selain itu, media sosial juga memerlukan pemahaman tentang teknik pengambilan gambar yang benar, yang dapat memengaruhi akurasi dan daya tarik konten. Video pembelajaran tentang teknik pengambilan gambar, yang disajikan dalam format animasi motion graphic flat design, diharapkan dapat memberikan panduan yang jelas dan menarik bagi pembuat konten media sosial untuk meningkatkan kualitas dan dampak konten mereka. Dengan begitu, konten media sosial dapat menjadi lebih menarik, informatif, dan efektif dalam berkomunikasi dengan audiens yang lebih luas.

Kata kunci: Media sosial, bisnis, teknologi, konten, motion graphic, flat design.



ABSTRACT

Social media plays an important role in communication, business and technological development. Social media is becoming a powerful platform for interacting and sharing visual content, such as images and videos, which have great appeal to audiences. This visual content is often used for business, promotional and revenue purposes, with the potential to create great impact if it goes viral. In addition, social media also requires an understanding of proper shooting techniques, which can affect the accuracy and appeal of the content. A learning video on shooting techniques, presented in a motion graphic flat design animation format, is expected to provide clear and engaging guidance for social media content creators to improve the quality and impact of their content. By doing so, social media content can become more engaging, informative and effective in communicating with a wider audience.

Keywords: *Social media, business, technology, content, motion graphics, flat design*

